[День 171]

Прошло уже около недели, как все закончилось в отношении секты.

Я сделал то, что должен был сделать, и теперь мы, наконец, могли двигаться дальше.

Ну не совсем так! Упс.

Но это не было чем-то большим, что я почти забыл сделать, так это вернуться в два других меньших и меньших подземелья, а затем захватить их Ядра Маны и стать их Мастерами Подземелий.

В конце концов, чем больше подземелий, тем лучше! Итак, я догнал подземелья, эти два маленьких подземелья, которые я пропустил, и сломал их пол, используя магию хаоса Бенладанна и свою собственную грубую силу.

После этого я прикоснулся к этим Ядрам Маны, которые были покрыты пылью, и пробудил их, став для них обоих хозяином Подземелья.

После этого мы ушли и все..

Этим двум подземельям явно не хватало всей мощи подземелья 3-го ранга, но они все равно были полезны, они могли накапливать очки подземелья сами по себе, поэтому я закончил использовать что-то с Системой под названием «Слияние подземелий», она в значительной степени объединила все три подземелья в одно.

Да, это вещь. Слияние почти не проявлялось, конечно, никто из тех, кто входит в подземелье, даже не замечал его, пока не обнаружил, что теперь есть туннели, соединяющие все три подземелья, все они стали массивным подземельем с еще большим количеством этажей.

И, конечно же, это привело к тому, что сила подземелья слилась воедино, хотя у них все еще было три отдельных ядра подземелья, и весь слияние закончилось тем, что в более глубоких областях подземелья появились новые типы монстров и более вкусные угощения для нас, хотя для этого чтобы подняться до 4-го ранга, нужно было на хрен больше требуемых очков подземелий, которых на данный момент нам совершенно не хватало.

Тем не менее, этого было достаточно, чтобы многое сделать. Теперь появилась возможность создать еще одно подземелье с помощью нового предмета, который появился в магазине подземелий под названием «Семя подземелья»!

Это семя подземелья было похоже на мини-ядро подземелья, но оно было очень дорогим, оно стоило около 10 миллионов очков подземелья, а у меня было только около 5 миллионов со всеми тремя подземельями вместе взятыми. Так что потребовались месяцы, чтобы собрать 10

миллионов и создать новое подземелье.

Но если я смогу продолжать создавать их, я смогу расширить свое предприятие по подземельям по всему миру и сделать так, чтобы я мог телепортироваться повсюду.

В некотором смысле, я могу использовать подземелья в качестве точек возрождения, чтобы устанавливать их повсюду в мире, куда бы я ни пошёл, я могу установить подземелье и мгновенно телепортироваться туда, установив ловушку телепортации.

Но, конечно же, мне нужно время и усилия, чтобы получить эти очки Подземелья! Было бы идеально, если бы мы могли встретить несколько диких подземелий, чтобы покорить их. Но нам еще предстояло начать наш путь от Секты по разным причинам… так что мы начали уходить совсем недавно.

Допустим, мы просто были заняты едой вкусной еды в ресторане секты, обнимаясь и отдыхая в постели, и неторопливо читая книги, чтобы скоротать время.

Да… мы провели эту неделю в полном ленивом режиме. Мы просто расслабились с Бенладанн и забыли обо всем на свете.

Но, наконец, пришло время двигаться, мы не могли просто «заказать еду» (что делается путем отправки клона, чтобы купить для нас) и просто расслабиться, я чувствовал, что вот-вот начну толстеть от безделья. так много и ест как свинья, поэтому мы начали немного тренироваться после недели безделья.

Бенладанн, выполняющая упражнения, всегда делала мой день, ее красивое мускулистое тело двигалось, делала всевозможные упражнения, когда ее красивые мышцы напрягались и все такое… Ха-ха~ Моя жена — такое произведение искусства!

В-в любом случае, хватит этих непристойных речей. Как я уже говорил ранее, нам придется подождать, пока мы не наберем достаточно очков подземелья, которые начисляются по мере того, как люди попадают внутрь, охотятся на монстров или умирают. Подземелье также высасывает ману из монстров внутри, поэтому, если внутри много монстров, подземелье получает много корма и может ежедневно приносить больше очков подземелья.

Кроме того, монстры, которые умирают там, сразу же превращаются в ману и после этого становятся точками подземелья, поэтому после смерти они становятся черным дымом. Это случается только изредка, поэтому люди в секте не жалуются так сильно, в конце концов, они получают много мяса из подземелий первого ранга, в которые легко пройти… из-за этого я сделал шанс 50/50. либо монстр остался со своим трупом, либо исчез, оставив добычу. Таким образом, он идеально сбалансирован.

Идеально сбалансированный, как и все должно быть…

В любом случае, я перешел к более важным делам, то есть… двигаюсь дальше.

Мы начали отдаляться от этой проклятой секты буквально вчера утром, и всего за день продвинулись очень далеко. Мы ушли далеко и уже пересекли горный хребет, так что секта была далеко от нас.

Тем не менее, я опробовал телепортационную ловушку даже с такого большого расстояния, и она отлично сработала, мы смогли без проблем телепортироваться обратно в подземелье или сюда.

Хм, может быть, надо было оставить телепортационную ловушку рядом с ресторанами…

В любом случае, теперь, когда мы переехали, появились новые вещи, которые нужно было решить, например, апгрейды Фую. В последнее время я много улучшал ее, и она стала сильнее, намного сильнее, чем раньше.

Этот массивный плавучий ледяной замок вчера тоже, наконец, достиг 4-го ранга и стал… просто массивным. Он не был таким массивным, как Лапута или Айнкрад, но все же рос до гигантских размеров! И ее статистика тоже была выше крыши. Это было больше, чем просто крепость, на тот момент Фую был огромным космическим кораблем. Интересно, может ли она взять нас в открытый космос или что-то в этом роде…

В любом случае, обновление коснулось не только ее ядра маны, но и всего ее тела за счет использования очищенных материалов…

---

http://tl.rulate.ru/book/58583/1900671