Хорошая новость заключается в том, что мне удалось успешно оторваться от группы сирот и избежать Эми, хотя мне было немного жаль бедную девочку. Когда-нибудь я заглажу свою вину. Мы покинули приют после обеда и собирались немного прогуляться по деревне, просто чтобы отдохнуть и все такое.

Плохая новость заключалась в том, что я вроде как определенно заблудился. Наверное, не стоило мне ходить короткими и обходными путями, чтобы увидеть как можно больше за как можно меньшее время. Проблема заключалась в том, что я на самом деле не знал, куда ведут эти короткие пути, и вопрос жителям деревни о направлениях либо приводил к тому, что меня игнорировали, либо, если отвечали, то я не знал, что делать с их указаниями. Почему я верил, что знаю дорогу в деревне, когда был только в парке?

Ну, вот так я и оказался в лесистой местности деревни. Как я попал из населенного пункта в лес, было выше моего понимания, но, может быть, можно использовать это место для некоторых тренировок? Вскоре, я наткнулся на поляну, и, черт возьми, здесь было красиво. Отсюда виднелись вершины двух небольших гор, а в долине между ними должно заходить солнце, создавая прекрасный живописный вид. На самой поляне находились три цилиндрические деревянные балки, торчащие из земли, а вокруг них валялись сломанные или поврежденные кунаи. И невдалеке был чистый пруд, который просто добавил еще больше красоты картине.

Я оторвался от этих мыслей и оглядел окрестности. Хорошее место для практики. Подойдя к дереву и поставив на него ногу, я направил чакру в свою конечность. Не слишком много, но и не слишком мало.

Решив, что вложил достаточно, я попытался сделать шаг… и тут же грохнулся на задницу.

"- Ох".

Ворча и потирая ушибленное место, я решил, что не уйду отсюда, пока не смогу взобраться на это чертово дерево. Снова направил чакру в подошву ноги, но как только она соприкоснулась с корой….

Дерево раскололось.

И упало на землю.

Пинг!

Создан навык.

Усиление чакрой (Активный/Пассивный) Уровень 1 [34,26%].

Усиление чакрой позволяет пользователю фокусировать чакру внутри своего тела для дополнительных наступательных и оборонительных возможностей, или уклонения. Это основной навык манипулирования чакрой, который становится практически второй натурой, чем больше вы используете его.

Дает 1% - ное увеличение Силы при активном использовании

Дает 1% - ное увеличение Ловкости при активном использовании

0,5% - ное увеличение в активном режиме

Стоимость: 100 ОЧ

Разум Геймера спас меня от смущения, которое говорило мне, что злость не поможет мне выиграть эту войну против природы. Очевидно, я использовал больше чакры, чем требуется для хождения по вертикальной поверхности.

Я сделал глубокий вдох и попытался еще раз. И еще.. И еще.. И еще.. И еще.

Усиление чакрой поднялось на 1 уровень!

Усиление чакрой поднялось на 1 уровень!

Тело геймера поднялось на 1 уровень!

Тело геймера поднялось на 1 уровень!

И наконец-

Пинг!

Вы создали новый навык!

Ходьба по деревьям (Активный) Уровень 1 [34,52%]

Используя свою чакру для прилипания к поверхностям, теперь вы можете двигаться более свободно.

Увеличивает КЧ на 1%

Использование: 25 ОЧ в минуту

"Это заняло гораздо больше времени, чем я ожидал..." - подумал я, получив навык после всех своих мучений. Это заняло у меня пару часов. Никогда не думал, что будет так трудно взобраться на дерево с помощью чакры, хотя мне интересно, как я догадался о такой возможности. Просто было знание, что можно, и все. Я покачал головой, прежде чем вернуться к практике.

Через некоторое время я решил сделать перерыв и просмотреть свою статистику и навыки, чтобы понять, какие улучшения появились за это время.

Усиление чакрой (Активный) Уровень 3 [34,26%].

Дает 3% - ное увеличение Силы при активном использовании

Дает 3% - ное увеличение Ловкости при активном использовании

1,5% - ное увеличение в активном режиме.

Стоимость: 100 ОЧ

Тело геймера (Пассивный) Уровень 12:

Увеличение скорости регенерации ОЗ и ОЧ на 12%

12% Увеличение ОЗ и ОЧ

Медитация (Активный) Уровень 15 [48,67%].

Пассивно увеличивает Интеллект на 30%.

Пассивно увеличивает Мудрость на 30%.

Регенерация ОЗ и ОЧ увеличивается на 150% при активном режиме.

Имя: Йордан

Раса: Человек?

Уровень: 1 Следующий уровень: 100/200

ОЗ: 504/504 Регенерация: (5,64 в минуту)

ОЧ: 100/504 Регенерация: (5,64 в минуту)

КЧ: 30%

Сила.: 7

Выносливость: 8

Ловкость: 8

Интеллект: 14.1

Мудрость: 13

Энергия: 8

Очков статистики: 7

Ре: 1000

Я потянулся и посмотрел на солнце. До заката еще оставалось довольно много времени, и по какой-то причине у меня было чувство, что Котоэ прикроет моё отсутствие. Назовите это интуицией. Интересно, что еще можно….

"- Я КОГДА-НИБУДЬ СТАНУ ХОКАГЕ".

"- Хммм. Хорошо, Обито".

"- Ты определенно издеваешься надо мной, Какаши!"

"...Нет, это просто твоя неуверенность".

«- Обито, ты не должен начинать ссориться с Какаши. В конце концов, теперь мы одна команда".

«- О, Рин, ты всегда на его стороне. Это нечестно."

"- Я рад, что вы все так оживлены, но вам все еще нужно пройти тест... и, похоже, у нас нежданный гость".

Слыша разговор, я чувствовал, что четыре пары глаз смотрят на меня либо с любопытством, либо с интересом, либо без оного. Поняв, что игнорировать их не получится, я посмотрел на четырех человек нарушивших моё уединение. У первого были колючие серебристые волосы, слегка сдвинутые на левую сторону, и большая часть его лица была закрыта маской, которая выглядела намного лучше, чем моя поделка. Я уже почти забыл, что она всё еще на мне. Он был одет в синюю униформу с коричневым ремешком для меча, который создавал форму "X" на его груди. У него были черные глаза и повязка с символом ниндзя Конохи на голове.

Следующей заметной личностью была симпатичная девочка среднего для своего возраста роста, с прямыми каштановыми волосами, подстриженными в короткую прическу до подбородка, обрамлявшую ее лицо, и карими глаза. Особенно выделялись прямоугольные фиолетовые отметины по обеим сторонам её щёк. На ней был черный топ с длинными рукавами и светло-лиловая юбка-фартук, под которой виднелись черные шорты. Она также носила стандартную повязку ниндзя на лбу, пару сандалий, красные чулки, которые доходили ей до бедер, и маленький красный браслет на левом запястье. Что касается того, почему я так подробно описываю ее наряд, ну, это потому, что она была очень милой.

Рядом с ней стоял мальчик с черными глазами и короткими колючими черными волосами. Он был одет в синюю форму с длинными рукавами, синюю куртку с оранжевым воротником, сандалии шиноби, и опять же у него на лбу красовалась стандартная повязка ниндзя, а над ней очки с оранжевыми линзами, соединенные с защитными наушниками.

Эти трое примерно вдвое старше меня – на вид им лет 8-9.

И, наконец, самым интересным из них был мужчина с яркими голубыми глазами и колючими светлыми волосами. У него была челка до подбородка, обрамлявшая обе стороны лица, и думаю он считался очень красивым. Его одежда состояла из стандартной униформы Конохи с двумя полосками на обоих рукавах, зеленого бронежилета, синего протектора на лбу и синих сандалий.

Мне даже не потребовалось секунды, чтобы узнать в этих четверых Какаши, Рин, Обито и Минато соответственно, и пока мы смотрели друг на друга, ко мне, наконец, пришло осознание.

http://tl.rulate.ru/book/58633/1588904