

Система... Перезапустилась? Что это значит? Система же не как компьютерная, у нее не было создателя, кода, админов и всего прочего. Это условная изначальная вселенная как мой старый мир, а не кем то созданный. Как она могла перезапуститься? Что вообще произошло. А самое главное, КТО ее перезапустил.

- После этого необходимые значения опыта для всех уровней, кроме первых десяти изменились. Раньше было, что надо набрать $\times 2$ от предыдущего количества, однако после этой долгой ночи формула изменилась. До 20 одна формула, 20-30 другая, и так далее каждые 10 уровней. Ученые пытались ее просчитать, но никакой закономерности нет. Как будто формула придумывалась рандомно. Хорошо хоть у всех живых одинаковые формулы на одинаковые уровни. А то было бы совсем печально. Ну и соответственно произошел сильный ребаланс уровней. Помнишь косятного дракона, которого мы двумя рейдами по 150 человек уничтожали? У него тогда уровень был под 90-ый. Там восемьдесят с чем-то.

- Восемьдесят шестой.

- Да, точно. После ребаланса у него стал под пятисотый. Благо он не напал на людей, и у него были свои терки. По силе его, к сожалению, никто не проверял, но думаю либо такой же, либо чуть сильнее. А уровень более чем в пять раз выше. В основном сказалось на размазывании уровней. Весь упор пошел в характеристики. За каждый уровень дается 3 очка характеристик и 1 очко навыка. Появились классы и так далее. Мне система присвоила класс Мага.

На некоторые предметы и артефакты появилось ограничение класса. Раньше, любой человек мог взять любое оружие. И никакого класса не было. Сейчас за несоответствующий класс идет срез стат предмета. Помнишь любимый меч Разара на ловкость и урон. Редкая комбинация. Он давал около сотки и того и другого, если бы я, со своим классом мага взяла этот меч сейчас, он дал бы мне по 30 и того и другого. Классовая специализация начинается с 10-го уровня у людей. У животных не знаю. В нашей школе еще ни у кого нет пета с классом. Может, тоже с 10-го. Но у вас итак есть класс. От Е До SSS. Думаю, будет в эту же строчку что-то вроде приписки. Посмотрим. И вернемся к статам. Раньше это были просто циферки, которые отображали твои реальные возможности, однако сейчас наоборот, именно от этих циферок и зависит твои реальные возможности. Ловкость отвечает за скорость бега, скорость атаки и шанса крита, Сейчас мало попасть в слабое место, важно, что бы еще и ловкость подошла. И критануть можно даже в сильно защищенное место, хоть и с намного меньшим шансом. Но можно. Да никогда до этого такого не было. Были ряд исследований и экспериментов над рабами, которых заставляли прокачивать определенные характеристики, из чего сделали целый вывод. Человек, или любое другое существо с единичкой ловкости очень медленное и не поворотливое. Постоянно падает спотыкаясь об собственные ноги или лапы, и живет как будто под сильным замедлением. С количеством ловкости больше 50 наоборот. Существо становится шустрым, маневренным и уворотливым. В основном при достижении 50 ловкости подопытные без труда сбегали, так что до 100 никто не разгонялся. С силой и другими характеристиками тоже самое. При силе в единичку, даже простую ветку тяжело поднять, а при 50-ти единицах можешь поднять лошадь. Парень на ловкость в 45 не смог даже поцарапать железную пластину, в то время, как парень с силой в 45 промял ее щелбаном. Статы сейчас решают. И как раньше, качать их бегом, нося тяжелый рюкзак или медитируя уже намного сложнее. Постоянно приходится увеличивать нагрузки. Причем в геометрической прогрессии. Да, я еще помню что это.

Я сидел в самой задумчивой позе из возможных, переваривая полученную информацию. Как только до меня дошло, я сразу открыл свой стат бар.

Цифры и буквы стремительно перемешивались, менялись и переворачивались. Дошло до того, что в моём листе появился круговорот. Я заворуженно смотрел на все быстрее раскручивающиеся символы. Со временем круговорот начал замедляться и принимать читабельный вид.

После того, как все цифры встали на свои места, мне пришло системное оповещение во весь обзор.

"Внимание, обновление загружено успешно, SYSTEM REBOOT - OK. CALIBRATION - OK. Загружено контента 100% из 100%" Как только я его смахнул пришло еще одно.

"Добавлены новые ветки развития - "093ir20293@\$!238", "895823@#\$@3243" и "!@()%(#*@_"
Внимание, вам доступны 29 очков характеристик и 10 очков навыков. Желаете распределить?
Да/Нет"

Системное оповещение никак не смахивалось. Я попробовал и отвести взгляд, и скинуть его влево, вправо, но оно никак не уходило. Когда я сконцентрировался на слове "Нет" появился мутно-серо-зеленый курсор, управлять которым я мог мысленно.

Страшно. Действительно страшно. С чего эта вселенная стала так похожа на обычную мморпг игру? Какие еще очки характеристик и навыков.

Как только я нажал на "Нет" оповещение пропало и появилось еще одно потом еще и еще. Одно за другим они появлялись и появлялись. Я быстро прочитывал их и смахивал. В основном шли о новых возможностях: "Достижения", "Ремёсла" "Настройка группы" "Настройка рейда", "Клан", "Гильдия", "Союз" "Королевство" "Социальное" "Инвентарь" "Быстрые слоты" "Данжи" "Захват" "Приручение" "Почта" "Рабы" "Собственные земли" "Рейтинг" и так далее и тому подобное. Жесть. Рил в ММОРПГ зашел. Теперь чувство, что это игра все больше переполняет меня. Раньше вмешательство системы было не на столько глубоким. И в сознании хоть как-то укладывалось, что это реальный мир, но теперь... Хотя, человек это такое существо, которое ко всему привыкает. Так что - привыкну. Надеюсь.

Больше всего удивляет, почему обычные слова на моем родном - Русском, а две фразы на английском. Про название трех новых веток я вообще молчу. Это 16-тиричный код? Или вообще 32...

Смахнув очередное оповещение, передо мной появилась надпись "Обнаружен новый пользователь. Определение ... - Игрок. "ID 0000000000000002". Укажите, пожалуйста никнейм "_____".

Тут я крепко задумался. Второй. Не первый. Неужели есть еще кто-то не из этого мира, а такой же игрок, как и я? Второй = не единственный. Страшно.

Из мыслей о таком же переселенце из другого мира меня выдернуло звуковое оповещение. Сигнал ударил по ушам возвращая к менюшки выбора никнейма, который уже быстро мигал и максимально привлекал внимание.

Никнейм, да? - Текуз. Ок.

Пришло очередное оповещение и я уже хотел снова смахнуть его, но жажда новых знаний не позволила мне сделать такой опрометчивый шаг. "Вам на почту пришло новое письмо. Открыть? Да/Нет". Неужели система прислала? Да ладно?

Да.

Меню персонажа свернулась и из нижней панели иконок появился раскрываемый в полете конверт. Я даже не успел удивиться панели, как предо мной появился текст.

"Привет! Получил уведомление о появлении нового существа в рейтинге. Ты собака? Серьезно? Ты хоть читать умеешь? Надеюсь да, а то это было бы бессмысленно. Я думаю, ты уже увидел свой ID? Надеюсь...

Если что, у меня столько же нулей. Только в конце единица. Мой никнейм - Данунах... Это все, что я смог придумать, когда очнулся в этом мире. Я так рад, что не единственный пришелец. Хех, а пришельцы ли мы? Не суть. Мой уровень и ID с ником можешь посмотреть в рейтинге. Нас там только двое. А как ты заспавнился уже с 9 Уровнем? Я то с первого стартовал. Хех, можешь не отвечать, я задам тебе этот вопрос лично. Скинь координаты и я прилечу как только смогу. Вау, живой игрок... Уже будоражит, а тебя? Надеюсь ты окажешься нормальным. О, пока я писал, у тебя появился Никнейм. Текуз, да? Значит, ты тоже поцан. Хех. Ну хоть ник лучше моего. Давай объединимся для прохождения этой классной игры. Если появился ты, значит и другие скоро будут появляться один за другим. Так что тебе надо либо становиться сильнее, либо объединяться со мной. Я думаю, тут будет приветствоваться ПК. Плеер кил если что, так что я помогу тебе, пока не апнешь хотя бы тридцатый. А то совсем голяк. Ладно, думаю, как отправить координаты вкurse, так что жду. И... Удачи."

Быстро же он пишет... Хотя, может просто я долго соображаю.

Ну, как минимум я точно не единственный. Судя по всему, он либо слишком сильно рад, либо поехал кукухой. Страшно.

Смахнув его письмо, я снова вернулся в "реальный мир" А реален ли он? Вроде вижу так же, все так же, за исключением панельки с иконками снизу.

Так... Что я хотел? А... Стат рейт.

Никнейм - Текуз.

Уровень - 9.

Класс Е. Не определён.

Раса: Пес-Волкодав.

Возраст: &84#%#)%(@. (0)

Характеристики:

Сила - 6.

Ловкость - 8.

Интеллект - 11.

Дух - 5.

Выносливость - 5.

Удача - 15.

Не распределенных очков характеристик - 29.

Помимо стат в окошке еще были вкладки других окошков. Я снова призвал курсор и выбрал второе окно.

Скилы: 0/173.

Ни один скил на данный момент не изучен.

Попробуйте сделать что-то не обычное, что бы научиться чему-то новому.

Пассивные скилы. 1/0.

Внимание! Ошибка. Внимание! Критическая ошибка!!!

Игровой аватар - Бессмертие.

Наведя курсором на иконку человека я подождал секунд пять, прежде, чем появилось описание.

"Игровые персонажи бессмертны, и наделены божественной силой воскрешения. Внимание! При упадке значения НР ниже нуля, вы будете перемещены в точку привязки. Внимание! Точка привязки не установлена. На данный момент при смерти вы будете перенесены в Ад, в точку респауна всех демонов."

Сидевший все еще в шоке, я закрыл это окошко и уставился на Трис.

- Что такое? - отвлеченно спросила она занимаясь своими бумагами.

Блин я столько всего хочу у нее спросить, но придется как обычно отправлять картинки. Первое что я послал ей - картинки нижней панели.

- Что с ней? Обычная вещь же, у меня такая же есть. У тебя ее не было раньше?

- Ваф.

- Ого, это ты из-за нее впал в ступор на пол часа? Я звала тебя, но ты не откликался. Так и думала, что что-то новое изучаешь.

Дальше я послал ей две буквы со знаком вопроса. ID?

- Да, и это у меня есть. Мой ID - 2194736495048547. У тебя и этого не было что ли? Хотя, у меня тоже этого не было до той ночи. Хех, значит если ты не знал, оно и не появлялось. Вот странные игры вселенной, скажи?

Ага... Игры вселенной. Ее, я так понимаю, это не удивляет. Возможно потому что она NPS. Да ладно, это же реальный мир с реальными людьми, какие еще НПсы? Ужс.

Но то, что ты не можешь понять - можно понять как угодно. Так что ладно. Рано или поздно как-нибудь пойму. Надо просто принять это и играть по новым правилам. Ладно, вернемся к нашим баранам. Опасность нападения на Алису из-за того, что я слишком сильный пет. Пора апать уровень.

Скинув Трис картинки готовности, и что пора поднимать уровень, я приготовился к боли ломаемых конечностей. Однажды я это уже проходил, когда мне не хватало всего лишь одной единички опыта до юбилея - 20 уровня. А поблизости уже никого не было, мы всех истребили.

- На всякий случай напомню условия передачи. Я передаю лично тебе 41 уровень. На данный момент это больше миллиона опыта. Весь опыт, что ты добудешь делиться на два и отправляется мне в качестве оплаты. Ничего переводить не надо, это автоматически. Все мои плюшки и характеристики остаются, так же, как и твои. Ну и ломает тебя слегка при передаче. Это, я думаю, сам помнишь. Точно готов?

Ага... Как в банке, берешь десять тысяч, а отдаешь двадцать. Готов.

Мое тело пронзило тысячами иголок и от дикой боли я начал терять сознание. Последнее, что я успел подумать это "Слегка"...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/58617/1501971>