Хотел бы я увидеть лицо этих идиотов из секты, когда они увидят, что мы владеем их самыми богатыми землями, которые раньше были у них в распоряжении.

На самом деле это означает массу новых возможностей, больше, чем мы можем себе представить.

Мы захватили главную точку ресурсов для еды, сокровищ и многого другого. И мы можем управлять и делать его еще лучше с помощью системных баллов. Улучшить его до ранга 4, 5 и так далее…

Конечно, это требует своего времени. Нам нужно собирать ману, перерабатывать ее в божественную энергию в подземелье и превращать в очки подземелья.

Мы вырезали большую часть монстров здесь и подземелье естественно поглотило их остаточную ману, когда они умирали, вроде набрало несколько десятков очков подземелья, но его точно не хватит ни на что сильное.

Похоже, что лучший способ получить очки подземелья — это повысить качество подземелья и заставить появляться больше монстров, чем больше монстров, тем больше у них ядер маны и тем больше маны они производят, которая поглощается подземельем.

Существуют специальные устройства, которые могут помочь в поглощении маны, чтобы сделать его быстрее или даже увеличить их эффективность, например, предмет под названием [Преобразователь маны], который преобразует в ману любую остаточную энергию, даже кинетическую энергию, возникающую при движении, добавляя немного больше очков подземелий, которые можно заработать в день.

Объекты также можно улучшить, используя больше очков подземелий, конвертер маны стоит 500 очков подземелий и может быть улучшен на 1000, он умножает стоимость в два раза с каждым обновлением, максимальный уровень, по-видимому, составляет 10 на объект.

Очень интересно, как управленческая игра.

Что ж, есть и другой способ — артефакт из подземелья под названием [Преобразователь трупов]. Он превращает трупы монстров в ману в момент их смерти, а это означает, что они превращаются в черный дым и рассеиваются, когда вы их убиваете, оставляя после себя ядро маны и выпадающие предметы.

Этот обменивает еду, которую вы можете получить от них, на дополнительные очки подземелья, если бы мы позволили трупам быть поглощенными, подземелье получило бы намного больше очков подземелья… Может быть, я мог бы сделать это, когда мы закончим

фармить здесь? Лишь бы дестабилизировать экономику всего города.

Ну, это было бы слишком зло, так что, может быть, нет? Хотя большую часть еды они получают от земледелия, крупного рогатого скота и подземелья 1-го ранга, которое можно легко обработать.

Теперь, когда мы очистили подземелье, монстры появляются медленно, примерно через 12 часов они вернутся в приличное количество, чтобы снова очиститься… Преобразователь трупов стоит 2000 очков подземелья, поэтому я не могу получить его в ближайшее время.

Уф, и есть еще много вещей, которые мы могли бы иметь, но не можем… какая боль.

Ловушек тоже много, ловушки-гильотины, ловушки со стрелами, ловушки с кипящим маслом, ловушки-воронки, ловушки-паутины и самые опасные и интересные ловушки телепортации.

Ловушки телепортации — это скрытый магический круг, который после того, как на него наступят, телепортирует их в другое место, обычно в закрытую комнату, заполненную монстрами, готовыми убить их.

Мы также могли бы использовать его, чтобы попасть в подземелье из Фую, это было бы довольно безумно. Как мастер подземелий, вы можете выбрать, куда вы хотите, чтобы ваша телепортационная ловушка доставила вас... Я могу просто установить ее в Фую, и все будет готово...

Мы могли бы войти в подземелье, не платя смешные суммы этим придуркам!

Но мы пока не можем…

Почему бы нет? Ну, не хватает очков подземелья.

Одна телепортационная ловушка с двух сторон стоит 5000 очков подземелья. Я вижу, что это очень дорого из-за его полезности.

И это даже не говоря о том, что для повышения ранга подземелья до 4 нам потребуется 7000 очков подземелья.

И теми темпами, с которыми он это зарабатывает… это займет миллиард лет.

Ну, пока я управляю подземельем внутри него, я действительно могу вручную собирать трупы вокруг и преобразовывать их. Может быть, я мог бы заманить людей внутрь и убить их монстрами, а потом я поглощаю их трупы и ядра маны… а там больше очков подземелья.

Я также могу просто использовать трупы монстров, на которых охотюсь, но это нужно делать вручную, в отличие от преобразователя трупов, который делает это автоматически и с еще большей эффективностью.

Я также мог предложить выпавшие предметы и преобразовать их обратно в ману, таким образом будут заработаны очки подземелья… Я начал задаваться вопросом, могу ли я использовать свою собственную плоть и преобразовать ее в ману, я имею в виду, я бессмертен, так как насчет того, чтобы использовать мою плоть, чтобы получить бесконечные очки подземелий и стать сильнейшим мастером подземелий в истории?

Да, я не думаю, что это будет НАСТОЛЬКО легко, но попробовать стоило, я отрезал себе хвост и предложил его в подземелье. Он поглотил его и не получил… маны.

Какой?!

Почему!

<Пожалуйста, перестань калечить себя на глазах у жены. Части вашего тела не дают ману, потому что они состоят из сил Уникальных Навыков, они бросают вызов законам этого мира и не могут быть обработаны, части вашего тела подобны материализованному газу, они существуют, но не имеют в себе сущности. Тем не менее, их все еще можно было потреблять. Хотя я предполагаю, что ты не хочешь отдать свою плоть на съедение другим…>

Да, нет, спасибо, мне хватает только моей крови, чтобы варить зелья… или моей чешуи и кристаллов.

Хотя мне кажется, что, не злоупотребляя этим, я растрачиваю свое бессмертное тело.

Может быть, мне действительно стоит… ис-использовать собственную плоть и дать моему народу… стейки из дракона?

Тьфу... единственная мысль до сих пор заставляет меня чувствовать себя странно, видя, как они меня едят... я не хочу...

Мне уже страшно представить, как Бенладан наслаждается бифштексом из моего хвоста.

«Зачем ты отрезал свой хвост? Ты хотел, чтобы мы его съели? О! Я никогда не думал об этом, может быть, мы могли бы попробовать твою плоть в виде стейков… Фуфу…»

"ГАХ...! НЕТ!"

«Хахаха! Это была шутка! Я бы никогда так не поступил…» — поддразнил Бенладанн.

«Ух… Пожалуйста, не шути так, у меня чуть не случился сердечный приступ».

---

http://tl.rulate.ru/book/58583/1889936