

## Глава 2. Слизни

Хоть Чень фень раньше и не играл в эту игру, что-то о ней он всё-таки знал.

Например, выполняя задания, новички быстро поднимали уровень, и он должен встретить нужного бота, чтобы получить задание. Конечно, опытные игроки находят ботов намного быстрее. Синий Клён мог рассчитывать только на удачу...

Впрочем, намеренно он ботов не искал: его совсем не заботило высокий у него уровень или нет. Он даже не хотел придумывать себе имя, а просто хотел спокойно провести эти пять лет.

Однако, ему всё равно придётся достичь определённого уровня, хочет он этого или нет. Иначе, столкнувшись с трудностями, он ни с чем не справится.

Чень фень, приняв это к сведению, побежал ко входу деревни и нашёл нескольких ботов.

Ну, как побежал... В начале игры его скорость было ужасно низкой. Он почти шёл.

Его немного раздражало то, что приходилось следовать указаниям карты, чтобы дойти до входа в деревню. По пути он столкнулся с несколькими ботами. Он подходил к ним, недолго разговаривал, но от них заданий не получал. За весь путь Чень фень так ничего и не выполнил.

— Ну и ладно, не нашёл задания так не нашёл, — подумал он, решив больше не останавливаться ради ботов и побежал дальше к деревне.

К счастью, дома и всё остальное, что встречалось ему по пути, выглядело очень даже по-настоящему, и боты, к слову, ничем не отличались от настоящих людей. Похоже, что игру разрабатывали довольно тщательно. Конструкции Древней Европы были красивыми и излучали мир и спокойствие... NPC выглядели добрыми и дружелюбными.

«А? Что-то не так».

Два охранника стояли у главных ворот деревни. Хотя они ничем и не отличались, Чень фень чувствовал, что они не похожи на других NPC.

Их выражение лица не выглядело настоящим, как у других NPC в деревне, они казались немного взволнованными и встревоженными. Чень фень всегда чувствовал эмоции людей, хотя если бы он не двигался столь медленно, вряд ли бы заметил.

Чень фень надеялся, что ему повезёт, и подошёл к ним.

— Я могу чем то помочь? — спросил он.

Один из охранников нахмурился:

— Помощь нужна, парень, но ты... Ты слишком слаб, и точно не справишься.

Чень фень ответил прямо:

— И что? Наберусь опыта и стану сильнее.

«Не нравится мне этот разговор», — думал Чень фень. Но выбирать не приходилось. Пришлось потерпеть, чтобы получить задание. NPC на первых уровнях не отличались особым умом...

— Ух, какой смелый юноша! Ладно, вот твоё задание! Вокруг деревни слизняки устроили хаос, и ты должен уничтожить их. За это получишь награду.

Динь! – объявление. «Вы согласны выполнить задание [Уничтожение слизней]?»

— Согласен.

[Уничтожение слизней. (Задание 6 уровня):

Убейте 20 слизней. Время на выполнение задания не ограничено.

«20? Разве они не говорили, что я могу повысить уровень всего лишь убив пару монстров? Разве слизняки не монстры 1-го уровня?»

Полный сомнений, Чень фень направился в деревню...

Он обернулся вокруг и заметил, что несколько игроков тоже следуют в том же направлении. Не удержавшись, он побежал ещё быстрее, но не ради личной победы, а лишь потому, что не хотел работать с кем-то.

А ведь правда в том, что создание команды – самый эффективный способ, но ему совершенно не нравилось быть с кем-то, не говоря уже о незнакомцах, хотя он и новичок и в этой игре и ничего о ней знает.

Тем временем игроки позади...

— Чёрт, да с одного взгляда ясно, что он эксперт! Смотри, как бежит к Зоне Диких Монстров.

Мы точно не справимся...

— Ты хочешь быть как он? Хах, мечтать не вредно, друг.

Чень фень не знал, о чём говорили те игроки. Даже если бы и знал, его это не волновало, ибо они очень ошибались.

Он всё ещё наблюдал за остальными, пока не заметил, что неподалёку находилась его первая цель. Это было круглое, толстое и волосатое существо тёмно-зелёного цвета. Огромный шар полтора метра в высоту.

Он подбежал к монстру и увидел его описание.

[Слизень] (Уровень 3)

Урон: 6-8

Защита: 1-2

Здоровье: 50

Мана: 50

Один из низкоранговых, но злобных существ. Атакует людей.

»И это всё? Я должен просто убить его?«

Чень фень уже готов был сделать свой ход.

Он сосредоточился на своей цели, но, собравшись напасть, его вдруг смутила одна проблемка. Он без оружия...

Тупо глядя, он стоял с пустыми руками. Необъяснимое чувство окутало его сердце.

Казалось, что в этот момент всё замерло...

«В сумках каждого игрока должно лежать снаряжение. Внутри есть некоторые товары для новичков, и мне надо открыть сумку силой мысли. Я чувствую, это есть где-то в голове... Осталось лишь сосредоточиться... чтобы предмет появился там, где я захочу».

Сообразив это, Чень фень сразу же направил мысли на нужные предметы.

Появились ржавый изношенный металлический меч, изодранная часть жилета и красный стеклянный флакон с пометкой «5».

[Ржавый меч] (Снаряжение 1-го уровня)

Урон: 2-3

[Изодранный защитный жилет] (Снаряжение 1-го уровня)

Защита: 2-3

[Маленькое зелье исцеления]×5:

мгновенное восстановление до 100 здоровья.

«Экипировать!»

Вспышка света в руках и... он уже держал меч нереально низкого качества! Вспышка на теле, и на нём появился изодранный жилет.

Пусть снаряжение появилось и не сразу, но ему не пришлось самому его одевать, как было бы в реальности, и он мог бы мгновенно сменить оружие.

«Теперь я выгляжу как мечник?» — подумал он, взглянув на атрибуты.

Вжух!

Чень фень задумался о жизни в этой игре. Он пробормотал себе под нос:

«В будущем я буду известен как Синий Клён...»

Внезапно перед ним вспыхнул синий свет экрана.

[Синий Клён] (Начинающий мечник 1-гг уровня)

Удар: 3-4

Защита: 3-4

Здоровье: 100

Мана: 50

Так распределялись атрибуты каждого игрока. Они имели по 1-2 урона, а здоровье и мана по 100 и 50. Тем не менее, мана бесполезна до десятого уровня, ибо у игроков совсем нет навыков, и даже на первых этапах на занятиях магии изучают только физические удары.

Синий Клён не знал, что происходит на занятиях магии. Хотя он и видел книги об этом предмете, но совсем не интересовался, так что не читал их вовсе.

Он не хотел даже думать об этих вещах. Схватив в руку меч остриём вниз, он приближался к Слизню.

Ему хотелось бежать быстрее, но скорость не позволяла...

Он начал вспоминать нашедшие им видео-инструкции опытных мечников, о том, как бороться с монстрами.

Упоминали так же следующее: Каждое движение в игре проходит через мысли. Вы можете двигаться как хотите и настолько долго, сколько можете думать об этом. Конечно, движения ограничиваются людскими возможностями. Например, вы можете сделать сальто. Такое можно вытворять в мире игры, даже если не умеете в реальности. Одна из причин, почему многим эта игра нравится. Но вы не можете повернуть шею на 360 градусов. Ну, если, конечно, не приобретёте особое телосложение или навык в игре.

Синий клён до сих пор помнил выражение лица мечника из видео, когда тот замер на этом месте...

Наконец он приблизился к Слизню. С первого же удара он попал в него и отступил, прежде чем монстр успел атаковать.

Меч встретился с целью, и зелёная кровь потекла из неё!

Но кровь не стекала быстро. Он не мог сдержать чувство тошноты, но и не морщился. Графика была полностью реалистичной, и даже зелёная кровь. Однако, ему было всё равно.

«Зелёная кровь? Ясно... Нормальные люди решат, что зелёная кровь больше подходит». – равнодушно решил Синий Клён, продолжая атаковать. – «Хоть Земля и погрязла в конфликт, обычные граждане, возможно, раньше не видели войны и убийств. Лучше им привыкать к

таким вещам, как свежая кровь».

Зелёная кровь как никак кстати подходила Слизню.

Маленькое число урона появилось над головой монстра.

-3!

«С таким уроном битва затянется надолго», – разочаровавшись, заключил Синий Клён.

«Придётся атаковать ещё семнадцать раз, а нападать он может только раз в две секунды. Сражение займёт более тридцати секунд, даже если не останавливаться».

Более того, он знал, что не ударит, пока не ответит монстр. Он отступил сразу же после первого удачного удара.

Атака Слизня последовала мгновенно. Монстр открыл огромный рот, чтобы укусить его, но атаки удалось избежать, и над головой появилось большая надпись: «МИМО».

В мыслях мелькнул голос мечника из видео:

«Когда нападает монстр, уклоняйтесь влево и вправо. Двигайтесь по кругу во время нападения. Таким образом, вы повысите количество промахов монстра. Они зависят от вашей реакции и решений во время атаки. Если ваша реакция достаточно быстрая, вы сможете уклониться от всех атак... Это всё теоретически, конечно. Несмотря на то, что

у первых монстров низкий уровень, их скорость и всё остальное – низкие, новички тоже медлят. Так что вы можете получить пару уронов. Давайте не будем говорить о том, есть ли у игроков быстрая реакция, так как не многие могут предсказывать нападения монстров. Конечно, есть и исключения. Слышал, некоторые опытные игроки полагаются на шестое чувство и уклоняются от каждого удара. И то, уклоняются лишь от первых пару атак... Правда или нет, точных доказательств нет. Каждый игрок, вероятно, поймёт, что уклоняться от ударов, даже не рассчитав их – большая шутка, ибо ни один человек не может обладать такой скоростью реакции».

Как только мечник прекратил рассказ, он снова смешно скорчил лицо.

Синий Клён задумался о последнем предложении и не мог не улыбнуться.

«Значит я человек?»

<http://tl.rulate.ru/book/58744/1502896>