

Удалившись достаточно далеко, юный маг воспроизвел в памяти заклинание полета, полученное от Амира, и свечой взлетел в воздух... На самом деле, далеко не так быстро, но, все же, побыстрее, чем пешком. Тем более, даже будучи ужасно "высокоуровневым" и требуя больше полутора сотен Интеллекта, эта магия не требовала постоянного расхода маны, что позволяло неограниченно долго находиться в движении, в отличие от остальных транспортных заклинаний, предложенных старшим магом. Конечно, Земной Левиафан тоже был интересным вариантом, однако, мальчик был более привычен к полету, потому, изначально выбрал именно это заклинание.

Направляясь к оставленному Системой маркеру, Клэйн вдруг вспомнил про один существенный фактор - основное тело. Разделив сознание, он направил основное тело к тому же месту, что и вторичное, только в материальном мире, решив встретиться... Тут мальчик ухмыльнулся. Мысль о встрече с самим собою показалась ему весьма забавной. Все же, иметь два тела, это достаточно странно. Хотя ими управляет единый разум, однако, привычка расщеплять внимание привела к тому, что он частично воспринимал свои тела, как нечто отдельное, чуть-ли, не как отдельные сущности.

Отбросив бессмысленные мысли, юный маг просто продолжал лететь к своей цели. Хотя, теперь он перемещался весьма быстро, однако, тем не менее, расстояние было достаточно существенным, а потому следовало сосредоточиться.

Полет проходил достаточно спокойно, однако, внезапно, все его тело погрузилось в некую липкую и холодную пустоту, а заклятье полета начало барахлить, то активируясь, то пропадая. Куда бы он не посмотрел, все застилала плотная чернота. Пользуясь моментами активации полетного заклятья, мальчик начал с предельной возможной для такого способа перемещения скоростью отступать, пытаясь вернуться обратно в нормальную реальность. Наконец-то, воздух просветлел, и мальчик обнаружил себя висящим над лесом. Впереди, как ни странно, виделось лишь чистое небо с парой облачков и никакой жуткой холодной темноты. Следя за тем, чтобы не войти в странную зону, юный маг немного отлетел назад и приземлился.

Следом он открыл системный чат и отправил сообщение:

- По какой-то причине, я не могу пройти зону на пути к аномалии. Хотя мир выглядит нормальным, в некоторый момент я оказываюсь в некоем чужеродном и очень враждебном пространстве. Выйти назад можно тем же путем, но суть явления мне не понятна. Не могли бы вы изучить это место и помочь мне?

Через несколько мгновений пришел ответ:

- Анализ ячейки показывает нормальные показатели. Никаких отклонений. Данная ячейка не захвачена аномалией, однако не является базовой, потому не подходит для генерации игроков, согласно заложенным правилам. Сейчас я направлю туда тестировщика нарушений.

В следующую секунду около Клэйна возник... кролик. Это был, по крайней мере, на вид, вполне обычный кролик. Сосредоточившись на нем, юный маг прочитал описание.

"Совершенно Обычный Кролик, 1 Уровень"

Кролик вопросительно уставился на эльфа. Казалось бы, что может выразить взгляд кролика? Однако, его взгляд выглядел весьма... Разумным и легко можно было понять, чего именно он хочет.

- Нарушение находится в полусотне с небольшим метров в том направлении. - произнес мальчик, указывая направления жестом. - Будь там осторожен. Это опасное место.

Кролик дернул ушами и с большой скоростью рванул в нужную сторону. Однако, ни через пятьдесят, ни через сто, ни, даже, через двести метров он не исчез. пробежав еще около полукилометра, кролик заложил петлю и вернулся назад. Насмешливо посмотрев в глаза своему "собеседнику", он растворился в воздухе. Взамен, в системный чат пришло сообщение:

- Не могу обнаружить никаких отклонений. До исчезновения Игроков, они тоже свободно путешествовали здесь. Может ли это быть связано с вашей... Особой природой, позволяющей причинять ущерб аномалиям неизвестным способом?

Клэйн задумался и, попросив подождать, дабы он мог проверить, перенес сознание в основное тело.

Осмотревшись полным сознанием, он понял, что скоро доберется до аномальной зоны. Оставалось лишь осторожно лететь, внимательно изучая свое окружение. Но, еще задолго до конечной точки он стал замечать кое-что странное. Горизонт впереди казался слишком близким. Пролетев еще немного, он понял, что впереди серая равнина прерывается громадным обрывом, расстилающимся вдаль. Казалось, ему нет конца и края. Наконец-то, мальчик достиг обрыва. К его удивлению, вторичное тело, по ощущениям, находилось в паре километров за пределами обрыва, но, сколько бы юный маг не всматривался, даже с его улучшенным зрением, другого края пропасти видно не было. Как и дна под обрывом. Кроме того, когда он смотрел вниз с обрыва, то видел звезды в ужасающей черноте, типичной для неба в этом мире, что казалось весьма странным. Как звезды могут быть видны в пропасти?

Решив рискнуть, он полетел в сторону вторичного тела, полагая, что то, по идее, должно находиться на другом конце пропасти. Однако, пролетев оставшиеся километры, он осознал, что впереди все еще ничего нет. Кроме того, магическая сила медленно утекала из его тела. Пока что скорость была терпимой, но явно увеличивалась с расстоянием от края пропасти. Решив проверить, что произойдет при пересечении границы, непроходимой для вторичного тела, мальчик медленно направился к незримой границе... Но ничего не произошло. Энергия стала утекать быстрее, но больше ничего. Активировав заклинание Глаз Мага, Клэйн осмотрелся, но увиденное шокировало его:

Он видел то, же, что и вторичное тело. Леса, животных, речку, бегущую вдаль... Но в некий момент картинка обрезалась, будто ножом и дальше он наблюдал только слабый магический фон без какой-либо структуры. Место, в которое бежал кролик-разведчик находилось уже за этой границей. Тем не менее, система явно считала, что зона цела, как и сам ушастый бегун.

Хмыкнув, мальчик перенес основное сознание во вторичное тело и вновь пошел к границе. В момент пересечения её, юный маг ощутил нечто поразительное. Как будто, вторичное тело резко стало куда ближе. Перейдя в основное тело, он посмотрел в местоположение своего вторичного тела. Но увидел он там не то, что уже привык. Это был не молодой эльф, а странная магическая структура, похожая на невероятно сложное заклинание. Из нескольких мест в этой конструкции утекала энергия. Казалось, что узор содержит ошибки. К несчастью, понять, в чем они заключались, знаний Клэйна не хватало. Впрочем, если бы первопроходцы не рисковали, то магии бы не существовало.

Приблизившись к таинственному узору, мальчик сформировал нить из своего Дара, после чего, как будто формируя заклинание или заклиная магический предмет, присоединил нить к первой точке утечки... И начал плести узор, присоединяя его к каждой поврежденной нити в структуре. Одновременно, он ощущал странное давление через оставшуюся во вторичном теле прядь своей воли, однако, все равно продолжал плести. Наконец, ему удалось сплести со своим заклинанием все поврежденные нити, создав "зачарование", окружившее "основное заклинание" множеством слоев, после чего перенес сознание во вторичное тело.

Он вновь висел в липкой черноте, почти не ощущая тела. К несчастью, он не мог сдвинуться, слишком много энергии потерял, от чего Полет рассеялся. Хмыкнув, юный маг перешел в основное тело, создал магический щит и начал им аккуратно "толкать" заклинание в сторону обрыва. В какой-то момент, прядь воли во вторичном теле дала ему знать, что он в безопасности. Решив, что энергии осталось не так уж и много, Клэйн полетел к обрыву в основной реальности, дабы восстановить её, параллельно посмотрев, что вышло из его эксперимента.

Достигнув обрыва, мальчик сел в серую пыль и вновь перенес сознание во вторичную реальность. Встретило его сообщение о смерти с типичными предложениями воскрешения в разных местах. Судя по журналу боя, он умер от падения с большой высоты. Похоже, что толкая вторичное тело щитом, он ошибся с углом и поднял то на большую высоту.

Выбрав "Полномочие Воскрешения", он ожил на месте и нажал на кнопку, разворачивая, свернувшиеся за время ожидания системные сообщения:

Системное Уведомление

"Обнаружены аномальные изменения структуры объекта Игрок "Клэйн Аврис". Откат невозможен (вмешательство превосходящего уровня). Выполняется анализ... Анализ завершен. Добавлена способность "*@hwa9@11djSDf+".

Новая способность: "*@hwa9@11djSDf+ (Аномальная) (Абсолютная) (Фиксированный Уровень)"

"Данная способность черпает магическую энергию для. В следствии этого *W(UFWN@djs212@3\$!. (Корректировка описания произойдет по мере изучения влияния способности на мир).

Не имеет перезарядки.

Затрачивает "неизвестно" маны для совершения *W(UFWH@djs212@3\$!."

- Любопытно. Интересно, что же это значит? Ну, есть простой способ понять эффект способности - использовать её.

Пробормотав данную сомнительную максиму, юный маг протянул палец к появившейся на его панели умений способности, чья кнопкой, выглядела, как черный квадрат.

<http://tl.rulate.ru/book/58749/1640239>