Я спустился вниз и нашел хорошее место для развития, это был небольшой холм, покрытый снегом, вызывающий у меня немного ностальгии, когда я был детенышем дракона, и я продолжал выживать в дикой природе. Теперь я достаточно силен, чтобы быть в порядке где угодно здесь, но появились новые угрозы, и, честно говоря, будущее стало еще более непредсказуемым. Я должен быстро развиваться и готовиться ко всему, что может произойти.

Я зарылся глубоко в землю и закутался в ледяной кокон, покрыв все это место Скрытностью, Камуфляжем и другими подобными рунами, чтобы меня не заметили.

После этого я проверил свои варианты эволюции, посмотрим, что у меня сегодня получится.

<Параметры эволюции>

[Абиссальное бедствие Смертельный замораживающий дракон]

[Мечтающий ледяной дракон Преисподней]

[Призрачный темный ледяной дракон]

[Великий тундровый дракон смерти]

[Темный призрачный дракон]

...

Вау, на этот раз пять вариантов?!

Я мог только догадываться, что они делают, по их именам, но давайте проверим их по очереди... Некоторые меня заинтриговали.

...

[Абиссальное бедствие Смертельный замораживающий дракон]

Эволюция дракона, происходящая от высококвалифицированного дракона в элементах смерти и льда, который медленно входит в царство темных искусств, по мере того как он все глубже погружается в запретную силу, скрытую в магии и колдовстве. Существо, владеющее разрушительной магией, которое может заморозить и убить все, через что проходит. Его имя происходит от его способности приносить Бедствие всякий раз, когда оно говорит, бросая в

бесконечную темную бездну смерти любого, с кем столкнется...

...

Вау, хорошо? Это было довольно интенсивно читать. Значит, если я стану этим, я смогу использовать темные искусства? Что это такое? Ты можешь сказать мне, Система?

<Недостаточно информации.>

Эх... Ну, это звучит неуверенно, но мне не нравится идея убивать кого-либо вокруг себя. Звучит ОП, но это должна быть одинокая жизнь, если я не превращу всех в нежить, что тоже не входит в мои планы... Надеюсь, это образно, как будто я стану очень сильным или что-то в этом роде.

...

[Мечтающий ледяной дракон Преисподней]

Эволюция, в которую может эволюционировать дракон, владеющий магией смерти, льда и снов/иллюзий. Драконы мечтательного типа — это уникальные драконы, рожденные после распространения Атрибута Снов. Это особая и редкая раса существ, которые живут во сне, питаются Мечтами и Душами тех, кто заперт внутри. Их сила растет по мере того, как они поглощают больше душ и снов своих жертв, и им легче переключаться между снами.

Этот вариант имеет все эти способности в сочетании с силой преисподней, что еще больше упрощает кражу душ непосредственно из самих снов или странное воздействие на них... он также может использовать лед, чтобы замораживать вещи или сны.

...

Это звучит так же страшно, как и предыдущее! Мне это нравится. На самом деле мне это очень нравится. Умение прыгать в сны может однажды дать мне преимущество или что-то в этом роде с этой надоедливой леди-лисой.

И он может редактировать души и прочее во сне? И даже сказано, что я могу использовать лед, чтобы «замораживать» сны? Что это последнее вообще означает? Например, буквально приостановить их? За что? Хм...

Что ж, давайте проверим остальные, прежде чем принимать поспешные решения.

...

[Призрачный темный ледяной дракон]

Эволюция, которую может пройти дракон, владеющий атрибутами фантома, тьмы и льда. Спектральные темные ледяные драконы — редкие сталкеры холодных ночей Нифльхейма или вечно темного подземного мира Хельхейма. Они наполовину призраки и наполовину драконы, будучи наполовину нежитью, они получают несколько преимуществ, таких как неограниченная выносливость, отличная регенерация, беспокойство, иммунитет к статусным эффектам и многое другое, а также могут питаться призраками и другими нежитью, чтобы получить силу и мастерство.

Чем больше монстров этих типов съедено, тем сильнее развиваются их силы. Эти злобные драконы преследуют добычу до тех пор, пока она не устанет или ничего не подозревает, а затем прыгают ей на спину и давят до тех пор, пока она не умрет... они очень эффективные охотники.

...

Вау, так что большинство преимуществ нежити я уже получил благодаря Immortal Body... Хотя эта неограниченная выносливость звучит супер красиво... но я не думаю, что это будет так просто.

Дело в том, чтобы стать эффективным охотником, я уже им являюсь, и получение силы от поедания нежити на самом деле звучит неплохо. Но я не хочу есть нежить, они на вкус как настоящий мусор. Я имею в виду, они буквально гниют.

...

[Великий тундровый дракон смерти]

Великие Драконы Смерти Тундры - это эволюция, которую могут пройти только Великие Драконы, владеющие смертью и льдом. Великий Смертельный Тундровый Дракон очень опытен в массовых разрушениях, используя две свои любимые стихии. Они штурмуют целые кланы и пожирают секты, уничтожая целые цивилизации слабых смертных, живших сотни лет.

Они известны как «Великие разрушители», и каждый раз, когда они появляются, это означает, что конец близок. В совершенстве владеющий смертью и льдом, этот дракон специализируется на этих двух атрибутах совершенно по-новому, и его размер очень велик.

...

Понимаю, понимаю, этот кажется довольно сумасшедшим, я думаю, я мог бы стать одним из тех... Специализация на смерти и льду вплоть до того, чтобы стать Великим Разрушителем

звучит многообещающе.

...

[Темный призрачный дракон]

Таинственная эволюция, открытая драконами, владеющими Иллюзией, Сном и Темными Элементами. Темные миражевые драконы — подлые и хитрые драконы, которые живут в местах, где они приспособили свои силы для создания иллюзий для охоты на добычу. Они могут создавать всевозможные странные темные иллюзии, наполненные ловушками, чтобы поймать добычу. И часто являются озорными маленькими существами. Наслаждаясь страданиями своей добычи, они любят экспериментировать со своими иллюзиями и в совершенстве владеют ими. Те, кто способен прорваться через одно, могут оказаться только в другом, поскольку они могут даже создавать многослойные сценарии иллюзий... Из-за их редкости и силы их редко замечают.

...

А еще есть этот... Мастер Иллюзий, довольно сумасшедший стиль игры. Если бы это была игра, я бы попробовал, не раздумывая, чтобы посмотреть, как они работают, но это более важное решение, чем игра.

Честно говоря, они все хороши...

Что мне выбрать?

<http://tl.rulate.ru/book/58583/1893952>