

Кролик!

Просто кролик?

Звериный дух Пекоры был просто крошечным и очаровательным кроликом, ярко сияющим золотым светом.

Это был ее козырь? Ледяные великаны из секты Темной Тени, которые сами по себе были преступниками, смотрели на нелепое существо Пекоры.

Зверолюди обладали силой призывать Звериных Духов. В конце концов, несмотря на эту ненависть, которую большинство рас питало к этим чудовищным людям, их талант должен был быть признан... и, возможно, из-за такого таланта они боялись стать сильнее.

Звериный род мог иметь удивительное родство с Природой, лесами, растениями, животными и духами. Среди прочего, у них была превосходная близость с природными духами леса. Большинство звероподобных магов превратились в сильных шаманов и спиритуалистов.

С самого рождения большинство звероподобных были одарены большой физической силой, хотя это также зависит от их расы, они также обладали большим талантом к уникальной магии, такой как Магия Духа и Магия Зверя. Поскольку они были детьми, у них была возможность заключать контракты с Духами и приносить свою силу в битву.

У них была сила вызывать могущественных духов для битвы, вызывая их из заключенных ими договоров. Обычно они заключали договоры больше всего с природой и духами жизни, которые были ближе всего к природе, лесам и так далее. Хотя некоторые расы звероподобных, казалось, имели врожденное сходство, такое как огонь, земля и ветер, в зависимости от их расы. Например, гарпии, способные быть удивительными в магии ветра и, следовательно, обладающие духами ветра и грома, в то время как тигры и львы были хороши в магии земли или огня, обладая духами с такими атрибутами... ядовитая магия.

В мире Иггдрасиля было много звероподобных, всех рас... на самом деле, они были самой разнообразной расой во всем мире, охватывающей бесчисленное количество подвидов. Они могут иметь множество атрибутов и элементов, что делает их удивительно разнообразными и сильными. Возможно, это было причиной того, что другие расы также видели в них угрозу, они были одарены и талантливо от природы и самого мира.

В этом отношении зверолюди соперничали с эльфами, а также, поскольку у них было много других подвидов, те, кто был хорош в бою, также соперничали с гигантскими расами, самыми сильными физически... однако, хотя раньше было много древних и сильных рас зверолюдей в прошлом, которые могли даже соперничать с гигантами, они вымерли за эоны, преследуемые до исчезновения на каждом континенте, кроме континента Ванакхейм, который был известен как последнее убежище звероподобных.

Звероподобные были всех форм и размеров, но замедлялись и становились все слабее и слабее в количестве, до такой степени, что они стали самой высмеиваемой и дискриминируемой из всех рас, часто называемых зверями... несмотря на их удивительное наследие, талант и близость к миру и природе.

Зверолюди обладали способностью вызывать духов с юных лет и могли естественным образом развивать магию в юном возрасте, часто даже не нуждаясь для этого в церемониях пробуждения, поскольку им не хватало бездарных ядер маны гигантов, которые были больше мускулистыми существами, чем магическими. на основе, в то время как звериный род был идеальным балансом между силой и магией среди их многих видов.

Пекора смогла призвать своего Кролика благодаря Магии Духа Зверя или Магии Зверя для вида. Это было даже более уникально, чем Магия Духа, и это была уникальная Магия, которой обладали зверолюди! Он предлагал невероятную способность, способность вызывать не стихийных духов, а звериных духов!

Но что такое звериные духи? Говорили, что звериные духи были тотемами. Тотемы зверей, оригинальные животные, созданные богами асов и ванов, чтобы заселить все миры. До монстров больше всего процветали животные и звери. Подземелья и миазмы сделали монстров широко распространенными, поскольку их не существовало, а если и существовали, то в очень малом количестве.

Считалось, что звериные духи были своего рода фигурами мистической природы, которые даже другие расы не могли по-настоящему понять, даже почтенные не были способны полностью укротить эти тотемы, существа, существовавшие между богами и смертными, существа, которые представляли свирепость природы.

Призвав силу Тотема, Зверолюди смогли заключить договор с особым Звериным Духом. Обычно они могли заключить договор только с одним, но очень талантливые люди могли иметь несколько и переключаться между ними, используя разные тотемы для разных ситуаций.

Обычно каждая раса звероподобных была представлена своим Тотемом Расы, который предлагал им несколько улучшений для их рода, пока они заключали с ними договор. У кроличьей семьи был свой Тотем Кролика. Это был маленький, неприметный зверек небольшого размера.

Пекора продемонстрировала свой могущественный Звериный Дух Теневым Зверям, которые были ошеломлены его маленьким и глупым видом. Маленький кролик даже стал спокойно есть траву на полу, его глазки-бусинки огляделись.

Но, несмотря на это, в нем был особый шарм, он действительно был очень милым. Но помимо этого, у него была особая аура, особая духовная аура, которой обычно не обладают нормальные элементарные духи, эта духовная аура заключала в себе свирепость зверей, даже в самом маленьком кролике.

Даже у самой слабой расы зверолодей, у кроличьих, был свой тотем и свой собственный дух, и Пекора была готова призвать силу своего собственного духа, силу духа кролика! Дух кролика посмотрел на тeneвых зверей.

Ледяные гиганты секты темных теней громко расхохотались, раскрывая свои позиции Пекоре. Их сила была около 2-го ранга пиковой стадии, они были слабее ее. Тем не менее, все тeneвые звери, которыми они управляли, имели силу 3-го ранга, и их техники оказались загадочными и достаточно мощными, чтобы дать такую силу, как позволить более слабому контролировать более сильного...

"Не смейтесь над кроликами, вы пожалеете об этом!" — сказала Пекора, когда ее кролик внезапно начал прыгать к Тeneвым Зверям...

Флоп... флоп... флоп...

"ГРАР!"

Гигантский тeneвой зверь в форме медведя поднял лапу и атаковал.

Баац!!!

<http://tl.rulate.ru/book/58583/1902279>