Глава 3: Первый Босс

Промахнувшись, Слизень собирался вновь ринуться в атаку. Синий Клён начал смещаться назад по диагонали вправо, чтобы уклониться от его нападения.

Все монстры в Деревне новичков обладали более высокой скоростью атаки, нежели игроки, и даже новички 10-го уровня, покидающие Деревню, не могли атаковать быстрее, чем монстры низкого ранга, такие как Слизень. Из чего следует, Слизень всегда будет атаковать игрока, прежде чем тот снова сможет нанести урон.

И действительно, Слизень вновь начал атаковать. Перед этим Синий Клён сделал шаг назад, так что у него было достаточно времени для ответного удара. Огромная пасть Слизня вцепилась в его икры, и он тут же отдёрнул ногу, прежде чем вонзить свой металлический меч в голову Слизня. Ему удалось ранить монстра, тем самым остановив.

Но это была всего лишь кратковременная пауза, потому что Клён не был достаточно силён, чтобы прижать Слизня к земле.

После минутной паузы Слизень начал энергично сопротивляться, затем вырвался и снова ринулся в атаку… На этот раз Слизень подпрыгнул в воздух, нацелившись на бедро противника…

Несмотря на происходящее, Синий Клён не запаниковал. Напротив, он был немного рад, так как считал, что прыгать в небо — идиотский поступок. Причина заключалась в том, что Слизень не мог изменить направление своего движения или уклониться в воздухе, а Синий Клён в то время мог рвать и метать Слизь, как ему заблагорассудится.

Его взгляд внезапно застыл.

Он уставился на Слизня, который вот-вот мог вгрызться ему в бедро, когда Клён уклонился от него, а тот в свою очередь не смог изменить направление движения в воздухе. Он изо всех сил ударил своим старым мечом по голове Слизня.

Бамс! Слизняк рухнул на землю.

Над головой Слизня появился знак статуса ОГЛУШЁН. Игры, которые являлись наполовину реальными и наполовину виртуальными, были именно такими. Даже если у Синего Клёна не было способностей, которые могли бы оглушить, игра ходу действия определяла, достаточно ли урона, чтобы оглушить кого-то. Видимо, это была именно такая ситуация.

Слизень получил урон от падения на землю, но у него отнялось всего 11 очков HP в дополнение к атаке Синего Клёна.

— Какой сложный бой. К счастью, я ещё не получил урона. Хоть мне и не в моготу предугадать атаку своего противника, зато я обладаю достаточно быстрой реакцией. А также наделён острым умом, дабы иметь возможность воспользоваться недостатком интеллекта у монстров, — подумал про себя Синий Клён, быстро перемещаясь за спину оглушённого Слизня.

Слизень оправился от своего состояния оглушения как раз в тот момент, когда он оказался за спиной. Синий Клён атаковал Слизня сзади, и над его головой появился значок нанесения урона «-4». Стало очевидно, что атаковать Слизня сзади намного эффективнее.

Согласно описанию данному к игре, атака монстров сзади давала дополнительный урон, потому что тыловая защита монстров была не такой надёжной, как фронтальная. Если бы Синий Клён был Вором, его дополнительный урон от атаки был бы ещё выше, но удары с тыла не давали фиксированного количества дополнительного урона.

Эта игра была наполовину основана на реальности, поэтому любой дополнительный урон должен зависеть от ситуации. Конечно, всё, основанное на реальности, не будет иметь слишком значимой роли, поскольку это, в конце концов, всего лишь игра. Расчёт очков урона и прочего должны основываться на самой игре, в то время как другие обстоятельства точны лишь частично.

Слизень развернулся, чтобы нанести ответный удар после атаки Синего Клёна, но тот уже отступил после его удара. Слизень пропустил ещё одну атаку, а когда попытался атаковать вновь, произошла почти та же ситуация, что и ранее.

Эта дуэль продолжалась больше минуты, до того момента, как Слизень был с позором повержен...

Причина, по которой эта дуэль стала позором для Слизня, заключалась в том, что он не смог нанести Синему Клёну ни единого повреждения от начала и до конца...

— Игра кажется довольно простой. В ней нет ничего сложного. Если все монстры в Деревне новичков такие… — то не думаю, что мне вообще смогут нанести урон до момента отбытия из неё. Тогда, я всё ещё человек?

Синий Клён ухмыльнулся, увидев две бронзовые монеты, выскочившие из мёртвой туши Слизня.

Не издавая ни звука, он подобрал их, продолжая идти по тропинке в поисках следующей цели…

По правде говоря, Синий Клён не пытался тешить своё эго. Согласно современным технологическим стандартам, каждый человек должен пройти всевозможные тесты, а его данные занесут в глобальную базу данных. Это облегчило странам поиск самых разных талантов.

Синий Клён установил рекорд, который заставил многих одновременно удивиться и растеряться: он был номером один в мире по быстроте реакции!

Он был первым среди миллиарда человек! Его скорость реакции можно назвать нечеловеческой!

Конечно, были и другие люди, наделенные необычными способностями — невероятной остротой зрения или слуха, а также те, кто превосходил остальных в определенных областях. Такие люди нанимались на работу в правительство или тайно воспитывались в семьях или организациях…

Такие люди по правде говоря существовали и в древности, но их просто не проверяли. Иначе могли бы быть обнаружены ещё более необычные люди.

Синий Клён тогда был ещё юнцом, и его чуть не забрали для научного исследования. Однако после того теста он будто растворился в воздухе, и никто не смог отыскать пропавшего.

Все считали, что его тайно забрала какая-то страна, потому что место, где Синий Клён проходил тест, было городом в беззаконном регионе, которым не управляла ни одна страна. Трудно было определить какая именно страна за этим стояла и люди со временем забыли о том инциденте.

Но никто не знал причины, по которой Синий Клён не был обнаружен после входа в игру…

***

Синий Клён быстро нашёл следующего Слизня и перестроился, прежде чем снова атаковать. Результат был почти таким же, как и прежде — он убил Слизняка, не получив никакого урона.

— Похоже, поблизости никого нет.

После убийства второго Слизняка Синий Клён понял нечто странное, хотя этот факт показался ему довольно занятным.

Он понял, что в Деревне новичков никого нет. Впервые войдя в игру он наблюдал, как с неба спускается множество белых световых лучей, после того ему не доводилось видеть, чтобы кто-то появлялся перед ним. Он заметил лишь несколько человек у въезда в Деревню.

Хотя ему и нравилась тихая и спокойная обстановка, он знал, что так быть не должно. После прочтения книг об онлайн-играх он знал, что после открытия сервера будут перегружены игроками. Возникали ситуации, когда игроки соревновались друг с другом в убийстве монстров после выхода из Деревни, но здесь ничего подобного не происходило…

— Я не понимаю. В конце концов, в деревне новичков есть люди, так что ошибка системы невозможна. Это… довольно неплохо. Возможно, все приземлились в разных местах, а я их просто не заметил, — подумал Синий Клён, продолжая убивать слизней.

В этот момент игроки во всех уголках виртуальной карты игры закричали на разные лады…

— Блин, что происходит? Почему Деревня новичков такая тесная? Чёрт, этот ублюдок снова переступает через меня!

— А? Почему я в Большом городе? Разве я не должен быть в Деревне новичков? Э… все монстры за пределами этого Города, кажется, выше 10 ранга. Как… как мне повысить уровень?

— Э… Что происходит? Почему в игре никого нет? Почему это место такое жуткое? Что это плавает за деревней? Неужели это?..

— Где системный программист? Может ли кто-нибудь объяснить, что происходит?

— Почему нет ни анкеты, ни официального сайта? Где системные объявления? Вообще ничего нет. Чёрт!

Синий Клён не знал, что происходит в других регионах, но даже если бы и знал, то, скорее всего, не отреагировал бы на это ничем, кроме ворчания, прежде, чем продолжить убивать своих монстров-противников. В любом случае они не имели к нему никакого отношения, и ему, в общем-то, было всё равно.

Он продолжал уничтожать слизней и, наконец, завершил свой квест, убив двадцать Слизней, чуть больше чем через полчаса, а также поднялся до третьего уровня. Он добавил все свои очки характеристик к Силе. Несмотря на то, что новичкам-мечникам следует добавлять три очка к Силе и два к Ловкости, Синий Клён чувствовал, что Ловкость временно бесполезна для него.

У каждого живого существа были врожденные характеристики, а именно: Сила, Ловкость, Интеллект, Выносливость и Стойкость.

Сила влияет на физические атаки, а также в некоторой степени на физическую сопротивляемость.

Ловкость — на скорость игроков, которая включает в себя: скорость передвижения, скорость атаки, скорость использования предметов и многое другое. Ловкость также влияет на уклонение и частоту критических ударов.

Интеллект влияет на магические атаки игроков, а также на их магическую защиту. В то же время — на запас маны и её регенерацию.

Выносливость в основном повышает здоровье игроков, а также влияет на регенерацию очков здоровья и другие характеристики. Она также слабо повышает физическую и магическую защиту (для физического класса Выносливость повышает физические характеристики, в то время как для магического — магическую защиту).

Стойкость повышает очки защиты игроков, а также магическую или физическую защиту в зависимости от класса игрока. Это повысит сопротивление статусу в зависимости от Силы, Интеллекта и Выносливости игрока. Сопротивление статусу уменьшает длительность оглушения и прочего.

Каждый игрок автоматически получал одно очко характеристик для каждой характеристики на каждом уровне и пять очков характеристик, которые он мог свободно распределять. Система была разработана таким образом для того, чтобы игроки не вкладывали слишком много очков в одну характеристику, что могло бы привести к серьезному дисбалансу на поздних стадиях игры. Особенно это касалось волшебников, которые вкладывали все очки характеристик в Интеллект, что приводило к снижению скорости передвижения, очков здоровья и серьезным проблемам с защитой.

Ходили слухи, что каждый человек обладает скрытой характеристикой — Духовной силой. Эта характеристика была разной для каждого класса, и, казалось, проявлялась, когда дело касалось духовных атак. Однако у магических классов Духовная сила была выше, чем у физических. Возможно, система была разработана таким образом, чтобы компенсировать то, что пять основных атрибутов были распределены в пользу физических классов.

Синий Клён только что достиг 3-го уровня и задумался над проблемой, которую не рассматривали другие игроки...

— Должен ли я вернуться в деревню, чтобы сдать квест, прежде чем браться за новый, или мне следует убивать монстров, пока не достигну 10-го уровня, прежде чем отправиться в город? Я всё равно ничего не упускаю.

В одном случае он получит больше опыта, а в другом — сэкономит время на убийстве монстров. Какой путь быстрее?

— Забудь об этом. Мне просто нужно убедиться, что я смогу достичь среднего уровня. Я всё равно не могу справиться со своими пятью годами, так что я должен выбрать то, что мне нравится делать. Я просто убью несколько монстров снаружи. Бегать по улицам довольно хлопотно.

Пока Синий Клён принимал решение, из какой-то растительности рядом с ним послышалось шуршание.

— Игрок? Да быть того не может. Наверное, монстр! — Синий Клён на мгновение замешкался, а затем его глаза посерьёзнели.

Он был первым, кто сбежал из Деревни Новичков, и на протяжении всего своего пути он шёл от неё в сторону. Ни один игрок не догнал его, потому что немногие игроки способны убивать монстров также быстро и ловко, подобно ему.

Синий Клён сделал несколько шагов назад, прежде чем стать в боевую стойку.

Из кустов вышло существо высотой почти в половину человеческого роста!

Это был зелёный волосатый Слизняк, но явно не была обычный. Он был намного больше обычных Слизней, а над его головой красовался титул, который все объяснял: Король Слизней!

[Король Слизней] (Обычный БОСС 4 ранга)

Атака: 11-13

Защита: 5-7

HP: 500

Введение: Король всех Слизней низкого ранга, живущих в определенной местности.

У него особенно скверный характер, и только увидев человека, он начинает атаковать.

— Босс? Я не уверен, что смогу продолжать сражаться, не теряя ни одного очка здоровья. С нетерпением жду этой битвы. Мой первый босс… Уголок рта Синего Клена изогнулся в возбужденной улыбке, а его прежний холодный взгляд уже не был таким явным…

Этот босс действительно оставил Синего Клёна… очарованным…

http://tl.rulate.ru/book/58744/1502902