

Очнувшись в удобном кресле, я быстро подскочил и осмотрелся. Трис в кабинете не было. Тут вообще никого не было. Спрыгнув с кресла на пол, я открыл меню. Смахнув четыре десятка уведомлений о новом уровне и одно о смене класса, я перешел в ветку развития. Сейчас она называлась «Родовая»

Метаморфоз. Способность принимать человеческую форму. Затраты маны - 0. Кулдаун - 0. Время действия - Бессрочное. Стоимось - 1 очко навыка. LVL - 0/1.

Вот оно, наконец-то. На данный момент у меня есть 51 очко навыков, а нужно всего 1. Хотя эта способность и находится в родовой ветки, у нее нет предшествующих скилов, и она находится в стороне.

Метаморфоз - Изучить? Да/Нет?

Уже ставший привычным курсор медленно поплыл к кнопке Да.

Изучив скил, окно навыков свернулось и открылось окно с картинками - инструкциями как применять. Есть два способа, либо в менюшке кликом, либо через манипуляцию маной. Второй способ значительно сложнее. Его-то я и попробовал.

В голове начали вырисовываться потоки маны в моем теле. Не выпуская их из тела, начал преобразовывать их. Где удлинил, где расширил, а где и выпрямил. Я лепил из собаки человека силой сознания. Да уж, раньше такого не было, раньше просто была мысленная команда - человек или пес. Когда процесс в моей голове завершился, я открыл человеческие глаза.

Пол был холодный и жесткий. Да уж, шерсть значительно облегчала мне жизнь. Так - с одежда. Неужели Трис не оставила мне мужской школьной формы? А, вот она. Темно-серые, довольно узкие штаны, по материалу напоминающие джинсы, серая длинная футболка без каких либо опознавательных знаков. И Легкая черная ветровка как у Алисы. Правый шеврон у меня был пустым пятиугольником, Герб Семьи, наверное? Или фракции. А левый шеврон имел цифру 2. Второй курс. Серебристая кепка и черные сапоги, больше похожие на берцы также не имели каких либо знаков или рисунков.

Переодевшись, я присел в кресло Трис и пробежался глазами по полкам, где говоришь у тебя коньяк и сигареты?

Закурив тонкие, длинные палочки, наполненные табаком и ароматизирующими травами, я открыл меню. Выпустив густой сизый дым, я начал разбираться. Вкладок столько, что глаза разбегаются. Потыкав по всем вкладкам, периодически стряхивая пепел, я обнаружил Инвентарь, совмещенный с моей 3Д моделькой и иконками надетых шмоток. Да - уж. Не красавчик, конечно, но итак сойдет. Черные волосы, уложенные наверх, такие же черные брови и длинные ресницы придавали мне немного женственный, но все-таки жесткий вид. Этаким хитрый проныра. А тонкие черты лица создавали ощущение, что я голодаю. Встретишь такого - точно подумаешь - гопник бродяга.

Наведя курсор на шмотки, я удивился. Думал, будут без стат, а тут такие плюхи: Восстановление маны как у каждого из предметов, так и за комплект, суммарно 60%. Доп ХП за куртку и штаны 50 единиц. Скорость ходьбы и ловкость за сапоги на + 3. А Кепка давала + 2 к ремеслу. Суммарные показатели брони, конечно, так себе - 5 единиц. По единице за шмотку. Но это все-таки ткань, а не железо.

Сам инвентарь был пустой. 10x10 клеток. Ограничений по весу не вижу. Да и если это аналог

магического кармашка, который раньше служил как инвентарь, то ограничений по весу у него и не должно быть. Кстати, а Алиса же им уже пользовалась. Она в нем клинки таскает. Я-то думал это как раз таки кармашек, а это, получается, был инвентарь. Значит, визуально они похожи. Скорее всего «Мод» сделали частью «Игры». Хех. А какие еще придуманные мной заклинания стали частью системы? Поживем - увидим.

Потушив окурок, я достал вторую. Поехали дальше разбираться.

Класс... Да? В моем окне персонажа все так же висит «Класс - Е. Не определен.» Но теперь хоть маячит иконка калибровки. Не задумываясь, я нажал на иконку, и появилось уведомление.

«Внимание - квест на смену класса можно выбрать только один раз в жизни.

Внимание - вы будете телепортированы в тестовую локацию.

Внимание - смерть в тестовой локации приведет к провалу. Вам будет присвоен слабейший класс в игре - крестьянин.

Вы готовы?

Да/Нет»

Да.

Мягкое облако портала захватило меня закрывая обзор. Когда синий дым развеялся, я оказался в большой пещере. По краям стояли стелажы с различным оружием, а предо мной стоял высокий человек в улыбающейся маске.

- Приветствую Игрок. Раз ты тут, значит - хочешь получить класс. Хм. Хм. Автоматическое определение класса не возможно. У тебя слишком глубокая и длинная история не подвластная анализу. Так же твои навыки и способности... Ты из первого поколения. Вау. Никогда таких не встречал. Ты был приглашен еще до моего создания. И как же нам быть?

Парень говорил и наворачивал круги вокруг меня, осматривая со всех сторон. Он из воздуха достал рулетку и начал мерять меня и в ширь и в высоту. Чувствую себя как на мед-осмотре.

- Я вижу, ты можешь создать себе крылья, а чего ты без них?

- Да не успел пока призвать, ты видишь все мое прошлое?

- Да. Я - часть системы. У меня есть доступ ко всем данным.

- Тебя возможно убить?

- Нет. Имортал объект. Даже не пытайся. Еще вопросы есть?

- Да нет, вроде. Че делать то надо?

- Стой спокойно. Запрос админам отправлен, но админы не отвечают. Как обычно... В общем, давай пока ответь на вопросы, а там посмотрим. Первое поколение не под моей юрисдикцией, однако, ты вообще ни кому не принадлежишь. Первый и единственный. Ничейный игрок. Мне бы совет от нулевого айди, но он вряд ли придет на такую мелочь. Ты же знаешь, что массив начинается с нуля, а не единицы?

- Да. Основа программирования.
- Интеллект присутствует. Внимание есть, слушать умеешь. Соображаешь быстро, хочешь быть магом?
- Нет.
- Тогда следующий вопрос. Спасти самому или спасти товарищей?
- Спасти товарищей. Тех, кого я признаю своей стаей.
- Может быть, хочешь быть танком? Защищать своей гушкой.
- Нет.
- Причина?
- Танки слабые в уроне и быстро убить врага самый эффективный способ спасти всех.
- Справедливо, тогда, подкрасться со спины и критовать, или же бить в лоб?
- Не то, не другое. Скрытники 1x1 слабы, а использовать друзей как приманку, что бы зайти со спины я не собираюсь. Я должен быть фокусом любого врага, что бы он даже не думал трогать моих товарищей, пока я жив.
- Тогда, что на счет скорости? Скорость и урон. Убойное сочетание, но обычных классов для этого нет.
- Скорость, урон, магия, воскрешение, пополнение войска за счет мертвых врагов, защита, и бафы. Вот что мне нужно.
- Знаешь, тебе отлично подойдет класс крестьянин. Это хоть и слабейший класс в игре, однако, он крайне универсален. Самая главная его черта - навыки. У него их попросту нет. Судя по твоей пассивки - открывать то, чего нет - ты умеешь. А количество скилов в 173... Ты очень сильный колдун. Рекомендую этот класс. Правда, твой скил - огненная стрела, будет слабее, чем та же стрела у класса маг. Урон с клинков слабее, чем урон с тех же клинков от убийцы. Думаю, сам понимаешь как это работает.
- Классовые бонусы?
- Именно.
- А у крестьянина их нет?
- Вообще никаких.
- Тогда - отказываюсь. Думай еще.
- Очень сложно подобрать что-то, что тебе подойдет. Один в поле не воин, а ты хочешь быть армией в одном лице... Слышал про имбаланс? Имбой я тебя сделать не могу, но могу помочь стать ей. Есть крайне тяжелый класс. Мне запрещено его предлагать, но кто из нас не нарушал запреты? Хоть я и Автоматизированный интеллект, ошибки системы никто не отменял.
- «Внимание! Вам предложен секретный класс - Лорд-демонов Внимание! Ошибка система -

неподходящая Раса. Внимание! Ошибка системы - Неподходящий уровень. Внимание! Ошибка системы - Не выполнены условия. Принять? Да/Нет»

Страшно.

Все еще с висящим окном уведомления я спросил у парня в маске.

- Плюсы - минусы? Инфа есть?

- Поначалу класс даже слабее, чем крестьянин, но со 150-х уровней начнешь ебать все, что движется. Конечно, если доживешь. Он снимет с тебя пассивку игрока, и ты перестанешь быть бессмертным. Так же у тебя пропадут внутренние потоки маны, и обычное колдовство для тебя станет закрытым. Сможешь использовать только навыки системы. Но они ой какие вкусные. Плюс, в отличие от всех остальных классов ты будешь единственным, кто сможет их прокачивать от количества использований. Чем больше пользуешься - тем сильнее скил.

Етить твою за ногу... 150 уровень... Да даже Трис была 115, но она взяла его больше чем за 500 лет... Это мне столько же придется бегать с классом слабее крестьянина? Seriously? Да я же умру. А с другой стороны, на хай левелах стать имбой. Перспективка, конечно есть. Так кто же я, жадюга, который хочет всего и сейчас, или инвестор в будущее? Вот в чем вопрос. Жить я тут собираюсь долго, и очень счастливо. Вряд ли после смерти тут, меня снова тепешнет в новый интересный мир. А обратно точно не хочу. Палка о двух концах. Решающим фактором является магия. Если бы потоки маны оставались, и я бы мог использовать обычное колдовство - без проблем. Прорвался бы. Но без магии... Алиса. Точно, у меня же есть Алиса. Мы связаны контрактом и обязаны защищать друг друга. Научу ее всему, что сам умею и сделаю ее как можно сильнее. Она поможет мне апнуть 150-ый. Мои знания, и ее сила. Идеально.

Курсор медленно пополз к кнопке Да.

И только после нажатия я подумал, а он ведь мог и обмануть меня...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/58617/1705120>