

"Вам предложено изучить следующие заклятья:

1. Полет Сокола. Транспортный навык, позволяющий лететь на высокой скорости. Во время полета невозможно атаковать. Если вы атаковали врага последние десять секунд, то не можете использовать это заклинание. Требуется 186 Интеллекта. Расходует 500 маны на активацию. Перезарядка отсутствует. Длительность не ограничена.

2. Скольжение. Транспортный навык, позволяющий лететь невысоко над поверхностью земли со скоростью 12 шагов в секунду. Получение урона во время действия заклинания прерывает его и не позволяет повторно активировать в течении 10 секунд. Требуется 78 Интеллекта. Расходует 200 маны на активацию и еще 5 маны в секунду. Перезарядка отсутствует. Длительность не ограничена.

3. Тайный Разгон. Транспортный навык, позволяющий бежать со скоростью до 15 шагов в секунду. Получение или нанесение урона во время действия заклинания лишает вас ускорения на 10 секунд, однако, само заклятье не прерывается. Если с момента получения или нанесения урона прошло менее 10 секунд, то активация заклятья не дает эффекта ускорения, пока эти 10 секунд не завершатся. Требуется 116 Интеллекта. Расходует 300 маны на активацию. Перезарядка отсутствует. Длительность не ограничена.

4. Земной Левиафан. Транспортный навык, позволяющий двигаться под землей. Во время подземного движения невозможно наносить урон. Кроме того, вы можете стать целью только подземных существ, при условии, что те сумеют вас обнаружить. Скорость движения зависит от природы почвы, но не превышает 11 шагов в секунду. Требуется 300 Интеллекта. Расходует 700 маны на активацию и еще 6 маны в секунду при движении. В случае неподвижности, мана не расходуется. Перезарядка отсутствует. Длительность не ограничена.

Дабы не обидеть доброго, хотя и грозного мага, Клэйн выругался мысленно. Конечно, все эти заклятья были очень интересны, но... Откуда же такие безумные требования к Интеллекту? Быть может... Удастся получить заклинания иначе?

- Господин Амир, а не могли бы вы показать заклинание на практике? Я, возможно, не очень умен, но весьма хорош в подражании. Быть может, мне удастся понять эти заклинания, если вы повторите их несколько раз.

Маг качнул плечами и ответил:

- Если бы все было так просто. По какой-то причине, те, кто не обладают должным интеллектом, не способны различить символы, составляющие заклинание. Но, ничто не мешает попробовать. Вдруг, ты исключение, юный волшебник. Тогда... Смотри.

Амир начал высвобождать свою ману, придавая ей некую форму. Сначала Клэйн видел все четко, но в момент, когда форма заклинания должна была принять четкую форму, все, будто, исказилось и он не смог увидеть символы. Но было в этом что-то странное. Он ощутил некое едва заметное давление. Очень знакомое давление. Его более сильная версия мучала

мальчика, когда тот приближался к аномалиям. Нахмурившись, под недоуменным взглядом старшего мага, его молодой собрат вызвал свой духовный щит и направил по связи души изрядное количество энергии, наполняя тот. Закончив эти весьма странные приготовления, Клэйн произнес:

- Еще раз, пожалуйста.

Амир удивленно пожал плечами, после чего вновь начал высвобождать заклинание. Видимо, его Дух был очень высок. Как никак, заклинание поглощало по 500 маны на активацию. Но, этот раз был иным. В момент, когда заклятье стало принимать четкий вид, могучее давление обрушилось на щит, но, не сумев его сломать, отступило. Как ни странно, хотя энергии основного тела в щите стало меньше, журнал боя не показал какого либо урона. И, главное, мальчик смог полностью рассмотреть заклинание и, мысленно его воспроизвести.

После чего, подражая своему учителю, тоже высвободил ману и сформировал то же самое заклинание.

"Освоено заклинание: Полет Сокола (Воспроизведение) (Транспортное) (Уровень 1)

Полученное у мага Амира из Гильдии Магов, данное заклинание позволяет вам лететь на высокой скорости, подобно соколу. Во время полета невозможно атаковать. Если вы атаковали врага последние десять секунд, то не можете использовать это заклинание. С ростом уровня повышается скорость перемещения.

Длительность при активации с панели: неограниченная.

Перезарядка при активации с панели: Отсутствует.

Затрачивает 500 единиц маны.

Требует Интеллект 186 для активации с панели."

Окруженный слабой красной аурой, Клэйн поднялся в воздух, однако, опасаясь что-нибудь разбить, он не стал никуда лететь, зависнув на месте. Это было достаточно странное ощущение, отличающееся от Левитации. Если Левитация требовала управления плетением для управления направлением и скоростью, то здесь полет ощущался естественным. Он просто понимал, что может двигаться в любом направлении.

Взглянув на Амира, мальчик удивился, поскольку старший маг выглядел... Шокированным. Впрочем, через несколько секунд тот пришел в себя и изумленно пробормотал:

- Я видел много талантов, но чтобы изучить магию с одного взгляда, да еще и не имея должной силы разума? Теперь глупым себя чувствую я. Похоже, мир куда шире, чем я думал. Не мог бы ты сказать... В чем дело? Как ты совершил нечто подобное?

Клэйн задумался, но решил ответить. Не совсем правду, но максимум правды, который мог:

- На самом деле, за этим лежит достаточно сложная концепция. Для начала... Слышали ли вы о шаманской магии? - Увидев кивок Амира, юный маг продолжил. - На самом деле, это ограничение силой разума, нужной для обучения - искусственно. Что-то вроде воли мира, а не фактической неспособности увидеть и запомнить заклинание. В обычном случае, вы даже не замечаете её вмешательства. Однако... Есть некоторый своеобразный способ защиты, зависящий, в основном, от удачи и той самой шаманской магии. Во-первых, для шаманской магии необходимо наличие духа, который будет давать вам свою эссенцию. Во-вторых, нужно специальное заклинание. Я покажу его вам. Но есть элемент удачи. Не каждый дух обладает нужным видом силы. В идеале, это должен быть дух из иного мира. Запутавший в этом мире чужак. Если вам повезет установить с ним связь, то его эссенция, проходя по каналу вашей с ним связи, позволит специальному заклинанию противостоять воле мира. Или, воле богов.

Следом, Клэйн несколько раз показал Амиру заклинание Щит Чистого Духа. Тот не был настолько хорош в запоминании, но после многочисленных повторений, все же сумел его изучить. Благо, его интеллекта более, чем хватало. После, Амир настойчиво предложил обучить мальчика оставшимся заклинаниям или еще какой магии.

Тем не менее, Клэйн согласился изучить только одно заклинание, опасаясь, что несколько сразу не сумеет уложить в своей памяти за такой короткий срок. Этим заклинанием стало самое экономичное, и весьма мощное "Лунное Копье", уникальное заклинание из репертуара пустынного мага. Судя по всему, в обычных обстоятельствах маг не поделился бы им.

"Освоено заклинание: Лунное Копье (Воспроизведение) (Безэлементное) (Колодец Маны) (Уникальное) (Уровень 1)

Полученное у мага Амира из Гильдии Магов, данное заклинание - это шедевр Марира, учителя Амира. Позволяет нанести цели повреждения, игнорируя все типы стихийной защиты и пронизывая половину сопротивления магии (если сопротивление больше 100%, то для этого заклинания считается, что сопротивление равно 50%). Не может быть отражено или сбито с пути. Урона зависит от влитой маны. За каждую единицу маны, наносит 3 единицы урона. С ростом уровня повышается коэффициент преобразования маны в урон и максимальное количество маны, которое можно влить

Перезарядка при активации с панели: 1 секунда.

Затрачивает 1 единицу маны на каждые 3 единицы урона, но не более 17% от максимума.

Требует Интеллект 530 для активации с панели."

Получено достижение: "Уникальный Маг" (Редкое)

"Вам удалось освоить уникальное заклинание, что, буквально, изменило ваше понимание магии. Казавшиеся ранее сложными вещи стали проще, и, как будто бы, даже самих заклинаний вы теперь можете сотворить больше. Повышает Интеллект на 5%. Повышает Дух на 5%. Позволяет один раз в день восстановить 30% от максимального запаса маны."

"А вот это уже действительно полезное достижение. Таких бы десятков и можно жить".

Пообщавшись еще некоторое время с Амиром, мальчик покинул его, хотя и обещал вернуться, о чем старший маг его, чуть ли не умолял. Перед самым уходом мальчика, пустынный вдруг хлопнул себя по лбу, будто что-то вспомнил, и сказал не пытаться взлететь над Гильдией, поскольку чары не позволят подняться выше некоторой высоты. Да и вообще не летать над городом, поскольку местная стража хорошо стреляет и плохо относится к летунам. Возможно, сознают, что сами - жалкие черви, прикованные к земле, и завидуют.

<http://tl.rulate.ru/book/58749/1634898>