

Невидимое для врага основное тело, вложив в щиты достаточный резерв энергии, чтобы они продержали несколько вдохов, стремительно полетело в сторону назойливого лучника и накрыло щитами уже его. Приблизившись телом воплощения, Клэйн рассмотрел злодея получше. Это было невысокое человекообразное существо с полностью покрытым шерстью лицом и огромным луком с самого стрелка высотой. Оно было одето в зеленую одежду, хорошо сливающуюся с окружающей растительностью и странные длинноносые мягкие туфли. Существо злобно сверлило мальчика взглядом, но не стреляло, а потому юный маг решил попытаться вновь наладить контакт:

- Меня зовут Клэйн Аврис, - произнес он, прикладывая руку к груди, - Я бродячий артист. А кто ты? - на этот раз он направил руку на существо. То зарычало, но ничего не ответило. - Нда, диалог у нас не выстраивается как-то.

Поняв, что обычными методами ничего не добьется, начинающий дипломат залез в панель навыков и нашел там Убеждение:

"Убеждение (Классовый) (Уровень 1)

При использовании на персонажа, делает того более податливым для влияния дипломатии и уговоров. Так же позволяет повысить награду за задания. Существа с сильной волей могут сопротивляться данному воздействию. Если существо обнаружит, что стало целью Убеждения, то его отношение к применившему может снизиться. Может быть использовано на одну и ту же цель не чаще 1 раза в час. Эффективность зависит от Харизмы. С ростом уровня коэффициент влияния харизмы и длительность растут.

Длительность при активации с панели: 1 час.

Перезарядка при активации с панели: 30 секунд.

Затраты на активацию отсутствуют."

Применив навык на загадочного стрелка, мальчик вдруг получил весьма странное уведомление от системы:

"Журнал боя:

Использование навыка "Убеждение (Уровень 1)" отменено. Цель не является разумной и не может быть убеждена."

Такого он совсем не ожидал. С подозрением посмотрев на стрелка, одетого в чистый и весьма сложный на вид маскировочный костюм и держащего в руках лук, юный маг вновь перевел взгляд на боевой журнал. Потом снова на стрелка, после чего пробурчал:

- Что-то тут не так. Определенно. То ли система тупая, то ли я. Очевидно же, что, если кто-то носит одежду и пользуется непростым оружием, то он явно разумен. Ты издеваешься, что-ли? Или, может, тут разумны кабаны? Надо будет проверить, как очередного найду, кстати. Но, так или иначе, я с этим парнем договарюсь.

Опять уставившись на стрелка, Клэйн скорчил злобную рожу, после чего зарядил на пять секунд Дикую Магию, Всплеск и направил в ближайшее дерево, немного обуглив тому кору до сердцевины. На деревья его магия действовала явно лучше, чем на кабанов, хотя, казалось бы, влажная древесина не должна хорошо гореть, но, тем не менее. Закончив это явно угрожающее действие, мальчик увидел, что лесной снайпер слегка присмирел и больше не скалился на него, а стоял, будто бы, потерянный. Спустя пару часов, с помощью угроз и жестов, ему удалось заставить лохматого охотника начать общение. Постепенно, словарный запас начинающего дипломата пополнялся. С его превосходной памятью, не ухудшившейся даже с падением до первого ранга (над восстановлением второго основное тело работало на все оставшиеся ресурсы сознания, но до цели было еще не близко), запомнить слова стрелка было не слишком сложно. На следующий день мальчик попробовал предложить свою пищу невольному собеседнику, на случай, если он в таковой нуждается. Это был еще один сухарь из котомки, полученной им в самом начале (благополучно передавшей все свое содержимое в "инвентарь") и обжаренный на костре кусок кабаньего мяса. Получилось посредственно, но, вроде бы, съедобно. Лохматый снайпер с отвращением отвергнул кусок мяса, но с удовольствием употребил сухарь и запил водой из фляги. После такого импровизированного завтрака, они продолжили обучение Клэйна новому языку, но, в какой-то момент, вдруг перед Клэйном появилось несколько уведомлений:

"Изучен новый язык, Рикланский. Доступна категория "языки" в окне персонажа. Теперь вы автоматически понимаете речь представителей народа Риклан, в то время, как они понимают вашу."

"Открыто получение репутации с фракцией Рикланский Лесной Союз. Получено 200 очков репутации у фракции Рикланский Лесной Союз. Текущая репутация 250 (Враждебная)"

Получено достижение: "Лингвист (Уровень 1)"

"Проявив чудеса изобретательности, мудрости и терпения, вы изучили новый язык, общаясь с его носителем. Ваше понимание значительно расширилось и, теперь, изучив устную речь нового языка, вы узнаете связанную с ним письменность, а изучив письменность нового языка - узнаете его устную речь."

Получено достижение: "Дипломат (уровень 1)"

"Используя необычные методы и проявляя значительную мудрость, вы сумели вступить в переговоры с агрессивным противником, сумев наладить с ним контакт и установить базовый уровень отношений. Харизма +5%. Доступна профессия Дипломата."

Получено задание: "Вестник перемен (Рикланский Лесной Союз)"

"Вы сумели наладить контакт с представителем Рикланского Лесного Союза, Джааром. Проводите его в родное поселение, чтобы он поведал своим собратьям о вас или, убейте его. Если вы приведете его домой, то получите 600 единиц репутации с Рикланским Лесным Союзом и состояние "перемирия" с этой фракцией, дружелюбие со стороны Джаара. Если вы убьете его, то репутация с Рикланским Лесным Союзом будет установлена на ноль, а вы получите в награду лук "Слезы Джаара". В любом случае, наградой за завершение будет 3600 опыта.

Лук "Слезы Джаара"

Волшебный-Проклятый

Требует Ловкость 70

Требует уровень 25

Наносит 35-83 физического урона

Накладывает на пораженную цель Оковы Печали (-20% скорости перемещения, снижение радиуса видимости на 20% на 5 секунд)

Зачаровывает стрелы, из-за чего те наносят дополнительно 10-20 урона темной магией

Снижает Харизму владельца на 20 единиц

"Сначала вы завоевали доверие Джаара и преломили с ним хлеб, а после... Беспощадно убили, омыв его лук его же кровью и слезами. Теперь это оружие несет в себе частичку гнева и отчаяния бывшего владельца."

"Ну нет, нам такого и даром не нужно. Да и вообще, не ты ли мне говорила, что этот парень неразумен? А теперь гнев, слезы, отчаяние. Просто шикарно." подумал Клэйн, снял щит с Джаара и подойдя поближе, накрыл им вновь уже их обоих.

- Наверное, мне следует проводить тебя домой. Веди меня, приятель! - Произнес с, как ему показалось, дружелюбной улыбкой юный маг. Его мохнатого попутчика слегка передернуло от увиденного, но вслух он ничего решил не говорить, просто махнув в нужную сторону рукой и тут же направившись туда. Основное же тело мальчика шагало незримо за ними по серому пеплу реального мира.

Им понадобилось почти два дня, чтобы добраться до места. Как ни странно, по пути не нашлось даже завалёщего кабана, так что путешествие прошло спокойно и без каких-либо затруднений. Наконец-то, показался лесной город Рикланов. Впрочем, говорить, что он "лесной" было несколько неправильно, поскольку это поселение располагалось, скорее, в

скалах. Посреди леса стояла, фактически, настоящая цитадель, вырубленная в массивной скале, высотой в пару сотен шагов и почти в тысячу в диаметре. Сам город был окружен совсем другим лесом, чем располагался по пути. По всей видимости, Риклане выращивали здесь какие-то полезные деревья вместо обычных. Ну, или, они поселились здесь из-за рощи этих загадочных деревьев.

Когда двое путников подошли к городу, множество глаз с подозрением уставилось из щелей бойниц на подошедших, а стрелы, направленные на них только довершали впечатление. Кажется, местные жители не слишком любили чужаков. Джаар подал какой-то жест и заговорил:

- Не стреляйте. Этот странник - не враг нам. Он другой, не как остальные. Он мог убить меня, но не стал. Начал говорить со мной. Выучил наш язык. Хочет дружить с Рикланами. Хороший! - Для убедительности Джаар много жестикулировал и, то и дело, указывал на Клэйна.

Риклане в недоумении переглядывались, пока кто-то из них не сообразил сбегать за более высокопоставленным в их городе... человеком? Через не столь уж долгий срок тот пришел и заговорил:

- Значит, это ты добрый странник? Звучит не слишком убедительно. Но Джаар хороший парень с отличным чутьем. Пока что, мы поверим тебе. Но не делай ничего подозрительного. - Потом, обращаясь явно к кому-то другому, он повелел. - Впустите их. Но следите за чужаком. Если будет творить непотребства, пристрелите.

Каменные ворота в основании скалы медленно распахнулись, и Джаар поволок своего спутника к ним. Тот же читал появившееся перед глазами сообщение:

"Выполнено задание "Вестник перемен (Рикланский Лесной Союз)". Получено 3672 опыта. Получено 750 репутации с Рикланским Лесным Союзом. Отношение Джаара повышено до Дружественного."

"Репутация с Рикланским Лесным Союзом достигла 1000 единиц и переходит на уровень "Недоверие".

Клэйн усмехнулся, иронично подумав "Какая высокая честь. Теперь они меня не ненавидят, а просто не доверяют. Я просто поражен в самое сердце столько роскошным отношением". Вслух же он этого решил не произносить, опасаясь, что отношение вернется обратно к враждебному, что было бы довольно глупо. Потому он просто шел за Джааром, улыбаясь всем вокруг и не обращая внимания на то, что маленькие рикланы, завидев его улыбку прячутся по домам, а взрослые ежатся и отходят подальше с пути.