

Финальный отсчет до обновления ячейки прошел и вдруг все вокруг залило светом. Клэйн ощутил, как плывет по волнам этого теплого света, покачиваясь, как в теплой летней воде озера около его родной деревни. Ему казалось, что это тянулось весьма долго, но основное тело оставалось якорем в реальности, отсчитывая мгновения. Прошло лишь несколько секунд. Внезапно, свет начал менять цвета и постепенно превращаться в осознаваемые предметы. Вот сверху появились небо и солнце. Вот, под ногами образовалась земля. В десятке шагов из земли восстал лес, а прямо вокруг мальчика проявились каменные колонны, постепенно ставшие ветхим храмом без крыши. Вскоре, все улеглось. Открыв карту, чтобы посмотреть, где он, мальчик нахмурился. Так то он был недалеко от своего прошлого местоположения, но... С карты исчезли отметки Крепости Риклан и Закатных Шахт. Сам регион был разведан, но вот объекты с него некоторые пропали. Кроме того, переключившись на основное тело, он осознал, что аура смерти в главном мире исчезла. Обновление ячейки, каким-то таинственным образом, уничтожило или поглотило её.

Пока он рассматривал карту в поисках потерянных маркеров, его внимание привлекли мигающие значки новых уведомлений.

"Системное уведомление

Фракция "Рикланский Лесной Союз" упразднена в связи с исчезновением вида "риклане". Репутация "Рикланского Лесного Союза" удалена. Валюта "Рикланского Лесного Союза", "коре" преобразована в Имперские Драконы. Все миссии и задания "Рикланского Лесного Союза" отменены без штрафов. Личное отношение членов "Рикланского Лесного Союза" удалено. В связи с перезапуском ячейки, все незаданные изначально искусственные сооружения удалены. В связи с упразднением "Рикланского Лесного Союза" и исчезновения вида "риклане", "рикланский" язык удален. Приносим свои извинения за неудобства. Все игроки, имевшие отношения с данной фракцией получают навык "Мемориал: Риклане."

"Задание "Шахты Заката" отменено."

"Задание "Собери их все" отменено."

Навык "Мемориал: Риклане (Уникальный) (Исторический) (Пассивно-переключаемый)"

"Позволяет вам изменить свою внешность на внешность представителя вымершей расы - "риклане". Данное состояние имеет косметический эффект и не влияет на отношение неигровых персонажей.

Длительность: Неограниченно.

Перезарядка: 1 секунда.

Отсутствуют затраты на активацию."

Несколько минут Клэйн задумчиво взирал на окно с сообщением. Потом посмотрел в небо и молча покачал головой. Не похоже, что произошедшее случайно. Вспомнив странные и страшные задания и то, что изначально Система не признавала в рикланах разумных существ... Добавив к этому "аномалию"... Возникла неприятная мысль. Риклане смогли появиться только благодаря "фальшивому богу". А освободив от него "ячейку" (судя по всему, некий регион этого мира), он, очевидно, позволил системе отменить все, что появилось благодаря аномалии. По сути, именно он и убил каждого рикланина. Но... Было ли ошибкой совершенное им? Это еще предстояло выяснить.

Решив отвлечься, юный маг открыл окно персонажа, чтобы посмотреть на полученные уровни и распределить очки.

"Окно персонажа".

Имя: Клэйн Аврис

Титул: Легенда

Класс: Бродячий Артист

Уровень: 37

Опыт: 30216/34700

Свободных очков характеристик: 116

Сила: 3

Ловкость: 5

Выносливость: 4

Интеллект: 40(42)

Харизма: 7(7)

Дух: 77

Здоровье: 410/410

Мана: 385/385

Запас сил: 40/40

Таланты: Бродячий Артист, Благая аура (Бродячий артист), Собиратель Сказаний

Навыки: Убеждение (К) (Уровень 1), Исполнение (К) (Уровень 1), Удар Ножом (Уровень 1), Охота (ПР) (Уровень 3), Оповещение Ингредиентов (ПР) (Уровень 1), Сбор Трав (ПР) (Уровень 2), Малая циркуляция маны (СС) (Уровень 5), Малое Магическое Зрение (СС) (ПП) (Уровень 2), Мемориал: Риклане (У) (И) (ПП)

Заклинания и умения:

Школа Огня: Меньшая печать огня (В) (Ф), Дикий Огонь, всплеск (СС) (3) (уровень 3), Духовная чистота (ПВ) (Уровень 1), Каменная Стена (Уровень 1), Щит Маны (Уровень 1), Щит Чистого Духа (СС) (Уровень 1)

Титулы: Легенда.

Известные языки: Всеобщий.

Фракции:

Благодетельный Союз: 3600 (Дружелюбный)

Фракция Гнева: 2100 (Нейтральный)

Валюты:

Имперские Драконы: 75.

Добавив шестнадцать очков к Интеллекту, он отправил остальные в Дух. с ценой заклинаний в его распоряжении, явно требовалось намного больше маны. Закрыв окно персонажа, мальчик направился к месту, где раньше была Крепость Риклан. Скала, в которой располагалась, в прошлом, крепость, оказалась на своем месте, но... Теперь это была дикая, первозданная каменная гора, лишенная проходов, бойниц и выглядывающих из них мохнатых лесных жителей.

Вздыхнув, юный маг изменил курс на место в самое начало пути, на дорогу, на которой он

появился в этом мире.

В пути ему попадались кабаны и волки, но... За них совершенно перестали давать опыт, а полезного из них и так ничего не выпадало, по всей видимости. Несколько огорченный тем, что его любимый источник опыта иссяк, юный маг продолжал свой путь, пока не достиг дороги. Посмотрев в разные стороны и не найдя никаких знаков, он выбрал случайное направление и побрел вдаль.

Клэйн шагал несколько дней, периодически делая остановки для отдыха и приготовления на магическом огне очередного куска мяса. Благо, их в инвентаре лежало в изобилии. Незримой тенью за ним летело основное тело, сокрытое от глаз обитателей этого мира. В пути он наловчился медитировать, по крупице возвращая потерянную мощь. Конечно, до второго ранга было еще далеко, но определенный прогресс намечался.

И вот, наконец-то, он увидел вдалеке город. На вид, это был самый обычный город, даже имеющий собственную крепостную стену. Но подходя ближе, мальчик ощутил нечто странное. Воздух, будто бы, пронизывали черные, почти невидимые нити. Посмотрев в статус, он обнаружил интересный эффект "Убийца Богов: Присутствие зла". По всей видимости, это были проявления от достижения. Теперь юный маг мог видеть "заражена" ли местность аномалией. Однако, перед тем, как искать её, Клэйн решил изучить город и поискать здесь полезные возможности, опасаясь, что это место тоже исчезнет, если убить аномалию. Конечно, темные нити в воздухе несколько напрягали, но... Теперь он просто видел влияние, но до того, как научился этому, легко проводил дни в зараженной ячейке, весело делая миссии ныне уничтоженных риклан. По всей видимости, пока ты не приближаешься к ядру аномалии, опасности практически нет.

За подобными размышлениями, юный маг дошел до города. Однако... Ворота были закрыты, а сверху на него с крайней враждебностью смотрели люди, вооруженные луками и арбалетами. Судя по единообразной форме, это, скорее всего, была городская стража или нечто подобное. Но, кажется, они не слишком обрадовались гостю. Натянув на лицо дружелюбную улыбку (вынудившую ветеранов на стене вздрогнуть), Клэйн сосредоточился, мысленно кивнул себе, и заговорил:

- Господа, я вижу, мое присутствие у ворот вашего славного города кажется вам неуместным. Не сочтите за дерзость, но не могли бы вы хотя бы намекнуть, что именно вызывает столь сильное негодование? Я раньше не бывал здесь, потому совершенно уверен, что не совершал ничего предосудительного по отношению к вам или другим жителям города. Так в чем же причина вашего гнева? Возможно, мы сможем прийти к взаимопониманию и положить конец беспричинной вражде?

Доверия во взглядах стражи не стало больше и на гран, однако, один из них, седой, но крепкий мужчина со шрамами на лице, через некоторое время, увидев, что пришелец не уходит, все же счел нужным ответить:

- Ты эльф. Эльфов уничтожила Черная Анна. А значит, ты странник.

Клэйн, несколько удивившись подобному замечанию, задумался. По всей видимости, враждебность вызвана была именно тем, что он странник, существо из основного мира, насколько ему удалось понять. Но в чем была причина враждебности к странникам? Быть может, они атаковали город и теперь здесь не доверяют никому из этого рода? Нужно придумать что-то, иначе его не пустят в город. Хмыкнув, начинающий оратор, обдумал в течении нескольких минут свои будущие слова под острыми взглядами стражников и, сконцентрировав все способности к дипломатии, заговорил:

- Господа, это некое недоразумение, которое, я уверен, легко можно разрешить! Возможно, кто-то из странников в прошлом навредил вам, но странники - это не монолитный отряд, не единая армия, это разрозненное множество людей, имеющих разные стремления и желания. Зачастую, противоречащие друг другу. Кто-то из них мог обидеть вас, но я цивилизованный и добронравный странник и желаю лишь помогать обитателям вашего замечательного города, выстраивая отношения и получая свою скромную награду за усилия. Позвольте же мне помочь вам и доказать благие намерения, дабы разрушить вражду и положить начало долгому и взаимовыгодному сотрудничеству.

Стражники на стене принялись перешептываться. Вскоре, седой воин, видимо, их лидер или начальник, собрался заговорить, но на первых же звуках оказался грубо прерван.

<http://tl.rulate.ru/book/58749/1598933>