

Только благодаря огромному контролю над чакрой и совершенному контролю над стихией молнии я смог сконденсировать такое количество концентрированной энергии в одну точку. Когда шар стал размером с человеческую голову, из него начали вырываться хаотичные электрические дуги.

"Подойдет", - открыв глаза, я запустил шар конденсированной энергии вдаль и с интересом наблюдал, как сфера конденсированного электричества улетела в сторону далекого холма...

И уничтожила его.

В огромном взрыве энергии шар молнии невероятно расширился при столкновении с препятствием и даже отсюда с расстояния в километр чувствовались небольшие ударные волны, которые впрочем быстро стихли.

Поздравляю, вы создали новый навык! Как бы вы хотели его назвать?

"Я не очень хорошо умею придумывать называть... ну пусть будет бомба - молния".

Пинг!

Поздравляю, вы создали новый навык" Бомба-молния (Активный) Уровень МАКС

Бомба-молния -это навык, созданный путем конденсации чакры пользователя в компактный шар электричества, который расширяется при столкновении с целью.

Диапазон: 1% за единицу чакры в метрах (если вы используете 1000 единиц чакры для навыка, он будет иметь диапазон 10 метров)

Урон: один к одному (т. е. если пользователь использовал 1000 единиц ОЧ в навыке, он нанесет урон на 1000 ОЗ, не включая бонусы).

Стоимость: Варьируется в зависимости от количества чакры, используемой для навыка

Это был мощный и полезный навык. Недостатком было то, что для зарядки требовалось некоторое время, и любой компетентный шиноби смог бы убить меня, прежде чем мне удалось бы собрать достаточно чакры, чтобы техника стала полезной. Кроме того, это была чрезвычайно затратная техника. Если поставить всё на неё и промахнуться, мне придется крышка.

Однако...

"Пока этого достаточно".

Итак, оставалась еще одна последняя вещь, которую я хотел освоить.

Убийственное намерение или по другому Ки.

Ощущение подобного от Третьего Хокаге произвело на меня глубокое впечатление, и вызвало желание повторить. Использование такого приема против врага было бы весьма эффективным на поле боя в качестве формы психологической атаки, и если противник отвлечется хоть на мгновение, то из этого можно легко извлечь выгоду.

Намерение любого рода рождалось из разума и воплощалось в духе.

Это означало, что если человек хотел, чтобы кто-то другой почувствовал его намерение, ему нужно было бы проявить его в мире с помощью своей Инь чакры. Из тех исследований, которые Котоз дала мне, я знал, что чakra состоит из Инь и Ян, и что этот союз породил пять основных элементов: Ветер, Вода, Земля, Огонь и Молния.

Но не это важно.

Нет, важно то, что, подобно пяти элементам, Инь и Ян можно было использовать для создания техник по отдельности. Например секретные Техники имитации тени клана Нара или Техники увеличения клана Акимичи, в которых использовалось высвобождение Инь и Ян соответственно и они не были связаны ни с одним из пяти элементов.

Высвобождение Инь основано на духовной энергии, которая управляла воображением, и было создано путем изменения соотношения духовной и физической энергии в пользу первой.

Высвобождение Ян основано на физической энергии, которая управляла жизненной силой, и была создана путем изменения соотношения духовной и физической энергии в пользу последней.

На данный момент я сосредоточился на первом.

Из всего прочитанного ранее материала, для того, чтобы реализовать намерение с помощью высвобождения Инь, вам нужно было быть, по крайней мере, умеренно знакомым с ним. К счастью, мое Мастерство Иллюзии основано на гендзюцу, которое попадало под широкую категорию высвобождения Инь, поэтому я был хорошо знаком с ним. Единственная причина, по которой я предположил, что у меня пока нет сродства с Инь или чего-то в этом роде, заключалась в том, что я явно не использовал его в своем гендзюцу. Ведь вы не ожидаете получить стихию Инь или Ян просто используя любую технику, основанную на чакре, несмотря на то, что чakra состоит из этих двух компонентов.

Я успокоил свои мысли и сосредоточил разум в ядре чакры. Различить в нем часть Инь было не слишком сложно, а почувствовать на самом деле проще, чем ожидалось. В конце концов, я был

довольно хорош в гендзюцу, так что не слишком удивительно.

Пинг!

Поздравляю! Вы открыли сродство с Инь. (Пассивное) 1 Уровень [00.00%]

Высвобождение Инь-это одна из двух трансформаций природы, которые существуют за пределами элементарного круга и основано на духовной энергии, которая управляет воображением. Сродство с Инь повышает эффективность ваших ментальных техник, таких как иллюзии и другие формы ментальных атак.

Пассивное увеличение эффектов высвобождения Инь 0,125%

Снижение стоимости ниндзюцу со стихией Инь на 0,25%

Я задумчиво посмотрел на информацию, отображаемую передо мной сразу же отмечая тот факт, что в отличие от бонусов, которые я получал от сродства с одной из пяти стихий, здесь он вдвое меньше.

Ну, на самом деле это не влияет на то, что я должен был сделать.

Получив сродство, я сосредоточил свой разум и быстро понял, а затем использовал намерение в сочетании с высвобождением Инь. Одной мыслью я смог почувствовать притяжение аспекта Инь моей чакры, генерируя бесформенную волну мощной энергии.

Пинг!

Поздравляю, вы создали новый навык! Как бы вы хотели его назвать?

"Высвобождение Инь: Духовное давление".

Пинг!

Поздравляю, вы создали новый навык: [Высвобождение Инь: Духовное давление]!

Высвобождение Инь: Духовное Давление (Активное/Пассивное) 1 Уровень [00.00%]

Высвобождение Инь: Духовное давление подвергает противника энергетическому ментальному давлению, которое может вызвать определенные негативные ментальные эффекты, такие как страх. Эффект тем сильнее, чем больше энергии (в вашем случае ОЧ) вы имеете по сравнению с вашим противником.

Стоимость: 100 ОЧ в секунду

Максимальная продолжительность: 1 минута.

Я кивнул в знак признательности и выключил новый навык, поднимаясь с земли, закончив делать то, ради чего пришел сюда и снова открыл свое "Меню"

[Статус]

[Навыки]

[Атрибуты]

[Инвентаризация]

[Настройки дисплея]

Я нажал на Навыки.

Просматривая их, нельзя было не заметить, насколько все было неорганизовано. Мне придется исправить это позже. Затем я зашел в Настройки дисплея и настроил несколько параметров на своем информационном экране, после чего появилось сообщение.

Хотите сохранить выбранные настройки?

Да/Нет

После согласия мой список навыков стал более организованным и привлекательным для просмотра.

Теперь с этим покончено.

"Самое время мне возвращаться... Идентификатор: Побег ".

Небо надо мной треснуло, и разлетелось на куски. К сожалению, я не учел тот факт, что мое местоположение в искусственном измерении изменилось, и я вышел из него в соответствующем месте в реальном мире, то есть оказался в центре деревни, при этом люди пялились на меня из-за столь внезапного появления.

К счастью, это деревня шиноби, где люди все время исчезали и появлялись, поэтому вскоре все

начали игнорировать мое присутствие и продолжили заниматься своими делами.

Ну, а я занялся своими.

\*\*\*\*\*

Ширанами посмотрел на ночное небо, прежде чем вздохнуть и обернуться. За ним находились четыре человека, которые тихо общались между собой.

"- Группа Магаки". - позвал он, привлекая их внимание. "- Присутствие Конохи сделало ситуацию немного проблематичной, но это также можно считать шансом для нас".

Один из собравшихся, мужчина по имени Акабоши, выступил вперед и спросил: "- Тогда, что вы хотите, чтобы мы сделали?" - его вопрос отражался в глазах остальных, которым тоже было любопытно.

"- Пока вообще ничего. Просто делайте то, что вы делали в повседневной жизни, но примерно через неделю мы начнем". - сказав это, Ширанами встал с травы и пошел домой, но на его лице появилась тревожная улыбка.

"Этот гнилой мир..." - его ухмылка стала шире. "Я заставлю его рухнуть".

<http://tl.rulate.ru/book/58633/1681920>