

-----

Раздалась ослепительная вспышка!

Ядро подземелья обрело жизнь! Таинственные ядра подземелий, которые, как говорят, произошли от древнего перевоплощенного человека по имени Великий Дьявол Подземелий, - это особые вещи, которые есть у подземелий, это их сердце, их истинное «я», их ядра, а также отчасти их собственные семена. Подземелья, я думаю, должны быть похожи на деревья, ядро маны появляется где-то в другом месте и превращает область, где оно появляется, в подземелье, подземелье может изменить область или оставить ее такой, какая она есть, но в большинстве случаев так говорят. что они создают лабиринт, похожий на подземелье ранга 1, в которое мы отправились. Теперь этот пробуждается, как старые корни дерева, которое жило очень долго. Ядро Подземелья ярко засияло и обрело бывшее великолепие. "Это оно?" она спросила. "Я не знаю-" ТРУУМ! Внезапно я почувствовал, как будто сила подземелья атакует мою душу или что-то в этом роде, и душу Бенладанн!

"Ч-что это?!" воскликнула она. "Он нападает на нас?!"

<Ответ: Нет, ядро подземелья устанавливает связь душ, оно признало Бенладанна и вас своими хозяевами...>

Это оно?

— Успокойся, Бенладанн, оно делает нас своими хозяевами, — сказал я.

"Ээээ?!" Ощущения были странные, но они быстро закончились, так как связь подземелья с нами наконец-то установилась. Вау, это было конечно дико... И после этого мы почувствовали инстинктивную связь с подземельем. И это было сделано? Так легко? Надо было просто влить в него ману и он наш?! «Ч-что случилось? Мне кажется, что эта штука, которую мы разговариваем со мной... Я инстинктивно знаю, что это такое и какова ее цель... Ядро Подземелья... такое таинственное». — сказала Бенладанн. Дин!

<Вы стали [Мастером подземелий]>

<Вы получили титул [Владыка подземелий]!>

<Вы приобрели навык [Операция в подземелье: Уровень 1]!>

<Уникальный навык [Система] был связан с [Подземельем], появилась новая системная функция, [Обслуживание подземелья]> Вау... Хозяин подземелий в культивируемом мире? И точно так же, как сказал Бенладанн, я просто получил то же самое вливание информации в мой разум. Я узнал, что такое подземелья и многое другое, все, что я знал ранее, обогатилось этой информацией. Я знал, что это Подземелье возникло здесь, когда большое количество

миазмов было собрано в одном месте и естественным образом родилось ядро подземелья. Тем не менее, потребовались тысячи лет, чтобы превратиться в подземелье, пока оно бездействовало, пока внезапный выброс маны, подобно воде над семенем, не заставил его расцвести в подземелье, большой титаноподобный огр-гигант 7-го ранга умер в этом месте, и из его разлагающегося тела вытекало огромное количество маны. Ядро подземелья поглотило его, и оно даже породило потомство в других подземельях здесь, которые слабее. Используя эту силу, ядро подземелья стало большим подземельем, в котором обитали монстры, связанные с поглощенной им маной. Вау, это на самом деле очень сложно и запутанно... Но... было и еще кое-что. Божественная энергия? Подземелья богов?

Наследие Дао Подземелья?

Что это!?

Вся эта информация всплыла в моей голове.

-----

Божественная энергия была божественной версией маны, которой владели те, кто достиг 7-го ранга и выше, что питало подземелье. Он мог естественным образом производить его путем очистки маны и других энергий. Подземелье Богов было... Подземелья, древние Подземелья, которые родились внутри трупов Древних Богов, есть Подземелья, такие как даже Одина? Кажется, они связаны... И... вот еще что, кажется, могущественные бессмертные обретают способность создавать Подземелья. Определенные устройства в мире могут позволить людям создавать ядра подземелий, и их приобретают боги, достигшие 7-го ранга. Хорошим куском всех подземелий этого мира управляют живые боги этих рангов, они используют их как удобные способы получения маны и других энергий... интересно. А Подземелье Наследия Дао, странное место где-то еще в мире, мифическое наследство, оставленное Великим Дьяволом Подземелий... здесь дремлет Дао, что бы это ни было, «Подземелий», и кто его обретет, тот обретет удивительную силу. ... над подземельями? Я действительно не понимаю. Может быть, это сюжетный ход, чтобы сделать меня хозяином всех подземелий в мире, ха-ха! Я возьму его тогда, когда-нибудь... «Дрейк, ты тоже это видишь? Я вижу информацию о подземелье, я знаю, насколько оно сильное и сколько у него «очков подземелья»... там... что-то странное, вроде магазина или чего-то еще, и даже список монстров. ? Качество подземелья? А? Я так запутался, но все же нет, потому что я все это знаю? Тьфу...» Бенладанн почувствовала сильное головокружение, она была сбита с толку, но не была, потому что информация обо всем этом уже влилась в наши разумы в тот момент, когда мы установили связь с подземельем. «По-видимому, в этом подземелье никогда не было хозяина. И ядра подземелий автоматически признают кого-то своим хозяином, если он побеждает последнего Босса и вливает в него ману. Многие были до нас, но мы были первыми, кто действительно смог спуститься сюда. ... Я действительно не знаю, нужно ли было ломать пространственные стены...» — сказал я. «И только из-за этого мы стали Мастерами Подземелий?! Э-это безумие...» сказал Бенладанн. "Конечно..." Мы начали осматривать функцию обслуживания подземелий. Бенладанн не могла видеть голографические окна, но я вмешался и через свою системную связь с подземельем дал ей привилегию. «Ооо! Это так футуристично! Как парящий телевизор». Она сказала. "Полагаю, что так..." В голографическом окне мы смогли увидеть Ранг Подземелья, который был 3, и он даже «культивировался», как будто мы используем божественную энергию в качестве основного источника, который медленно поглощается из ядер маны монстра внутри или из

чего-либо из экстерьер умирает. Все, что умирает в подземелье, тоже медленно ассимилируется в нем, поэтому таким образом оно получает силу. Можно было улучшать его за очки подземелий, покупать ловушки, монстров для призыва и даже сокровища для депозита, но все это казалось довольно далеким, стоило недешево. -----

<http://tl.rulate.ru/book/58583/1889894>