

Прошу вас, как читателей, помочь с поиском ошибок. За каждую найденную и отмеченную через ЛКМ ошибку, начислю 2 бесплатные подписки(Бесплатный допуск к платным главам лично тебе). Заранее спасибо за внимание.

Глава 827.

У Родди невысокий урон от лука. В конце концов, это отличное снаряжение, купленное в городе, а уровень использования всего лишь базовый 12. Но каким бы низким ни был урон, он не выдержит критического удара . . .

Родди, застреливший двоих до смерти, не остановился и побежал. Конечно же, стрела пролетела мимо его бока, и Родди услышал звук, когда стрела врезалась в ствол дерева, и он, по сути, мог сказать, что это был продвинутый «рейнджер»!

Стрелять стрелами спереди нереально, поэтому он катится вперед и прячется в отмошке за деревом. Но он не осмеливался ждать - рвущиеся стрелы или направляющие стрелы могли представлять для него угрозу. Поэтому он немедленно встал с другой стороны, готовый прицелиться и выстрелить.

Но когда лук был поднят, было обнаружено, что противник был поражен «Морозной стрелой» Кара, и дерево позади него было срублено на месте.

Родди не осмелился проявить беспечность, держа свой лук, чтобы прицелиться в другую сторону, а затем увидел, что несколько человек на той стороне, которая только что столкнулась с Кара, были пронзены Ледяными стрелами. Боевая эффективность элементалистов 4 уровня была намного меньше мощной, но Кара напрямую сокрушила нескольких игроков-любителей благодаря своему магическому уровню кастинга.

Эти сидящие на корточках игроки были явно очень непрофессиональными. Родди взглянул и обнаружил, что все они носили униформу гильдии «Сердце Огненного Пера».

«Они должны были следить за тем, чтобы мы находимся в этом районе, поэтому они послали множество команд, чтобы посмотреть на лагерь». Родди сразу же сделал вывод: «Из-за большого количества игроков в этом районе они разбросаны, в противном случае - десятки людей. будет накапливаться. Мне даже не нужно бежать . . . »

«Но теперь я боюсь, что проблема еще больше», - нахмурилась Кара. В этот момент она внезапно пожалела, что у нее произошел конфликт с этой группой людей. Хотя охранников сейчас убили, это означает, что они пришли преследовать их. Эта группа людей знает, где они, и скоро их будет больше . . .

Но у Кара вспыльчивый характер, и она понимает правду. Она знает, что сожалеть сейчас бессмысленно, поэтому она сразу сказала: «Я скоро смогу войти в эту горную местность. Я выбегу первой!»

Родди думал так же: он даже не закрыл палатку, а прямо наступил на лошадей, которые отображались синхронно, когда они выходили в сеть, повесил сумку с луком в сторону и быстро двинулся к месту назначения по пути Кара.

Оба они знают, что после въезда в горы Макларен это не означает, что проблема решена, но это ее начало. В конце концов, никто не уверен, что это должен быть ключ к выходу из «тюрьмы времени и пространства», но теперь у них нет выбора: JC разыскивается вне игры, и эта группа игроков в игре задержали в крупном размере, как наркотик. Родди теперь считает,

что это определенно не совпадение . . .

С другой стороны, это более вероятно, потому что он постепенно приближается к истине, а «Тюрьма времени и пространства» все больше пытается это остановить.

Эти двое не осмелились идти по большой дороге, по которой часто ходили игроки. Маршрут, по которому они сейчас идут, полностью скорректирован Кара, полагаясь на свою острую интуицию. Хотя Родди - технический дом, он недостаточно силен, чтобы запомнить все детали распределения монстров на карте, но Кара может судить по тонким колебаниям в воздухе и подсказкам на земле, что поблизости есть активность монстров.

Сразу после того, как они ушли, двое услышали движение в лесу. Члены гильдии «Сердце огненных перьев» явно хотели погнаться, но стрела Родди и заклинание Кара были точны, как чистерское устройство. Две команды, пытавшиеся приблизиться, были убиты на месте после того, как семь или восемь человек были убиты. -вверх Войска потянули на расстояние.

По мере того, как лес уходит глубже, дорога становится все более и более пересеченной. Кара, верхом на лошади, может только постоянно накладывать заклинания, чтобы преодолевать препятствия на дороге, и постоянно обнаруживать, прячутся ли поблизости подозрительные существа. После того, как гильдия «Сердце Огненного Пера» насильно прошла мимо края территории с несколькими монстрами, какое-то время не слышала никаких движений.

Родди не мог подтвердить, рискнет ли противник заставить мощного монстра продолжить преследование. Он взглянул на карту и обнаружил, что эти двое уже были в горах Макларен в это время, и дорога под его ногами начала уходить в гору. Измученная лошадь, наконец, не могла бежать, и Родди и Кара пришлось спешиться, а время прогулки так дорого, что у них даже не было времени остановиться и отдохнуть.

Эффективность Кара в расчистке дороги намного лучше, чем у горного ножа. Эти двое не замедляют двигаться вверх. По пути были встречены три активных атакующих монстра, но все они были устранены быстро. Пройдя так некоторое время, Родди, наконец, не выдержал и тихо спросил: «Сестра, куда мы собираемся идти?»

У Кара нет ответа на этот вопрос: «Я могу думать только о том, куда бы я пошел, если бы приехал сюда по долгу службы . . . »

Но во время прогулки она вдруг спросила: «Вы говорили раньше, что на земле нет заклинания »?»

«Раньше я не знал, но сейчас на самом деле нет такой вещи, как «магия». У людей нет способности манипулировать элементами и они не бросают огненные шары».

Родди не знал, почему она спросила, поэтому ответил небрежно.

«Тогда почему в игре ощущение сжатых элементов настолько реально? Если человек, создавший игру, не является элементалистом, как можно об этом судить?»

Кара не думала об этой проблеме, когда вчера столкнулась с группой «Сердце Огненного Пера», потому что она была занята разгадыванием всех врагов. Однако постоянное наложение заклинаний во время сегодняшнего пути наконец-то заставило ее понять, что это, казалось бы, "нормальное" место на самом деле "ненормально". После серии битв она обнаружила, что головные боли, когда мана почти исчерпана, действительно ощущаются. . . . есть такой вопрос.

Родди тоже был немного ошеломлен, в конце концов, никто в этом мире не знает настоящего "

Ощущение сгущения элементов. И он сам не использовал заклинания, подобные «Элементалисту», в игре, потому что классы «рейнджер» и «берсерк» не имеют «ман». Нормальное применение свитков не вызовет лишних чувств - или скорее, он никогда об этом не думал.

Такое чувство чрезвычайно загадочно. Предполагается, что опытные игроки Ripping Elementalist испытают его, но какой смысл говорить об этом? Нельзя наращивать силу, а во-вторых, это можно расценивать как невроз.

Однако, когда так сказал настоящий дракон, Родди сразу же похолодел: кто стоит за игровой компанией? Как они узнают, что собой представляет «чувствительный элемент»? Правда ли, что кто-то знает магию? Или человек, создавший эту игру . . .

Он всегда придерживался идеи «Игра» Разделите Землю »- это виртуальный мир, а Земля - это реальный мир», но теперь Родди окончательно потрясен.

Пока мы думали, вдалеке раздался огромный рев монстров. Двое вместе повернули головы, а затем посмотрели друг на друга. Очевидно, ни Родди, ни Кара не думали, что человек, пришедший после этого времени, будет «как раз вовремя», чтобы убить Warcraft . . .

«Они догоняют».

Родди был довольно беспомощен, когда пришел к такому выводу. Сначала ему повезло. Он чувствовал, что пока группа гильдий напротив будет нормальными людьми, он решит сдаться после погони здесь. В горах много монстров, и дорога трудна для ходьбы.

Но текущая ситуация, кажется, показывает, что другая сторона занимает бесконечную позицию.

«Даже в игре нужно так сильно давить . . . »

Кара не удержалась и жаловалась, она подтвердила, что эта группа людей - абсолютно нормальные «игроки». Если бы это была обида, то это были бы только те игроки, которых убили от обиды. Теперь, когда гильдия мобилизует так много людей, чтобы выследить их двоих, как это может быть нормально?

Родди каким-то образом придумал этих зомби, управляемых инстинктом в фильме о зомби, но ему было не интересно знать, что думает отчаявшаяся группа игроков, он просто хотел выяснить, как далеко ему нужно зайти, чтобы увидеть свет . . .

Двое увеличили свою скорость, и после этого они не могли перестать задыхаться. Пока не стало поздно, Кара внезапно подняла руку: «Подожди».

Родди оперся на колени и поднял голову, перед ним все еще стояли бескрайние первобытные джунгли, и он не видел отличий от прежних. Он подозрительно посмотрел на Кара, которая смотрела перед ним, казалось, что-то тщательно обдумывала, и, наконец, она подняла палочку и наложила заклинание на землю перед ней. Родди взглянул на панель битвы, там было только сказано: «Ваш товарищ по команде Кара читает заклинание», и никаких других подсказок нет.

Через несколько секунд Кара остановилась и сказала: «Нам повезло . . . Она действительно здесь. Прямо передо мной край первого барьера обнаружения. Эта техника и колебания

действительно используются мной . . . »

<http://tl.rulate.ru/book/58679/1502304>