

Ответ от Системы гласил:

- Это ценная информация. Кроме того, важно то, что после падения аномалии, ячейку удалось восстановить и перезапустить. До этого она поглощала мою энергию с достаточно большой скоростью, затрудняя многие другие действия. Я выделяю ресурсы на дополнительный анализ возможности расшифровки и восстановления данных игроков следующих аномалий. Потому, я прошу о услуге. Не могли бы вы отправиться к следующей зараженной ячейке, и уничтожить там аномалию? К сожалению, я освободила сущности всех, запертых в предыдущих, когда пришла к выводу о невозможности разделить их данные и мне нужны цели для изучения.

Клэйн кивнул, хмыкнул, подивившись своей тупости, после чего замер, обдумывая одну мысль из магической теории, изложенной в справочнике Мага В Учении, и написал:

- Конечно. Дайте мне направление и я отправлюсь. И еще одно. Некоторые вещи, которые я изучал в прошлом, натолкнули меня на одну мысль. Вы же можете, насколько я понимаю, извлекать данные из Преобразователей, когда восстанавливаете игроков, используя их уникальную сущность. Конечно, опыт до преобразования и после преобразования разительно отличается по длине, однако, память попавших в аномалию содержит и их воспоминания до преобразования. А потому, вы можете получить уже расшифрованный фрагмент памяти каждого игрока в аномалии. Кроме того, вы, насколько я понимаю, можете идентифицировать те самые уникальные сущности, извлекая их из разрушенной аномалии. Почему бы не использовать эти два фактора в попытке разделения и идентификации попавших в ловушку игроков?

На этот раз ему пришлось подождать несколько секунд, но, затем, Система все же ответила:

- Это звучит разумно. К сожалению, мои способности к поиску нестандартных решений ограничены, потому в прошлых попытках расшифровки этот метод мною не использовался. Благодарю за помощь. Когда вы освободите следующую ячейку, я попытаюсь использовать ваше предложение.

Следом, перед клэйном возникло системное сообщение.

"Системное уведомление"

"За помощь Системе, вам начислено 10 очков поддержки."

А следом на карте появился новый маркер, ведущий в темную зону. По всей видимости, с точки зрения Системы, разговор был окончен. Проворчав про себя на тему вежливости данной загадочной сущности, Клэйн направился к выходу из города.

На самом деле, предложенная им идея основывалась на теории Маргена о связи между объектом, являющимся носителем магической информации и отделенными от него частями. С помощью данной теории в справочнике объяснялась возможность искать человека с помощью

его волоса или иной частицы тела и некоторые другие методы для поиска нужных сведений. Потому, мальчик подумал, что владея частицей информации из общего, можно найти остальные фрагменты общего. Если получится, хорошо. А не получится? Что-ж. По крайней мере, он сделал все, что мог для спасения жертв аномалий.

Однако, во время пути к выходу из города, юному магу вдруг пришла в голову гениальная мысль. А почему бы ему не посетить какого-нибудь мага, пока он в городе, чтобы разжиться заклинанием для ускорения перемещения. Например, полетом. Сменив направление, он направился к самому прилично одетому прохожему, после чего, встав перед ним, поинтересовался:

- Уважаемый господин. Я впервые в вашем замечательном городе. Не подскажете, где здесь можно обучиться новым заклинаниям? Меня несколько потрепало в бою с нежитью и я хочу подготовиться к новой встрече.

На первых словах прохожий уставился на мальчика с крайним подозрением, но, выслушав его фразу целиком, он несколько расслабился, после чего ответил:

- Конечно, в гильдии магов. Попасть туда не так и сложно. Дойди до конца этой улицы, там лежит королевская площадь. Примерно треть стены площади - это внешняя стена гильдии магов. Найди ворота и, если тебя сочтут достойным, то ты сможешь туда войти.

Поблагодарив доброго человека, Клэйн отправился в предложенном направлении. Столица была явно покрупнее Марини, потому, добираться пришлось достаточно долго. Наконец-то, когда Солнце уже перевалило через половину неба и пошло вниз, мальчик добрался до этой площади. Немного побродив, он нашел вход в гильдию и зашел... Попытался зайти. Когда он шагнул в проем, перед его лицом сгустился туман, упруго отбросивший его назад, а затем, туман истаял и оставил за собою светящуюся гуманоидную фигуру, как ни странно, одетую в столь же светящуюся мантию. Несколько секунд фигура сверлила Клэйна взглядом, после чего истаяла, произнеся перед этим:

- Допустимо. Проходи, неофит.

Мальчик вошел на территорию гильдии магов. На этот раз - успешно. За высокими стенами, казалось, находился совсем иной мир: Это был огромный парк, в глубине которого располагалось могучее главное здание, некие загадочные башни и павильоны. Самое странное то, что из-за стенки это было не видно. Да и чары на стенах визуально не отличались особой сложностью. Вряд-ли они могли создать столь масштабную иллюзию. Загадочно.

На полянке, не слишком далеко от дорожки, ведущий к главному зданию, расположилось семеро человек. Шестеро сидели кругом, закрыв глаза, в центре круга висел неярко светящийся лазурный шар, а седьмой стоял рядом и следил за шаром. Его одежда выглядела куда солиднее, чем у сидящих, а сам он выглядел старше. Наверное, это был наставник, следящий за своими учениками.

Решив не беспокоить занятых людей, юный маг направился к главному зданию. На удивление, на входе его не встретил очередной страж, только дверь, без каких-либо спецэффектов открывшаяся и пропустившая мальчика внутрь. на удивления, встретил Клэйна полностью пустой коридор с рядами дверей вдоль него и тишина.

Хмыкнув, он подошел к ближайшей двери без обозначений и постучал. Никто не ответил. Как и за следующей дверью. И за следующей. Только за восьмой дверью кто-то отозвался:

- Ну кто это там такой дерзкий, что решил нарушить мою медитацию?! Давай, заходи! Если ты не Архимаг, то лучше бы тебе искренне извиниться передо мною.

Мальчик воспользовался приглашением и вошел. За дверью располагалось полутемное помещение, заставленное шкафами, полными таинственных свитков, колб и бутылей с неизвестными компонентами и иных причудливых и мистических на вид вещей. Хозяина этого места сразу найти не удалось. Только после нескольких минут поисков, тот обнаружился в темном углу, сидящим на огромной шелковой подушке. Прокашлявшись, Клэйн заговорил:

- Уважаемый, низжайше прошу прощения за то, что прервал вашу медитацию. Я лишь незначительный новичок в этом великом месте и не знал, к кому обратиться с вопросами, из-за чего, лишь по незнанию побеспокоил Вас. Потому, пожалуйста, проявите милосердие и понимание.

Маг, сидевший на подушке, на мгновение замер, глядя остекленевшим взглядом на собеседника, после чего куда более спокойным тоном ответил:

- Ну что ты, не стоит так. Достаточно было простого "прошу прощения". Я просто по привычке запугиваю местных студентов, досаждающих мне без какой-либо важной причины, а не какой-то монстр. Кстати, меня зовут Амир. - сказав это, он взмахнул рукой, выпустив в воздух несколько небольших волшебных шаров, чей свет мгновенно разогнал тени, сделав атмосферу менее таинственной и позволив собеседникам рассмотреть друг друга.

Загадочный маг был смугл, с резкими чертами лица и темными глазами, а его одеяние, в отличии от мантий магов в парке, содержало куда больше частей и выглядело куда сложнее. через несколько вдохов, маг вновь заговорил:

- Так что за вопросы привели тебя сюда? Я постараюсь ответить, если это не секрет и ответ известен мне. Спрашивай.

Клэйн задумался на несколько секунд, после чего ответил:

- Я странствую по миру, стараясь помогать людям. Сейчас мне необходимо выполнить тяжелую, но важную миссию. Однако, для её исполнения мне нужно далеко и быстро путешествовать. Зачастую, мой путь лежит по местам, по которым не пройти лошади. А порою, даже по таким, где, нечем её будет кормить. Я имею некоторое представление о магии, хотя

использую больше собственные заклинания, потому подумал, что, быть может, смогу найти подходящее заклинание здесь, раз уж миссия завела меня в столицу королевства. Что-нибудь, ускоряющее путешествия. Заклинания, вроде полета или наделяющие способностью перемещаться на большие дистанции еще каким способом.

Амир задумался, и критически глянул на мальчика. Затем вздохнул и произнес:

- Твои мистические силы не так уж и малы, однако, сила разума, как я вижу по твоей ауре, значительно ему уступает. Я знаю несколько подходящих заклинаний, поскольку сам был, в свое время, путешественником, однако, не уверен, что ты сумеешь их понять. Это Полет Сокола, Скольжение, Тайный Разгон и Земной Левиафан.

<http://tl.rulate.ru/book/58749/1631999>