Как ни странно, первым делом юный маг отправился не к Белой Горе, а в Сумеречную Рощу. Он, хотя и испытывал сомнения, но, все же, хотел проверить ситуацию с мальчиком. Тем более, Сумеречная роща, хотя и не находилась прямо в стороне Белой Горы, однако, тем не менее, требовала не слишком большого крюка. В отличии от Штормового Поля, расположенного, буквально, с противоположной стороны относительно города. Прочитав описание миссии, Клэйн был почти уверен в том, что мальчик мертв, но должен был это проверить. И узнать, что за "дух" обитает в роще. Если, конечно, там оный есть.

Большую часть пути к роще удалось пройти по дороге, потому мальчик не встретил никаких чудовищ к своему сожалению, поскольку ему было любопытно, дадут ли за местных существ опыт с его уровнем. Наконец-то, надпись на "мини-карте" сменилась на "Сумеречная роща". В этот момент юный странник ощутил странное головокружение, а казавшийся ярким и солнечным лес вдруг предстал перед ним, как полное тумана и мрачное место, под свинцовыми небесами. Ему начали слышаться скрипы, шипение и далекий рык, а на краю зрения постоянно виделись среди листьев пылающие глаза, с ненавистью смотрящие на него. Хмыкнув, Клэйн вызвал Щит Чистого Духа, сразу переполнив его энергией основного тела и... Лес вновь стал чистым и солнечным. Странные звуки и злобные взгляды тоже исчезли. Чего-то подобного он и ожидал. По всей видимости, энергия "духа", передаваемая от основного тела была способна защищать его вторичное тело от психических воздействий любого происхождения, а не только от ауры "фальшивого бога".

Пропавшая после появления тумана тропа показалась вновь, а потому он продолжил свой путь вглубь леса. На удивление, в "опасной" роще не наблюдалось никаких опасных существ. Порхали птички, по веткам бегали белки, в траве шныряли какие-то насекомые и особо бесстрашные мыши. Атмосфера этого места казалась умиротворяющей. По всей видимости, местные жители, все это лесное зверье, не попадали под действие странной магии и, быть может, даже защищались им.

Юный маг углублялся в лес, постепенно приближаясь к центру. Именно там, согласно метке на карте, должен был обитать "дух", а потому, это место, на ряду с самой тропинкой (тут Клэйн задумался над тем, кто же проложил в лесу дорожку, если тот защищен пугающей аурой), требовали первоочередной проверки. Хотя, конечно, учитывая магию леса, он сомневался в том, что мальчик действительно сумел пройти через туман. Просто, иных зацепок не было, и приходилось проверять те, что были. Спустя пару часов, отважный исследователь зачарованных лесов достиг центра рощи, так и не обнаружив по пути следов потерявшегося. Центром этого места было небольшое озерце, окруженное симметрично выложенными огромными булыжниками. Обойдя по кругу сей водоем, он, сначала, не нашел ничего странного. Будто, это было совершенно обычное озеро. Не ощущалась никакой мистической силы, не было загадочных оптических явлений или чего-либо еще, указывающего на присутствие здесь некого духа.

Лишь в четвертый раз внимательно исследуя берег, Клэйн обнаружил нечто-то выбивающееся из общей картины. В кусте, растущем около одного из камней, он заметил нечто белесое, нарушающее гармонию синего, зелёного и серого, свойственную своему окружению. Отодвинув куст и присмотревшись, мальчик понял, что это конец кости. Создав с помощью основного тела несколько подвижных магических щитов, он принялся раскапывать грунт вокруг кости. Наконец-то спустя несколько десятков минут, ему удалось извлечь из земли множество костей. Когда он извлек все кости, вдруг послышался звук уведомления и появилось

сообщение.

"Вы собрали "Костяк Джейкоба". Желаете собрать его? Данного костяка будет достаточно для завершения задания "Мальчик и Сумерки" (условие "Определить судьбу мальчика при невозможности спасения")."

"Принять/отказать?"

Юный маг нажал "принять", вздохну и направился к Белой Горе. Похоже, что тут ему ловить больше нечего. Духа нет, а мальчик мертв. Судя по всему, он умер, привалившись спиной к камню и за многие годы тело лишилось плоти и постепенно ушло в землю... Клэйн резко остановился. На мгновение его разум впал в хаос. Либо та женщина лгала, либо... происходило что-то странное. Конечно, можно было предположить, что поработала еще какая-то магия, за пару дней лишив костяк мяса и погрузив его в землю, но... Это было сомнительно. Будь в этом месте какая-то магия, кроме влияющей на разум, она бы, скорее всего, как-то проявлялась бы. Но, ничего подобного не происходило. Даже вода в озере была совершенно обычной, поскольку даже его фляга после наполнения превратилась в "Фляга с озерной водой" с описанием "эффектов нет". Как гласил учебник "Мага В Учении", если существовало некое простое объяснение события, не требующее введения дополнительных искусственных условий, то, чаще всего, оно было верным. Потому, выдумывать без подтверждений "дополнительную магию" было глупо. Скорее всего, тело лежало здесь годами. Но почему после смерти мальчика оно не распалось?

Странная мысль поразила разум юного мага. А что, если это лишь для того, чтобы кто-то мог найти останки и выполнить второе условие, если не успеет выполнить первое? Это показалось ему безумием. Разве может мир настолько подстраиваться под людей... Людей ли? насколько он понял еще в Крепости Риклан, задания получают лишь странники. А странники, судя по всему, это те, кто использовал машину в Пирамиде, чтобы перейти в магическую реальность. Может ли быть, что... Весь этот мир рукотворен? Вспомнив описания миров он, наконец-то, понял. Это все создано ради странников. Целые миры, созданные искусственно. Масштаб поражал. Но что-то здесь явно пошло не так. Куда пропали сами странники? Или, он просто не встречал странников, потому, что существа в этих местах не давали опыта на высоких уровнях? Что за фальшивые боги, нарушающие правила мира? Почему мать Джейкоба выглядела весьма молодой, хотя, очевидно, со смерти её сына прошли годы? Что вообще здесь происходит?

Было очевидно, что требовалось больше информации. А потому следовало продолжить свой путь на Белую Гору, чтобы в этот раз поглотить основным телом ауру смерти "фальшивого бога". Быть может, в его воспоминаниях будут некие ключи? Приняв это решение, юный маг вновь зашагал к отметке на карте, надеясь получить хоть какие-то ответы.

Вокруг горы, вопреки заявлениям бургомистра, не было никаких чудовищ. Да и вообще никого не было. Это место создавало ощущение, похожее на то, что исходило от Закатных Шахт, растения покрывали склон горы, но не было ни птиц, ни зверей. Даже насекомые не шныряли вокруг. Основное же тело видело нечто совершенно иное. Из земли тоже поднималась гора, но она состояла, будто бы, из расплавленного и вновь застывшего камня. А на вершине горы находилась чаша, заполненная черным материальным воплощением фальшивого бога. Однако, оно было в несколько раз больше своего собрата из Закатных Шахт. Сначала он решил подойти

вторичным телом. По мере подъема на склон постепенно начали появляться ошибки интерфейса, как и в прошлый раз, однако, это началось еще вдалеке от вершины. Хотя он и усилил щит энергией основного тела, в некоторый момент, идти стало почти невозможно. Мальчик решил, было, отступить и попробовать вновь, как вдруг черное щупальце ударило откуда-то сверху и после вспышки темноты, он увидел сообщение:

"Вы убиты &^@#!%Ошибка_Интерпретации. Выберите место воскрешения из списка:

1. #(@@*$!_ недостижимая локация.

2. &^@#!%Ошибка_Интерпретации.

3. На месте (Полномочие Воскрешения, сегодня осталось 3 использования).

4. @!*#&)$!_ недостижимая локация.

Первый пункт был недоступен и Клэйн уже хотел было сразу нажать на третий, но вдруг до него дошло, что он видит во втором пункте. Воскреснуть в... Фальшивом боге? Что это могло бы значить? Тем не менее, чем бы это ни было, он осознавал, что "воскрешение" внутри подобной сущности не закончится ничем хорошим. В лучшем случае, он будет умирать сразу после воскрешения. Очевидно, это была некая ловушка, поскольку все остальные способы воскрешения, кроме Полномочия и "воскрешения" внутри аномалии были недоступны. Очевидно, что обычный странник был бы вынужден быть вечно мертв или рискнуть и использовать второй пункт. Конечно, у самого Клэйна было альтернативное решение. Он мог уничтожить основным телом фальшивого бога, дождаться обновления ячейки и воскреснуть нормально. Однако, сейчас он решил отложить это решение. Основное тело закрылось физическими и магическими щитами и приблизившись к местоположению вторичного тела, но не достигнув опасной зоны, накрыло местоположение того очень сильным магическим щитом. После этого, он выбрал использование Полномочия Воскрешения, ожив на месте. Некая вибрирующая волна прошла по его основному телу, после чего вторичное тело вдруг восстановилось и вновь смогло двигаться. Конечно, тут же последовал новый удар, но, хотя щит и содрогнулся, но не рухнул. Основное тело начало быстро сдвигать щит вниз по склону, а вторичное тело, прикрываемое им, побежало вниз.

Покинув опасную зону, он начал обдумывать свои дальнейшие шаги. Нужна была осторожность. Этот фальшивый бог явно был сильнее прошлого. Возможно... Требовалось новое заклинание.

http://tl.rulate.ru/book/58749/1604699