Постепенно мир вокруг выстроил картинку. Это... Наверное, это была та же гора. Но вещи вокруг. Камни. Небо. Все выглядело причудливо. Будто бы, это не настоящие вещи, а выстроганные из дерева поделки, лишь притворяющиеся вещами. Контуры предметов были грубыми, составленными из углов, а сами они просвечивали, будто там их и не было. Сам он казался себе странным, золотисто-алым пятном. А неподалеку в нелепой позе стояло причудливое создание. Будто кто-то, совершенно не представляющий себе, как выглядят скелеты, попытался изобразить скелет. Он казался очень высоким на фоне окружающих камней.

И была еще одна странная вещь. Клэйн казался, будто бы... Не до конца синхронизированным с объектом видения. Будто, он присутствовал в этом месте, как отдельная сущность, а не как простой наблюдатель, смотрящий из глаз мертвого. Кроме того, мир вокруг стоял. Так продолжалось довольно долго. Еще раз внимательно посмотрев на скелет, мальчику пришла в голову причудливая идея. Он попытался применить "Извлечение данных", как будто находился не в основном теле, а во вторичном. Мир вокруг странно перекосялся, а после...

Он увидел системную панель с информацией:

"Неигровой Персонаж "Король-Дьявол" 2724 уровня.

Божественный-Босс

Статус: В замешательстве. Объятия Бога. Отладка."

Навыки: Дьявольский Огонь (Ф) (НПЦ) (НО), Дьявольская поступь (Ф) (НПЦ) (НО), Дьявольская аура (Ф) (НПЦ) (НО), Дьявольская Ярость (Ф) (НПЦ) (НО), ОНСКАЈADHE*#@# (Ошибка извлечения Данных), Безумный берсеркер (Ф) (НПЦ) (НО), Вечный Призыв (Ф) (НПЦ) (НО) (П), Огненное перерождение (Ф) (НПЦ) (НО) (1x)"

Пока Клэйн изучал панель и пытался понять, почему он её вообще видит, мир вдруг дернулся и пришел в движение, а его самого затянуло внутрь ало-золотой кляксы, лишая самостоятельности и возвращая все к обычному видению:

"Мы... Едины. Цель... Близка. ОН напротив. Нужно двигаться. Мы должны... Атаковать."

В следующий миг, огромный фальшивый скелет, ныне ставший вновь Королем-Дьяволом, резко приблизился. Вернее, то, от чьего лица шло воспроизведение прошлого скачком переместилось к нему с какой-то безумной скоростью. И ударило.

"Сражайся. Убей. Умри. Ради нашей цели!"

Неведомое существо продолжало жестоко атаковать Короля-Дьявола. Однако, по факту, здоровье того не слишком снижалось. А вот полоска здоровья загадочной сущности падала. Но,

когда она еще не успела достигнуть нуля от ударов, оставшееся здоровье внезапно пропало без помощи врага, а поле зрения начало быстро темнеть... Вокруг вспыхнул свет, окутавший существо золотой сферой, а здоровье того поднялось до полного. В следующий момент мир вновь замер.

Вдруг, безликий и безразличный голос произнес: "Активация возрождения Исконной Сферы. Идентификатор активированного... Не распознан. Уничтожить объект Месть_72h8g для исправления ошибки. Завершаю анализ."

Пока мир был остановлен, Клэйна опять выкинуло из восприятия существа. К несчастью, он не мог применить Извлечение Данных к голосу. Требовалась цель. Но, за мгновение до того, как мир погас, он увидел, что Король Дьявол по какой-то причине тоже попал под кару загадочного голоса. Вокруг него тоже сияла гневная белая аура, единственная движущаяся вещь в этом странном состоянии.

Мир вокруг возобновил свое движение и юного мага вновь потянуло в ало-золотую кляксу, а картинка начала угасать... Рассеивающимся восприятием он видел, как Король-Дьявол обращается в черный туман и течет навстречу опадающей красно-золотым туманом Мести_72h8g, но, пока туманы сливались, что, почему-то приостановило конец видения, внутри смешанного облака принялся разгораться огонь. Вскоре, огромный факел охватил почерневший смешанный туман, обратившись в огромную фигуру Короля Дьявола, состоящую из огня. Возможно, это был навык огненного перерождения. Внезапно, дым и огонь сжались и образовали черный сгусток. Очень знакомый Клэйну черный сгусток. А в следующий момент, мир покрылся алыми трещинами и распался.

Юный маг решил, что уж это точно конец видений, ведь красного тумана больше не было и, как всегда, ошибся, поскольку через несколько мгновений последовала очередная вспышка:

"Еще один глупец пришел к НАМ. Следует просветить его и освободить от рабства в системе. МЫ думали, что больше не осталось никого под ЕЁ пятой. Выглядит... Неопытным. Пусть подойдет поближе. И МЫ поразим его НАШЕЙ дланью. Путь почти завершен и еще один голос нашей души ускорит его возведение."

В странном зрении этого существа, вся гора и даже часть леса были видны... Будто оно смотрело со всех сторон. И оно следило за маленькой фигурой, поднимавшейся по пологому склону горы. И вот, когда фигурка подошла достаточно близко, щупальце метнулось к нему, пробив насквозь.

Тихий голос произнес "Игрок "Клэйн Аврис" погиб, выполняю поиск подходящих мест для воскрешения... Обнаружено вмешательство. Сбой. Нет доступа. Обнаружено вмешательство. Обнаружена локация "&^@#!%Ошибка_Интерпретации". Локация добавлена в список доступных для возрождения. Вмешательство главного протокола. Обнаружена локация "0". Локация добавлена в список доступных для возрождения. Завершаю протокол"

После этого, через короткий промежуток времени, вокруг лежащей на земле фигуры появился

полусферический барьер. Почему-то, глаза загадочного существа не видели через него. Вскоре, этот барьер пополз вниз с горы.

"Странно. Что это за явление? МЫ не может постичь его. Жаль. Путь не будет построен быстрее. Нужно ожидать. Усыпаем..."

Все вокруг затянуло странной мглой, а в следующий миг... Существо, казалось, кричало, не смотря на отсутствие голоса:

"Больно. МЫ. Испытываем. Боль. Мост рушится. Наша плоть горит. Но мы не видим врага. Неужели, враг пришел ИЗВНЕ? Разве, в НАСТОЯЩЕМ МИРЕ кто-то еще жив? МЫ... Ошиблись? МЫ... Угасаем."

Зона восприятия все уменьшалась и он лишь смутно разглядел самого себя, направляющего в... Себя? Нет, в загадочное существо огненные всплески. Вскоре, мир погас и Клэйн обнаружил себя стоящим посреди серой пыли основной реальности. Кажется, это было действительно последнее видение.

В задумчивости, мальчик сел в пыль и задумался о увиденном. С новой информацией картина происходящего стала слишком запутанной. Казалось бы, теперь он знал, чем были "фальшивые боги" и для чего они создавались. С другой стороны, а было ли то, что они делали неправильным? Судя по всему, они хотели обратить вспять странный процесс, переносящий сознание из первичного мира в магическую реальность. Их слова о "построении пути" явно намекали на это. С другой стороны, мир с этой стороны явно уже не был пригоден для жизни. Хотя, конечно, не было известно, в какой именно форме они бы прошли по "мосту". Быть может, среда материального мира не причинила бы им вреда.

Хорошо или плохо то, что он сделал? Стоит ли продолжить "очищение" вторичного мира, или прекратить это? И почему Система не желала выпустить игроков? Кроме того, был важен еще один вопрос: А какая часть игроков участвовала в этом добровольно? Был ли побег желанием большинства или неких маргинальных групп, тогда как остальные попали в сети испорченных миссий и оказались в ловушке "фальшивых богов"? Юный маг помнил, что, когда он умер неподалеку от одного из этих существ, все обычные способы воскрешения заблокировались. Получается, что каждый, кто умирал в некоем радиусе от аномалии мог только ждать возрождения или попытаться ожить внутри аномалии? И, судя по всему, пути наружу уже не было.

Кроме того, очевидно, что попавшие в аномалию как-то "портились". Система пыталась восстановить их после разблокировки основной стартовой зоны, но не смогла и потому загрузила данные из "Преобразователя 3", возвращая игроков к состоянию сразу после перехода во вторичный мир. Но были ли их разумы окончательно испорчены присоединением к "фальшивому богу" или просто изменились в непостижимую для Системы форму. В пользу второй версии говорило то, что предсмертные воспоминания создателей аномалии были доступны. Однако, воспоминаний других поглощенных игроков он не увидел. К тому-же, судя по всему, разумы основателей были слиты в единое-целое. Скорее всего, это означало гибель их, как отдельных личностей.

Разобраться в этом было сложно. Возможно, даже, невозможно. Или же, возможно? Есть один свидетель, которого можно было опросить - сама Система. Ведь не зря в предоставляемых Таинством Белой Горы свойствах имелось упоминание "возможности вступить в диалог с Системой", хотя и со странной припиской "в режиме чата". Вдруг, некий назойливый сигнал от вторичного тела отвлек Клэйна от размышлений. Перенеся внимание в него, мальчик увидел системное уведомление:

"Игрок "Мастер Первой Гильдии" предлагает вам вступить в гильдию "Первая Гильдия" с минимальным уровнем прав "офицер второго ранга".

Да/нет"

- "Мгм". Это еще что за чертовщина? И что еще за "Первая Гильдия"? Я знаю гильдию каменщиков. Знаю гильдию кожевников. Но "Первую гильдию" я не знаю. - Пробормотав это, юный маг нажал "нет".

Впрочем, стоило ему попытаться вернуться к теме своих размышлений, как это окно возникло вновь. Раздраженный, он закрыл его с десятков раз и в очередной, кроме окна с приглашением появился мигающий знак около кнопки чата. Открыв его, мальчик увидел...

Мастер Первой Гильдии: Я создал первую гильдию! Конечно, система этого почему-то не признает, но это так. Присоединяйся ко мне и встань у истоков легенды!

"Да ну", только и подумал Клэйн.

<http://tl.rulate.ru/book/58749/1615631>