

Два месяца назад она начала обучать меня рукопашному бою. Котоэ не учила меня какому-то стилю, только общим навыкам, и с тех пор каждый день я получал это задание.

Не смотря на все старания, мне не удалось ударить ее даже через 40 дней. Более раздражающим был тот факт, что я знал, что она значительно сдерживается, и пытается соответствовать моей скорости и силе, но это ничего не меняло из-за огромной разницы в навыках и опыте. До недавнего времени мне не удавалось нанести по ней настоящий удар.

Хотя он не причинил ей никакого вреда.

И сразу после этого меня избили.

Но я выполнил первую часть задания, так что предполагаю, что вскоре смогу выполнить и вторую.

"- Ты снова отвлекся". - произнес голос позади меня, заставив мгновенно прыгнуть вперед, чтобы дистанцироваться.

"Она быстрая..."

"- Постарайся не позволять своим мыслям блуждать во время боя". - с этими словами она встала в стойку: "- Давай".

Я покачал головой, чтобы не отвлекаться, и внимательно посмотрел на учителя. Похоже, она оставила бреши в обороне... и сделала это целенаправленно, давая мне возможность пройти её защиту. Конечно, это будет очень трудно, но я должен попытаться.

Шелест листьев возвестил о начале нашей схватки.

Быстро вытащив из сумки кунай, я метнул его вперед, и наблюдал, как она просто наклонила голову, чтобы увернуться от снаряда, который ударился о дерево позади нее, поэтому я бросился к ней со вторым кунаем в руке. Сенсей неподвижно смотрела за моим приближением, и только когда я подпрыгнул на уровень ее лица и взмахнул оружием, она сдвинулась с места.

Котоэ отклонилась назад от удара, заставив кунай ударить по воздуху и оставив мое все еще находящееся в воздухе тело открытым для атаки. Учитель мгновенно воспользовалась моментом и нанесла резкий удар, направленный мне в живот, но я подтянул колени к груди, и кулак столкнулся с подошвами моих ног. Используя восходящий импульс атаки, чтобы подлететь вверх, я пристегнул кунай к поясу, и достал из сумки десять сюрикенов, по пять звездочек в каждую руку, после чего плавным движением запустил их в противницу.

Они были брошены таким образом, что у Котоэ осталось мало места для маневра или

уклонения. Без малейшей паузы она прыгнула и грациозно перехватила два сюрикена прямо в воздухе, а затем быстро бросила их, но не в меня. Они попали в другие снаряды, заставляя их рикошетить, а некоторые даже полетели обратно ко мне. Стоя на дереве, параллельно земле, мне пришлось использовать кунай, чтобы отклонить три звезды, которые летели в мою сторону.

Внезапно мое чувство опасности заорало благим матом, чтобы тело уворачивалось, на что я быстро среагировал и спрыгнул с дерева как раз вовремя, так как удар сенсея просто раздробил ствол растения.

Котоэ приземлилась на землю, и оценивающе посмотрела на меня: "- По крайней мере, твои инстинкты удовлетворительные". - больше не сказав ни слова, она бросилась ко мне и использовала преимущество в длине руки, чтобы изогнуться и нанести резкий правый удар, нацеленный мне в ребра. Я быстро пригнулся и воспользовался появившейся брешью после не сработавшей атаки, чтобы полоснуть кунаем по ее вытянутой атакующей ноге.

В невероятно плавном движении нога учителя, которая была направлена параллельно земле, метнулась вверх под углом 90 градусов. В этом положении она опустила пятку вниз, целясь в мое левое плечо, в то время как моя правая рука с кунаем была готова нанести удар.

Я могу ранить ее.

Но при этом нужно пожертвовать плечом.

Пришлось резко прекращать атаку, и прыгать вперед, услышав треск земли позади себя, когда каблук Котоэ ударился о землю. Я перекатился и встал на одно колено, глядя на своего учителя. Мне нужно было найти способ отвлечь ее всего на одну секунду, поэтому я на мгновение задумался, прежде чем принять решение о дальнейших действиях.

Все это время.

Я был под ограничивающими печатями.

Очевидно, они должны помочь мне в росте силы во время тренировок, однако можно использовать это в своих интересах. Трюки, которые я применял в прошлом, скорее всего, не подействуют на нее так, как раньше. С такими мыслями мой взгляд метнулся за спину учителя, в сторону дерева, где лежал первый брошенный мной кунай.

Незаметно (надеюсь) я прикрепил к нему чрезвычайно тонкий кусок проволоки. Благодаря движениям, которые я сделал в последующем, проволока теперь была на земле вокруг Котоэ, поэтому мне оставалось только слегка дернуть пальцами и потянуть.

Трудно.

Тотчас же проволока начала быстро обвиваться вокруг сенсея. Моя учительница выглядела слегка удивленной, поэтому я воспользовался этим кратким моментом отвлечения, чтобы побежать к ней так быстро, как только мог, замахиваясь кунаем в сторону неподвижной женщины.

Однако, пользуясь превосходящей силой, Котоэ слегка напряглась, просто разорвав проволоку. Затем она быстро отреагировала на мою атаку, протянув руку вперед, и схватила меня за запястье, удерживая в таком положении. Я быстро замахнулся правой ногой вверх, целясь в подбородок. Этот удар она решила перехватить второй рукой, но в этот момент я сосредоточился на печати и снял часть ограничений на свои движения.

Мой удар внезапно ускорился, застав ее врасплох и Котоэ смогла лишь наклонить голову в сторону достаточно быстро, чтобы нога прошла мимо, но мне все-таки удалось оставить на её щеке царапину. Я воспользовался моментом, когда она прикасалась к своей едва заметной ране, чтобы выскользнуть из ее хватки и отскочить назад.

Пинг!

Поздравляю! "Безупречное движение" поднялся на 1 уровень!

Поздравляю! "Рукопашный бой" поднялся на 1 уровень!

Безупречное движение 25 уровень [4,20%]

Безупречное движение - это навык, данный тем, кто владеет своим собственным телом, дающий пользователю удивительную ловкость и точность. Позволяет пользователю уменьшать количество потраченных впустую движений по мере повышения уровня навыка.

Увеличение скорости движения на 50%.

Увеличение скорости атаки на 25%.

Шанс на уклонение +25%

25%-ое уменьшение потерь при передвижении

Мастерство рукопашного боя 15 уровень [1,40%]

Развитие любого вида рукопашного боя повысит уровень данного навыка и эффективность ваших приемов.

Увеличение физического урона на 15%

Увеличение скорости атаки на 15%

Уменьшение времени реакции на 15%

"...Ты вдруг стал быстрее. И снял свои ограничения, чтобы застать меня врасплох внезапным всплеском скорости.» - констатировала Котоэ. «- Неплохо Йору, но не пытайся делать что-то подобное в полевых условиях". - она уперла руки в бока, прежде чем продолжить: "- На миссии нельзя сдерживаться, а это значит, что у тебя не будет ограничений, которые ты можешь внезапно снять, чтобы нанести удар по своему врагу. Всегда старайся максимально быстро убить противника, если такова цель миссии. Единственная причина, по которой мы используем ограничения сейчас, - это чтобы сделать тебя сильнее. Понял?"

Я кивнул в ответ на ее слова. У меня не было планов сдерживаться во время миссий, но это также означало, что я не смогу удивить своих врагов внезапным увеличением силы и скорости. Моя жизнь превыше всего, и если я умру, потому что буду сдерживаться, что ж, тогда мои сожаления уйдут со мной в могилу.

Увидев, что я всё понял, она положила руку мне на плечо. "- Тогда мы закончим на этом".

Ежедневный Квест Завершен!

Тренировочная дуга II

Цель 1 награда: 500 очков опыта. +1 очко статистики.

Цель 2 награда: Не выполнено.

Мы оба покинули тренировочный полигон, отправившись домой.

<http://tl.rulate.ru/book/58633/1601993>