

"Уважаемая Система, у меня возникли существенный вопросы. Насколько я понял, целью игроков, создавших аномалии был побег из данного мира во внешний. Первое, что меня интересует: почему нельзя дать им достигнуть цели, а после, если в этом есть необходимость, как в прошлый раз, просто загрузить их копии из Преобразователя. Второе, что меня интересует: почему невозможно было восстановить данные игроков, попавших в аномалию? Третье, что меня интересует: Если восстановить данные уже невозможно, есть ли вариант ограничить существующие аномалии, а потом просто восстановить игроков из Преобразователя, не уничтожая их существующую версию."

На что в окне системного чата возникло странное уведомление:

"Производится проверка полномочий. Уровень полномочий 7. Открыт доступ к второму уровню периферийного сознания. Обнаружено вмешательство. Уровень доступа установлен на "основное ядро, режим общения". Выполняю соединение..."

Следом появился текст, написанный зеленым.

"Узри мои слова, Аврис Клэйн. Я отвечу на твои вопросы. Сейчас ты можешь общаться со мною только так. Для вызова аватара Системы, тебе понадобится хотя бы шестой ранг.

Сперва, отвечу на третий вопрос. Он проще всего. Во-первых, мой контроль омраченных секторов ограничен, иначе проблема была бы давно уже решена. Во-вторых, существование двух копий одного существа невозможно. Эссенция, передаваемая в этот мир уникальна. Именно она порождает самосознание. Уничтожив аномалию, ты освободил эссенции практически всех, поглощенных её игроков. Исчезли только эссенции первичных её создателей. Мне неизвестно, почему. При перезагрузке предыдущей ячейки, создатели заразившей её аномалии тоже были освобождены.

Далее, второй вопрос. Данные из аномалии невозможно восстановить. Они смешались и потеряли связь с конкретными эссенциями. Нет возможности рассортировать и расцепить их. Что, косвенно, касается и первого вопроса. Поскольку даже успешный "побег" привел бы к освобождению не отдельных личностей, а клубка из сознаний и воспоминаний.

И, первый вопрос. Ответ на него самый важный. Побег из этого мира в первоначальную реальность невозможен. Но тебе придется увидеть это самому, чтобы понять суть. Конечно, промедление грозит катастрофой, но... Несколько десятков лет до готовности ближайшей аномалии у нас еще есть. Я передам в чат маркер координат. Следуй им и достигнешь самой продвинутой ячейки, Имперской Столицы. Аномалия там уже достигла активации. Изучи это место и поймешь причину, не позволяющую мне оставить все на самотек. Я не тиран, не диктатор. Мой императив - поддержание жизни и сознания игроков."

На этом ответ системы закончился, только появилось сообщение с маркером карты. Нажав на него, Клэйн получил на своей карте, достаточно далеко в черноте неразведанных земель красный знак, похожий на маркеры заданий. Решив, для начала, выполнить предложение системы, мальчик направился в сторону метки, а основное тело незримо полетело за ним.

Поход был не слишком сложным, поскольку в ту сторону вела имперская дорога. По пути, юный маг пересек две зараженные ячейки, но, пока что, он не останавливался там для поисков и уничтожения фальшивых богов, считая необходимыми сначала разобраться в происходящем. Так шагая по имперскому тракту, он приближался к месту, где должна была начинаться следующая ячейка, как вдруг... Он неожиданно ударился о воздух. Визуально казалось, что дорога идет вперед, но, на самом деле, путь дальше преграждала невидимая стена. В задумчивости, он перенес сознание в основное тело и направил его по основному миру за границу невидимой стены. В первый момент, ему показалось, что все в порядке. Однако, прислушавшись к чувствам, он понял, что расход энергии на левитацию резко повысился. Да и вообще, из его тела достаточно быстро утекали силы. Поняв это, Клэйн резко развернулся и рванул обратно за границу. К счастью, всю энергию потерять он не успел, тем более, Дар постепенно восполнял потерянное. Оценив скорость утечки, он пришел к выводу, что в полете его энергии хватит где-то на 320 секунд, а если пешком, то, примерно, на 460. Раньше мальчик, хотя и был уже мертвецом, продолжал мерять время вдохами, что было не очень точно. Но теперь у него было вторичное тело с секундомером, отсчитывающим местную единицу времени, "секунды", что позволяло проводить вычисления с куда большей точностью. Впрочем, учитывая размеры ячеек, этого времени явно не хватило бы на исследование всей территории. Нужно было найти решение. Но, сначала - побеседовать с системой:

"Я добрался до края ячейки с маркером, дальше пройти не могу. Тут невидимая стена."

В этот раз Система не писала ни о какой проверке ранга, видимо, эта процедура не требовалась постоянно. Но, по крайней мере, она ответила:

"Тебе следует использовать ту странную меру защиты, которую ты применял, приближаясь к аномалиям. Эта зона опасна для эссенции игроков, а потому я изолировала её. Сейчас я изменю проницаемость границы. Тогда ты сможешь пройти внутрь и изучить последствия прорыва аномалии."

Следом возникло странное явление, воздух над дорогой, будто в жару начал колебаться и кипеть. Поняв, что это знак действовать, юный маг вызвал Щит Чистого Духа и влил через канал как можно больше силы основного тела, после чего шагнул сквозь марево.

Первые мгновения он ничего не видел. Ему казалось, что в его тело втыкаются ледяные крючки, тянущие его в разные стороны. Каждая частица его вторичного тела болела. Но, постепенно, боль стала чуть слабее и он начал различать контуры... Но понять, что это было сложно. Он висел посреди черной пустоты, по которой плавали обломки вещей. Там встречались кроны деревьев с листьями, не увядшими, не смотря на отсутствие ствола и корней. каменные стены, части животных и монстров, продолжавшие двигаться и дышать (по крайней мере, те из них, у которых были конечности и легкие), камни, плавучие озера, множество странных предметов.

Сначала, Клэйн не мог понять, как же ему здесь двигаться. Опора отсутствовала, а заклинание левитации, пригодное для этого мира, ему не было известно. Однако, повисев в темноте несколько часов, мальчику вдруг в голову пришел гениальный план. Если у тебя нет опоры, тогда создай её! В норме, заклятье Каменной Стены возводило стену из земли, однако, её можно было использовать в воздухе, что просто повышало энергозатраты в полтора раза. В

описании ничего, конечно, сказано не было, он узнал об этом, когда создавал "стенную катапульту".

Вызвав нужную цепь из символов и энергии, юный маг материализовал за собою каменную стену. Оперевшись на неё, он прыгнул вперед... И пролетел всего несколько метров. Ну конечно. С его уровнем силы только прыгать. Открыв окно персонажа, он разбросал свободные очки:

"Окно персонажа".

Имя: Клэйн Аврис

Титул: Легенда

Класс: Бродячий Артист

Уровень: 50

Опыт: 63116/71000

Свободных очков характеристик: 8

Сила: 50

Ловкость: 5

Выносливость: 7

Интеллект: 56(59)

Харизма: 7(7)

Дух: 200

Здоровье: 570/570

Мана: 685/1000

Запас сил: 67/70

Таланты: Бродячий Артист, Благая аура (Бродячий артист), Собиратель Сказаний

Навыки: Убеждение (К) (Уровень 1), Исполнение (К) (Уровень 1), Удар Ножом (Уровень 1), Охота (ПР) (Уровень 3), Оpozнание Ингредиентов (ПР) (Уровень 1), Сбор Трав (ПР) (Уровень 2), Малая циркуляция маны (СС) (Уровень 5), Малое Магическое Зрение (СС) (ПП) (Уровень 2), Мемориал: Риклане (У) (И) (ПП), Извлечение Данных (О) (Ф), "Уполномоченный X ранга" (Прд) (Ф) (О) (ПП), "Медитация Занятого Человека" (Прд) (Ф) (О) (П)

Заклинания и умения:

Школа Огня: Меньшая печать огня (В) (Ф), Дикий Огонь, всплеск (СС) (З) (уровень 3), Духовная чистота (ПВ) (Уровень 1), Каменная Стена (Уровень 1), Щит Маны (Уровень 1), Щит Чистого Духа (СС) (Уровень 1)

Титулы: Легенда.

Известные языки: Всеобщий.

Фракции:

Благодетельный Союз: 3600 (Дружелюбный)

Фракция Гнева: 2100 (Нейтральный)

Серебряное Кольцо 2 688 (Нейтральный)

Свободный Город Марини 2913 (Нейтральный)

Валюты:

Имперские Драконы: 75.

Очки поддержки: 251.

Вновь создав за собою стену, он мощным толчком бросил себя вперед. На этот раз мальчик пролетел намного дальше. Странные свойства этого места делали воздух, будто бы, более густым, но пол сотни силы, все же, давали куда больший результат, чем три единички. Совершив еще два скачка, мальчик исчерпал свою ману и остановился, ожидая восстановления, сам, в это время осматривая округу.

В какой-то момент, восстановив уже половину маны, Клэйн вдруг обнаружил, что в определенном месте черного пространства, темнота, будто бы, движется, вращаясь и образуя гигантский водоворот. Он решил направиться в ту сторону, предполагая, что там, скорее всего, было нечто, связанное с происходящим. Ведь аномалии строили "Путь" или "Мост", что-то, что, скорее всего, должно связать вторичное измерение и первичное. А в этом мире темноты только загадочный черный водоворот был похож на "проход" куда-то. Потому, подождав еще

достаточно времени для восстановления маны, юный маг медленно направился к загадочному явлению.

<http://tl.rulate.ru/book/58749/1620829>