Клэйн все же успел. Но времени хватило под обрез, а потому он вновь задумался о необходимости найти какое-нибудь заклинание полета, пригодное для этой реальности. К сожалению, его собственных знаний пока не хватало для создания чего-то подобного. Его пределом была "каменная катапульта", прием, созданный на основе Каменной Стены.

Схватив посох и странный шар, лежавшие на дне каменной чаши, он не успел осмотреть их, поскольку через пару мгновений все вокруг затянуло яркой белизной. И вновь он плыл в теплых водах безвременья, вспоминая дни, когда еще был жив. Удивительным образом, этот таинственный свет пробуждал воспоминания из его детства. И, как и в прошлый раз, хотя и возникало ощущение, что прошло много часов, основное тело отсчитало всего несколько мгновений, как свет начал сплетаться в цветные пятна, постепенно принимающие форму знакомых предметов... Сначала, под его ногами возникла каменная мостовая, затем на ней поднялись неясные серые кубы, быстро начавшие приобретать форму домов, неподалеку прямо из камня мостовой появился фонтан. Интересно, откуда он брал воду? И куда девал?

Со все нарастающей скоростью вокруг обретал реальность город. Спустя несколько десятков вдохов все вокруг стабилизировалось и на площади (а это явно была какая-то солидная площадь) появились случайные прохожие, а воздух наполнили звуки и запахи.

Внезапно, перед его глазами возникли сообщения:

Системное уведомление:

"В связи с восстановлением ячейки, базовое отношение фракции "Свободный Город Марини" корректируется. Нынешнее отношение установлено на 2500 (Нейтральный)."

"В связи с восстановлением ячейки, базовое отношение фракции "Серебряное Кольцо" корректируется. Нынешнее отношение установлено на 2100 (Нейтральный)."

Особое системное уведомление (уровень доступа 8)

"В связи с восстановлением системного контроля над основной стартовой локацией "Свободный город Марини", выполняется возобновление данных игроков потерянных ячеек (Древний Лес, Окрестности Свободного города Марини). Восстановление текущих данных невозможно. Обращение к архиву Преобразователя 3. Происходит восстановление резервных копий. Восстановление завершено. Активация. Извлечено 3399 игроков (ограничено пределом нагрузки на ячейку)"

"Выполнено задание "Луч Света в Темном Царстве". Получено 250 очков поддержки. Получен навык "Извлечение данных". Получен амулет "Таинство Белой Горы."

Извлечение данных (Особый) (Фиксированный Уровень)

"Данный навык позволяет провести глубокий анализ цели, получая историческую справку о её действиях, на основе данных, собираемых Системой.

Не имеет перезарядки.

Не требует ресурсов для активации."

Амулет "Таинство Белой Горы"

Особый

Требуется уровень доступа 8 или выше.

Повышает ранг системных полномочий на один ранг (но не выше пятого).

Добавляет одно дополнительное ежедневное использование системных полномочий.

Позволяет вступить в контакт с системой (в режиме чата).

Наделяет способностью "Уполномоченный X ранга"

Наделяет способностью "Медитация Занятого Человека"

Привязано: Клэйн Аврис.

Не может быть выкинут, продан, украден, подарен или уничтожен."

Не требует ношения.

"Существенная поддержка, оказанная Системе в её работе требует награды. Этот амулет символизирует данную награду."

Навык "Уполномоченный X ранга" (Предметное) (Фиксированный уровень) (Особое) (Пассивно-Переключаемое)

"Данный навык позволяет получить приставку "Уполномоченный X ранга" перед именем, где X - текущий ранг пользователя. Также он обеспечивает светло-зеленую ауру, означающую представителя системы.

Не имеет перезарядки.

Не требует ресурсов для активации."

Навык "Медитация Занятого Человека" (Предметное) (Фиксированный уровень) (Особое) (Пассивное)

"Данный навык предоставляет вам во время сна каждый час 1% от нужного на уровень опыта. Вы занятой человек и вам некогда бить монстров и выполнять чужие задания."

От чтения Клэйна оторвали сотни... Тысячи вспышек, заполнивших площадь. Из сияющих разломов появлялись люди, эльфы, гномы и множество других существ. Все они крутили головами, осматривались, болтали, бегали и ходили. Посмотрев на одного из них, мальчик увидел некое окно с информацией:

Игрок "Свинья Сильнее", Подмастерье Кузнеца, уровень 1

Осмотрев несколько других "игроков", он тоже увидел подобные подписи. Вдруг, к нему подошел один из возникших, эльф по имени "Зелёный Лук", Неудачливый Охотник 1 уровня и обратился к мальчику:

- Приветствую Вас! Вы, судя по уровню, бета-тестер? Не могли бы вы ответить на один мой вопрос?

Юный маг удивился, но кивнул.

- Я проходил перенос одновременно с моей подругой. Она собиралась взять ник Изабелла Острый Клинок. Но я не могу с ней связаться. Она вряд-ли обманула бы меня со своим ником, ведь мы были близкими друзьями. Вы не знаете, в чем может быть проблема?

Этот вопрос сначала поставил Клэйна в тупик. Но потом он вспомнил "Особое системное уведомление". Видимо, эта Изабелла еще не была освобождена. Скорее всего, она тоже попала в одну из аномалий и была поглощена. Но как объяснить это её другу? Подумав, он выдал ответ, показавшийся достаточно похожим на системное сообщение:

- Часть ячеек еще не активированы для использования игроками. Потому, они еще не появились. Вам придется подождать, пока ячейки, назначенные им не будут активированы. Сожалею, система... Оказалась не готова к наплыву игроков и срочно наращивает мощности. Не рекомендую пока посещать зоны кроме данной и Древнего Леса. Если идти из Свободного Города Марини, то Древний Лес находится на востоке, можно следовать по дороге.

Эльф нахмурился и молча ушел. Вскоре к юному магу стало подходить все больше людей. Кто с подобными же вопросами, кто - с вопросами о том, где тут лучше "качаться" (на что Клэйн

рекомендовал делать задания в городе, поскольку за его пределами враги достаточно сильны), кто просто поболтать с "хайлевелом", как они его называли.

Впрочем, это ему быстро надоело и самый высокоуровневый игрок ячейки покинул площадь, а затем и город. У него оставалось незаконченные дела. Сначала, отправившись в Сумеречную Рощу, где, под охраной духовного щита, по тропинке вышел к центру. Как он и предполагал, около озера, привалившись к камню спиной, сидел бледный мальчик. Клэйн попытался позвать его по имени, но тот не среагировал, хотя грудь его поднималась и опускалась, демонстрируя тот факт, что мальчик жив. Тогда, юный маг попытался поднять Джейкоба на руки, но... С его силой нечто подобное оказалось невозможным. Задумавшись, странник направил свое основное тело к вторичному. Прилетев, он создал магический щит, на который положил потерявшегося мальчика, и, затем, двинул щит по тропинке, следуя за ним вторичным телом. Через несколько часов, таким незамысловатым способом, Клэйн вновь прибыл в Марини.

После перезагрузки ячейки, город был открыт и никто не целился в него из арбалетов. Да и вообще, судя по всему, его не помнили. Однако, задания, полученные здесь, не пропали, а потому, следуя маркеру задания, юный маг отправился к Катарине, матери Джейкоба. Оказавшись у двери её дома, Клэйн постучал в дверь. Сначала никто не открывал, но, потом, наконец-то, спустя некоторое время, дверь открылась. За ней стояла заплаканная женщина. На удивление, её внешность совершенно не отличалась от той, которая была у неё до перезагрузки ячейки. Увидев изумленный и несколько потерянный взгляд Катарины, юный маг произнес:

- В Сумеречной Роще я нашел этого мальчика. В городе сказали, что его зовут Джейкоб и сказали, где живет его мать. Потому, я принес его сюда. - Затем, на секунду задумавшись, Клэйн достал из инвентаря "Останки Джейкоба", скелет, найденный до перезагрузки у озера и продолжил. - Еще я нашел там этот скелет. Быть может, это что-то значит.

Женщина, радостно улыбавшаяся найденному сыну, вдруг приобрела тоскливое и заплаканное лицо. Потом - снова улыбающееся. И снова заплаканное. Так, её лицо менялось каждые несколько секунд, а системные кнопки начали немного дрожать.

После, примерно, десятка повторов, она вдруг замерла, будто статуя, даже перестав дышать, а юный маг получил несколько уведомлений:

Задание завершено: "Мальчик и Сумерки"

Награда получена: 16500 опыта. +63 единицы репутации Серебряного Кольца. +375 единиц репутации Свободного Города Марини. Плащ "Благая Надежда".

Награда получена: 16500 опыта. +31 единица репутации Серебряного Кольца. +188 единиц репутации Свободного Города Марини.

Особое системное уведомление: Обнаружена ошибка. Возможная двойственность результатов выполнения задания "Мальчик и Сумерки". Создано решение. При достижении неигрового

персонажа "Катарина_из_Марини" в сопровождении неигрового персонажа "Джейкоб_Сын_Катарины_из_Марини" из инвентаря всех сопровождающих будет автоматически удален предмет миссии "Останки Джейкоба". Выполняю корректировку состояния персонажей. Выбрано решение "Джейкоб спасен", как имеющее большую сложность. Игрок "Клэйн Аврис" за обнаружение сбоя награждается 1 очком поддержки.

Катерина вдруг вновь стала нормальной, с улыбкой прижимая к себе сына. Посмотрев на неё внимательно, юный маг прокомментировал:

- Но лучше бы его показать целителю какому. Или, врачу. За то время, пока я его нес, он так и не приходил в... - Тут странник вдруг оборвал свою речь в изумлении. Мальчик, буквально после нескольких вдохов на груди матери вдруг зашевелился и открыл глаза. - Ну, или, можете не обращаться.

Со сложным выражением на лице, Клэйн покинул дом Катарины.

http://tl.rulate.ru/book/58749/1609989