

Понемногу, прыжок за прыжком, мальчик двигался в сторону центра всей зоны. Приблизившись к вихрю, Клэйн начал различать его лучше. Это было весьма странное зрелище. Черное кольцо из пульсирующей темноты вмещало в себя водоворот, вроде тех, что возникают в умывальнике, если вынуть затычку, набрав в него воды. Только состоял он не из воды, а из... Сложно сказать, из чего. Оказавшись ближе к вихрю, юный маг ощутил слабую стягивающую силу. Будто слабый ветер пытался затащить его внутрь. Однако, его тело почти не двигалось под влиянием этой силы. Однако, не возникало сомнения в том, что странный облик ячейки был как-то связан с находящимся в центре "водоворотом".

Если вспомнить слова Системы, то это место должно было показать Клэйну, почему завершение построения Пути - плохая идея. Но перед тем, как делать какие-то выводы, следовало разобраться со странным феноменом на материальной стороне моста. Приняв такое решение, мальчик пока удалился на значительное расстояние от вихря, достигнув зоны, где притяжение уже не ощущалось и перенес внимание на основное тело.

Следовало обдумать проблему потери магической энергии. Или, найти обходное решение, поскольку с такой скоростью утечки, он не успеет достигнуть аномалии в материальном мире и вернуться назад. Кроме того, часть энергии уходила еще и на компенсацию влияния аномальной зоны на вторичное тело. Хмыкнув, юный маг извлек из бездонного мешочка справочник Мага В Учении и принялся изучать образцы заклятий и магические компоненты (стандартные начертания, используемые в более крупных заклинаниях), имевшиеся там. В целом, он и так помнил оттуда почти все, поскольку его разум стал куда сильнее после обращения в ходячего мертвеца, а после - продвижения на первый и второй ранги в магии. Хотя он не восстановил еще магическую мощь второго ранга, однако, усиление души (и сознания), спровоцированное получением второго ранга, осталось с ним. Однако, все же хотелось уточнить и систематически просмотреть записи. Вдруг, там было что-то, что он упустил или недопонял.

К сожалению, много часов, проведенных за чтением книги не принесли никаких значимых результатов. Там не упоминались эффекты, способные изолировать магическую силу полностью, либо события, способные нарушить функционирование магического плана. Требовалось оригинальное решение. Однако, что-то в голову ничего не приходило. Задача, определенно, была не из простых.

Первой идеей юного мага оказалось уплотнение магических щитов. Но это не дало ровным счетом ничего. Магические щиты блокировали вражеские заклинания, но достаточно плохо блокировали утечку энергии. Он даже создал, комбинируя Метод Повторения и сдвиг магической формулы, многослойный сферический щит вокруг себя, однако, утечка энергии осталась весьма существенной. А сжать щит выше некоторого уровня было невозможно, поскольку части узора искривленной формулы начинали касаться друг друга в неположенных местах, и заклятье разрушалось. Хорошо еще, что оно просто разрушилось, а не изменило свой эффект на что-то опасное для заклинателя.

Следующим вариантом было уплотнение и стабилизация энергии в Источнике и Ягоре. Потратив несколько недель и пережив массу неприятных ощущений, Клэйн все же смог добиться на некоторое время задуманного состояния, но... Это дало достаточно противоречивый эффект. Утечка энергии из Источника снизилась, но утечка из тела сохранилась, благодаря чему энергия в теле, за исключением Ягора, позвоночника, была

быстро высосана аномальным пространством, в результате чего он лишился обычного восприятия и способности двигаться. К счастью, это не повлияло на магическое зрение и способность применять заклинания или силы. Потому, мальчик отлевитировал себя обратно в безопасную зону без особых проблем (ну, кроме повышенной траты энергии на телекинез). Это было уже похоже на решение, однако, его юный маг решил оставить на крайний случай, поскольку данное состояние делало его крайне уязвимым.

Кроме этих двух идей, мальчик изучал магическую технологию пространственной браны. Его заинтересовало то, что заклинания проходят через пелену пространственной магии не цепляя её, а сама пелена не излучает магии, хотя и порождена магией. У него возник амбициозный проект, который он назвал "Пространственным Сдвигом", но, на данный момент, все попытки его реализации провалились. Ему явно не хватало понимания природы пространства и... Как ни странно, магических знаний. Сам принцип был достаточно наглядным - смещение себя в состояние, подобное состоянию пелены пространственной браны. Вроде как "и здесь, и по ту сторону", чтобы стать недостижимым для магии, но сохранить способность контактировать с материальным миром. Но вот как это сделать на практике... Было не слишком понятно.

Для отслеживания успехов, мальчик использовал заклинание Метки, позволявшее знать направление и примерное расстояние до помеченного объекта. Это было достаточно сложное заклинание, создававшее что-то вроде внепространственного маяка, бывшее дальним родственником магии бран. В результате его экспериментов, немало камней (выступивших добровольцами) пропало, попав под действием измененных пространственных чар. Некоторые просто рассыпались. Часть камней даже приобрели весьма странные свойства, вроде потери веса, но ни один не обрел "магической неосвязаемости". Явно не хватало некоего ключевого знания, а добыть его сейчас было негде. Нужно было думать над другим решением.

Впрочем, эти изыскания не были бесполезны. В процессе анализа магии бран, мальчик обнаружил, что у тех имелась "скрытая функция". С помощью блокировки одного из контуров навигации внутри чар и введения вместо него узора наведения на Метку, используемых для отслеживания помеченного объекта, закодированных на кодовую цепь символов существующей метки, пространственные врата начинали отправлять предметы не в неизвестные миры, а прямо к метке.

Еще несколько недель экспериментов, и мальчик создал пару измененных бран, совмещающих в себе чары метки и отслеживания, позволявших переносить объекты между собою. Новый модуль заменял собою таинственный навигационный блок, принципы работы которого Клэйн так и не сумел расшифровать. Магия, которая выполняла навигацию, выглядела... Незавершенной. С другой стороны, судя по пространственным узорам старого навигационного модуля, он использовал не трехмерное кодирование метки, а некую более сложную модель. По всей видимости, созданная им система не могла производить перенос между мирами, только в пределах одного мира. К тому-же, требовалось, чтобы все порталы "знали" друг друга. Было бы неплохо иметь систему, которая бы удаленно передавала...

Вдруг Клэйн, до того мирно сидевший на случайном камне, подскочил, испытал достаточно сильный шок, чтобы даже его холодный дух проняло. Ему стало понятно, что из себя представляет навигационный блок и, скорее всего, почему браны вышли из строя. Навигационный блок передавал "запрос" некому ядру. Невероятно сложной магической системе, которая дешифровывала запрос, сопоставляя примерное представление

перемещающегося о конечной точке с картами и схемами расположений всех брам, чтобы найти нужную, а потом отправляло код принимающей браны в передающую. Однако, у старых бран не было в составе модуля Метки... Похоже, что ядро каждый раз определяло расположение врат какой-то магией через навигационный модуль и кодировало пространственные координаты. Но, судя по тому, что браны сошли с ума и переносят к случайным вратам, это самое ядро было повреждено или испорчено неким куда более сложным способом. Скорее всего, во время Войны Богов, собственно, боги, обнаружили местонахождение координирующего систему врат центра и атаковали его, чтобы испортить навигацию магов. Но зачем? Государство магов было не слишком большим, там было хорошо, если десяток городов. Разве быстрое перемещение магов могло стать проблемой для богов? Или, цель была в чем-то ином?

Кроме того, назревал вопрос. Если во Вратах не было узора Метки и их координаты определялись иначе, получается, что, возможно, существовали некие природные пространственные координаты.

Это следовало проверить. В первую очередь, давала ли Метка кодовые координаты самого участка пространства, или - быть, может, какие-то специальные координаты, имеющие смысл только в системе Метки и Обнаружения? Эксперимент был прост. Мальчик взял одну из старых переработанных на перенос к метке врат и два камня под чарами Метки. Считав кодовый ключ с зачарованного камня, юный маг рассеял чары Метки и швырнул камень вдаль со всей силы живого мертвеца (предусмотрительно, НЕ в сторону аномальной зоны), после чего вручную закодировал ключ в измененный модуль навигации врат и бросил в них второй камень. И применил Обнаружение...

<http://tl.rulate.ru/book/58749/1623879>