Находясь в своем хитром укрытии, Клэйн размышлял о странностях произошедшего. Джош спешил со своими людьми покинуть деревню и саму эту ячейку. И, он провидец. Однако, создание колодца в физическом мире заняло изрядное количество времени, так что в спешке не было нужды. Допустим, что бородач говорил правду, когда утверждал, что его ясновидение плохо действует вне пределов вторичного измерения, но почему тогда стена туннеля была такой толстой и почему он не предвидел, что выстрелом через неё я попаду в фальшивого бога, спровоцировав его на атаку? Либо, он предвидел и он имел какие-то планы, включающие это? Были ли эти планы враждебными или дружественными, но слишком малопонятными для юного мага? Было не ясно. Станет понятнее, позже, если через некоторое время Джош окажется в том месте, в которое, по его словам, собирался направиться.

Черная капля не видела своего врага, однако, он видел черную каплю магическим зрением через скалы. Потому, он знал, когда враг вернулся в свою каверну. Покинув с помощью телепортации полость в скале, мальчик довосстановил свою магическую энергию и, сев в серую пыль, покрывавшую поверхность этого мира, принялся готовиться к новой атаке. Он вновь сожалел об отсутствии в арсенале заклинаний чего-то действительно далекобойного, поскольку наложение на камни чар путем клеймления было тупиком, с каждым снарядом уменьшающим его магическую силу. Но, найти какое-то решение у него не получалось. Размышляя, он подошел к колодцу и осторожно посмотрел на своего врага.

Внезапно, некое странное ощущение наполнило его. Так было не в первый раз. Опять на границе зрения нестабильно замигали значки интерфейса, хотя он и находился в реальном мире. Хмыкнув, мальчик попытался использовать на капле Извлечение Данных...

"&@^!#^!~ "Тот, Что Живет В Темноте", Зло 6541 уровня.

Текущие задания: "Выход за пределы".

Исторические факты:

появился 30.11.6462.

получил достижение "10 убийств игроков соло" 12.12.6462.

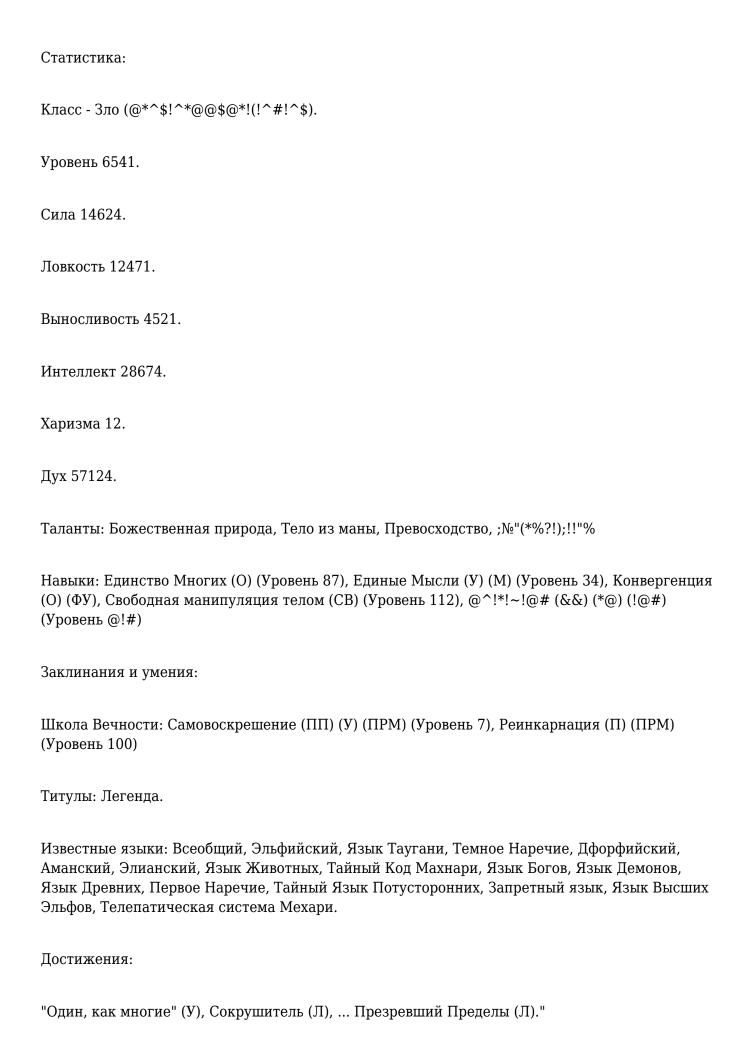
получил достижение "100 убийств игроков соло" 26.03.6463.

получил достижение "1000 убийств игроков соло" 16.07.6464.

получил легендарное достижение "10000 убийств игроков соло" 02.09.6483.

• • •

получил достижение "500 лет в игре" 12.12.6962.



Клэйн некоторое время стоял и тупо смотрел на нестабильное, мерцающее, но, все же, вполне видимое окно с текстом. Забыв о некоторых особенностях окружающей среды, он попытался высказать все, что думает о произошедшем, но, конечно же, из его горла не вырвалось ни звука. Но, даже его холодность, вызванная специфическим телесным состоянием, не могла полностью преодолеть обуревавшие его эмоции.

Произошедшее было безумно. Произошедшее было бессмысленно. Он использовал способности из вторичного мира в первичном и даже видел следы Системы. Абсурдная ситуация. Пока мальчик был в шоке, контуры кнопок опять пропали. В этот раз они, впрочем, продержались дольше.

Встряхнувшись, юный маг решил перейти к более конкретным и подвластным ему вопросам. Сместив фокус внимания на вторичное тело, он открыл системный чат, к счастью, доступный и в призрачном состоянии, и отправил сообщение:

- Я изучил эту аномалию. У неё есть способности к самовоскрешению. Что можно с этим сделать?

Спустя несколько мгновений, пришел ответ от системы:

- Мне неизвестно, удастся ли подавить функцию воскрешения, но я подготовлюсь и перенаправлю энергию от этой ячейки. Её реальность может стать менее стабильной, будьте осторожны. И, прошу вас постараться сделать с этим что-то вашими методами тоже, поскольку гарантии успеха нет

Скривившись, призрак мальчика проворчал: "Моими методами... Были бы у меня такие методы, не пришлось бы задавать вопрос."

Закончив подготовку, он вновь вернулся в основную реальность и, с тяжелым вздохом, достал еще четыре магических бомбы, коих у него было весьма немного...

Так продолжалось день за днем. Существо, судя по постепенно уменьшающемуся размеру, не было способно регенерировать в основной реальности с некой заметной скоростью. А мальчику требовалось постоянно медитировать, чтобы собрать хоть крупицу силы и не соскользнуть к нулевому рангу. Тем не менее, у загадочного чудовища, сначала, показавшегося очень опасным, была летальная слабость. Оно не могло надолго покидать свою берлогу, потому, после очередной медитации в подземной камере, мальчик всегда находил своего врага на прежнем месте.

И вот, наконец-то, черная капля почти сгинула, став размером с капустный кочан и с трудом поддерживая свой полет. Мальчик подготовил очередной снаряд, затем, направил свое внимание во вторичное тело и оживил то Полномочием Воскрешения, после чего, выпустил во врага множество Лунных Стрел с минимальной энергией, чтобы восстановить свое участие в уничтожении монстра. Тремя из нескольких десятков ему даже удалось попасть.

## "Журнал боя:

Нанесено 32 чистого урона от заклинания Лунная Стрела (Уровень 1) по существу "Тот, Что Живет В Темноте". Сопротивление поглотило 5 единицы урона. Источник Клэйн Аврис.

Нанесено 28 чистого урона от заклинания Лунная Стрела (Уровень 1) по существу "Тот, Что Живет В Темноте". Сопротивление поглотило 6 единиц урона. Источник Клэйн Аврис.

Нанесено 32 чистого урона от заклинания Лунная Стрела (Уровень 1) по существу "Тот, Что Живет В Темноте". Сопротивление поглотило 8 единицы урона. Источник Клэйн Аврис."

Маленькая черная капля медленно полетела в его сторону. Мальчику даже было немного жаль этого лжебога, выглядящего явно более сознательным, чем его предшественники. Тем не менее, учитывая опыт аномалии, достигшей своих целей, оставлять их в живых недопустимо. Вздохнув, он переключился на основное тело и влетел в колодец, накрывая аномалию в реальном мире огнем своих заклинаний уже напрямую. Спустя пару минут всё было кончено... Или, нет?

Во вторичной реальности, в момент гибели аномалии, вокруг исчезнувшей, было, капли, возник вдруг сияющий кокон, начавший, будто бы, втягивать свет вокруг себя и вырастать в размерах. скалы вокруг кокона таяли, будто снег под лучами летнего светила. Даже вторичное тело Клэйна, находившееся на некотором удалении получило странные статусные состояния:

"Истощение Сути уменьшает ваш фактический уровень на 12 и все характеристики на 44 (но не ниже нуля). Этот эффект ослабевает со временем, однако, не может быть снят или развеян даже смертью."

Увидев, как цифры растут, он рванул убегать вторичным телом, и посмотрел на происходящее глазами основного. В основной реальности на месте убитой аномалии клубился постепенно сгущающийся черный туман. Похоже, она пожирала ячейку, чтобы восстановиться, но... В данный момент, черная капля излучала ауру смерти. Злобно усмехнувшись, мальчик рванул к черному туману и одним вдохом втянул в себя мощную энергию погибшего монстра.

Черный туман вдруг закипел, а после - взорвался, отбросив Клэйна на десятки метров и опалив открытые части тела. Впрочем, боли юный маг не испытывал, а восстановить тело он всегда успеет, а потому его внимание было направлено во вторичный мир. И, действительно, кокон пропал, и в небольшой сферической пещере, образовавшейся посреди туннеля, лежало только несколько вещей. Увидев зловещее "осталось 17 секунд", он рванул к углублению и собрал все, что там лежало. Оставив изучение новых штук (скорее всего, обладающих завышенными требованиями и непригодными к использованию), юный маг вернул основное внимание ко вторичному телу. Ничего интересного от мертвой аномалии не осталось и он уже собирался вылететь из каверны, когда его внимание привлекло нечто неуместное...

на вновь возникшем интерфейсе мигал значок уведомления:

## Уведомление

"Автономный режим запущен. Источник энергии обнаружен. Базовые функции восстановлены."

## Уведомление

"Поглощено 412 единиц "Призрачной Энергии". Призрачная энергия поглощена системой для восстановления функционирования. Текущий уровень функционала - 12%."

## Уведомление

"Обнаружена среда с неизвестными свойствами. Произвожу анализ. Текущая завершенность анализа - 0%. Создано специальное окно приоритетов и взаимодействия. Добавлена функция интерфейса "Система". В дальнейшем, увидеть прогресс можно будет в окне "Системы".

Клэйн: "?("\*;!:\*":"?№??"!:;( !\*№?".

http://tl.rulate.ru/book/58749/1655934