Сосредоточившись, Клэйн вызвал печать огня, пока не вливая ману. Потом он стер один из символов на углах звезды и ввел в заклятье ману. Перед ним полыхнула и сразу погасла более крупная сфера огня, но навыка он не получил. Вернув символ на место и устранив другой, он получил вместо сферы - разлетающиеся в течении трех вдохов в разные стороны искры. Убрав третий символ, мальчик получил тот же шар огня, но какой-то более тусклый, будто он стал менее жарким, хотя прикоснувшись к шару мальчик получил все те же 1-1 урона огнем. Удаление четвертого символа вызвало более причудливый эффект. Шар огня вместо того, чтобы висеть на месте, вдруг медленно поплыл вслед за ветерком. Наконец, удаление пятого символа привело к тому, что вместо шара огня три вдоха подряд полыхал узкий и очень высокий огненный язык. Более или менее поняв назначение символов, юный маг вызвал центральный знак, явно бывший основой, без печати и контролирующих символов и направил ману. У него сразу возникло ощущение, будто он сражается со зверем. огонь беспечно потянул из него силы, разрастаясь в размере и полыхнул, нанося Клэйну 12 урона огнем, успев выжрать 8 маны до того, как мальчик прервал течение маны.

Восстановив энергию и здоровье, он продолжил эксперименты со свободным огнем. Это был несколько непривычный для него опыт, но, постепенно, сильная воля и самоконтроль принесли свои плоды. Он научился особым усилием воли вливать фиксированное количество маны в символ, одновременно, отталкивая его от себя. После нескольких циклов восстановления маны и воспроизведения, он получил уведомление от системы:

"Освоено заклинание: Дикий Огонь, всплеск (самоосвоение) (Заряжаемый) (Уровень 1)

В ходе рискованных экспериментов, вы, опираясь лишь на свое воображение и силу воли, сумели взять под некоторый контроль стихию огня. Используя данное заклинание, вы, затрачивая каждую секунду 5 единиц маны, наращиваете заряд огня, затем выпускаемый при завершении зарядки или истощении запаса маны на дистанцию до десяти метров в форме узкой волны. Наносит первой цели на пути 6-8 урона за каждую секунду зарядки. Заклинание нестабильно и при более, чем пяти секундах зарядки, каждую секунду имеет увеличивающийся на 10% шанс самопроизвольной детонации. С ростом уровня, затраты маны, урон, эффективность преобразования и длительность безопасной зарядки растут. Также, с ростом уровня повышаются требования к Интеллекту.

Длительность при активации с панели: 1-5 секунд.

Перезарядка при активации с панели: 2 секунды.

Затраты на активацию составляют 5 единиц маны в секунду.

Требует Интеллект 5 для активации с панели."

Теперь, вооруженный хоть каким-то боевым заклинанием, мальчик решил продолжить охоту. На самом деле, в лесу было не так уж много существ. Следующего кабана Клэйн встретил далеко не сразу. На этот раз, он решил изменить тактику, дабы вновь не лишиться всего опыта.

Когда монстр побежал на него, основное тело создало из щитов "ящик", открытый только со стороны, с которой бежал противник и закрыв его после попадания жертвы внутрь. Изменив форму щитов, он создал по углам тонкие щели. Через одну из таких щелей, юный маг выпустил двухсекундный заряд Дикого Огня, не пользуясь, впрочем, панелью навыков. Огненная волна врезалась в полную ярости морду кабана... И растеклась по ней, не нанеся особого ущерба. В это время в журнале боя появилась запись:

"Журнал боя:

Нанесено 4 огненного урона от заклинания Дикий Огонь, Всплеск (Уровень 1) по существу "Неизвестный кабан". Сопротивление поглотило 11 единиц урона. Источник Клэйн Аврис."

"Кажется... Этот кабан немного сильнее, чем я ожидал. Стоит убить его поскорее." Подумав так, он направил дополнительное внимание на основное тело и атаковал кабана через щели множеством магических щитов. Где-то после десятка, кабан, наконец-то, подох, а журнал боя пополнился новой записью:

"Журнал боя:

"Неизвестный кабан погибает при невыясненных обстоятельствах. Наибольший вклад по урону: Клэйн Аврис - 4 единицы урона (1%)."

Получено 1200 опыта.

Повышен уровень.

Повышен уровень."

Одновременно, перед ним всплыла панель с уведомлением:

Получено достижение "Мудрый Герой (Уровень 1)"

"С помощью смекалки и использования окружающей среды вы смогли убить существо на 10 уровней превосходящее вас. Очевидно, что вы более сообразительны, чем другие люди. Получаемый опыт повышен на 1%"

Получено достижение "Мудрый Герой (Уровень 2)"

"С помощью смекалки и использования окружающей среды вы смогли убить существо на 20 уровней превосходящее вас. Очевидно, что вы более сообразительны, чем другие люди.

Получаемый опыт повышен на 2%"

Хмыкнув в ответ на издевательское сообщение, Клэйн сел на землю и принялся по привычке медитировать, ожидая восполнения маны. Потом, через некоторое время, он хлопнул себя себя по лбу и добавил все десять полученных очков в дух, резко повысив его на 50 единиц. Ожидаемо, единицы добавились только потенциально и ману в них еще требовалось восстановить. Собравшись вновь начать медитировать, мальчик вновь хлопнул себя по лбу, и, отменив магические щиты основным телом, пошел посмотреть, что выпало из этого кабана. Там оказалось несколько костей, бивень, два шмата мяса и:

"Почти Свежая Лапка Кролика

Сырье, Магический компонент

Примитивное магическое сырье для создания амулетов на удачу. Некогда принадлежала кролику, впрочем не защитив его от участи быть съеденным."

Пробурчав "Да-да, отличный улов", юный маг положил все найденное в "инвентарь" и уселся медитировать.

К счастью, Дух влиял не только на запас маны, но и на скорость её восстановления, а циркуляция, хоть немного, но ускоряла процесс, так что где-то через час его запасы оказались восстановлены. Поднявшись, Клэйн вновь отправился на поиски, пока основное тело кружило на высоте, выискивая в густых сплетениях деревьев новую жертву.

Наконец-то выследив новую жертву, мальчик повторил свою старую тактику, на этот раз, впрочем, использовав уже 60 маны двумя Всплесками по 5 секунд и одним на 2 секунды, после чего добил щитами - лезвиями, получив боевые уведомления:

"Журнал боя:

Нанесено 23 огненного урона от заклинания Дикий Огонь, Всплеск (Уровень 1) по существу "Неизвестный кабан". Сопротивление поглотило 11 единиц урона. Источник Клэйн Аврис.

Нанесено 25 огненного урона от заклинания Дикий Огонь, Всплеск (Уровень 1) по существу "Неизвестный кабан". Сопротивление поглотило 11 единиц урона. Источник Клэйн Аврис.

Нанесено 1 огненного урона от заклинания Дикий Огонь, Всплеск (Уровень 1) по существу "Неизвестный кабан". Сопротивление поглотило 11 единиц урона. Источник Клэйн Аврис.

Неизвестный кабан погибает при невыясненных обстоятельствах. Наибольший вклад по урону: Клэйн Аврис - 49 единиц урона (12%)."

Получено 1224 опыта.

Повышен уровень."

Клэйн покачал головой. Видимо, от большего вклада получаемый опыт не растет. Да и опыта давали как-то мало, учитывая, на сколько уровней это существо превосходит его. Видимо, быстро получить силу в этом мире не выйдет. Вложив опять все очки в Дух, он повысил ману еще на 25 единиц и сел медитировать. Восстановив всю ману, юный маг вновь отправился на охоту и, вскоре убил еще одного кабана, заодно подняв опять уровень. На данный момент с уровнем ситуация была такова:

Уровень: 5

Опыт: 848/1300

Опять вложив все очки в дух, начинающий охотник на кабанов повысил свою ману до 110 единиц. На этот раз, из кабана не выпало вообще ничего примечательного, только стандартные пару кусков мяса и несколько костей. Посетовав на необычайное обилие добычи, мальчик принялся восстанавливать ману. Внезапно, когда уже половина маны восстановилась, перед ним выскочила панель с уведомлением:

"Улучшен навык: Малая циркуляция маны (самоосвоение) (уровень 2)

"Вы научились стабильно вращать поток магической энергии через свое тело. Пока действует циркуляция, скорость регенерации жизненной энергии повышается на 7%, скорость регенерации магической энергии повышается на 7%, скорость регенерации запаса сил повышается на 11%. С ростом уровня, предоставляемая навыком регенерация и длительность становятся выше.

Длительность при активации с панели: 2,5 минуты.

Перезарядка при активации с панели: 1 минута.

Затраты на активацию отсутствуют."

Клэйн задумался над тем, почему лишь периодически используемая циркуляция уже улучшилась, а постоянно активное магическое зрение - нет. Но ничего умного ему в голову не пришло, а потому он просто продолжил восстанавливать ману.

Внезапно, когда он почти восстановил свою энергию, юный маг глазами основного тела увидел в паре сотен шагов движение в лесной чаще, мгновенно создав вокруг воплощения щитовую сферу. Переставший скрываться агрессор внезапно начал быстрый обстрел защитного барьера. Тот дрожал, но держался. Озадаченный происходящим, Клэйн крикнул:

- Почему вы атакуете меня? Я просто спокойно отдыхаю на этой поляне и никого не трогаю. Разве я причинил кому-то вред? Быть может, мы сможем поговорить?

Про убитых кабанов юный маг скромно промолчал. Тем более, от них не осталось тел, а значит - и улик. Впрочем, неизвестно, понял ли его стрелок, поскольку стрелять не перестал, вынудив своего противника задуматься о том, сколько же стрел в колчане у этого парня. Впрочем, тут он вспомнил, что у того тоже может быть "инвентарь" и отложил этот вопрос. Что-ж, если враг не идет на переговоры, то остается только война!

http://tl.rulate.ru/book/58749/1575860