

Закончив ПЕРВЫЙ этаж этого проклятого подземелья, мы продолжили свой поход после короткого получасового перерыва. Каждый этаж был просто продолжением этого биома, и они были соединены единственной лестницей, которая вела вниз, когда вы добирались до следующего этажа, лестница все еще была там, напоминая башню, которая соединялась с небом, довольно причудливо. Не было никаких особых изменений в окружающей среде подземелья или чего-то подобного, хотя были такие вещи, как озера и реки, которые иногда преподносили сюрпризы, такие как гигантские сомы, все третьего ранга, заметьте, и смертоносные громовые угри. , также ранг 3. Это были интересные монстры, которые сильно меня били, но я их поймал и убил. Советовали есть их жареными, с большим количеством сладкого соуса, но мы оставили их на потом. Монстры почти не стали сильнее и остались в прежнем диапазоне мощности, мы продолжали мчаться по подземелью в быстром темпе. В какой-то момент все изрядно устали, кроме меня и Бенладанна, так что мы просто начали безумно крутить все вокруг. Я перекинул всех через спину, когда мы летели в небеса подземелья, и я начал полностью уничтожать выпускающие мощные атаки дыханием, используя свою Магию Смерти и Магию Льда вместе, создавая призрачное пламя, которое замораживало все. Целый лес лежал передо мной замороженным, и Бенладанн использовала свою силу, чтобы рубить монстров и бросать их в меня, поэтому я сохранил их в своем инвентаре. На следующем этаже было то же самое, но на этот раз я решил омыть это место магическими снарядами, просто демонстрируя свою мощь и степень своих полных возможностей. Дождь волшебных снарядов напоминал суд бога, буквально, залил все постоянными взрывами, весь лес был опустошен. Черт, я могу просто сделать это, а? Однако это стоило много маны, даже Бенладанн осталась с широко открытыми глазами. Я думаю, что мой уровень силы уже может превышать мой текущий ранг; Я, вероятно, мог бы отбиться от кого-то рангом выше... Хотя я не слишком уверен в том, на что способны маги ранга 4. Единственный четвертый ранг здесь — Мастер Секты, таинственный Лорд Ледяная Луна, с которым я постараюсь подружиться в ближайшие дни, если это возможно. Разорив следующие этажи, Бенладанн захотела попробовать то же, что и я, и она начала распространять свой Хаос по всему владению вокруг себя и вливать его в свой топор, сила была подобна чистой тьме и подавляла. Она использовала его, чтобы провести несколько рубящих атак, последовательно наполненных этим чистым Хаосом. Результаты, достижения? Весь пол сотрясся, когда деревья были отправлены в полет, повсюду произошли взрывы, даже маленькие черные дыры вспыхнули в пространственных стенах, когда ее хаос поглотил их, это было катастрофой. Монстры также были разрублены на части, многие из них даже распались. Но после этого она почувствовала себя довольно измотанной и ей нужно было немного отдохнуть. Мы назвали этот прием «Абсолютным Хаосом», который она должна делать только в экстренных случаях. Ей все еще нужно было еще немного потренировать свой Хаос, прежде чем овладеть им. Это был очень опасный и мощный атрибут. По мере прохождения подземелья мы, наконец, достигли последнего этажа, и он был точно таким же, как и предыдущий, но с некоторыми изменениями в структуре. Там было два больших озера, где отдыхали гигантские сомы. На среднем уровне 3-го ранга были большие Король сомов и Королева сомов, на двух монстрах были короны. Я попытался заморозить все озеро, где они были, и это убило их более слабых членов, но Король и Королева сопротивлялись моей замораживающей силе и выпрыгнули из льда. Они начали сражаться против меня напрямую, бросая мощную магию воды, которая напоминала вихри воды или спиралевидные копыта воды, они также использовали магию земли, будучи первыми монстрами с двумя руками, которых я встретил. Они были смертельным дуэтом, они отлично сотрудничали и даже усиливали силы друг друга, Бенладанн помогал мне с ними, а затем остальные парни на моей голове обливали их атаками, чтобы поддержать меня. Они купали их в атаках, но два чудовищных существа были довольно стойкими, у них даже была чешуя,

похожая на драконью, черт возьми. Они на самом деле превращались в водяных драконов? Я собрал Магию Смерти в своих ладонях и выпустил несколько натисков призрачного пламени на этих двоих, их тела были устойчивы, но моя магия смерти могла просачиваться сквозь их плоть, как смертельный яд. Я использовал эту силу, чтобы повредить их души, когда мы обменивались атаками, мои атаки дыханием также сильно повлияли на них, но они вернулись с мощными вихрями воды. Эти двое сражались во время плавания в воздухе благодаря способности плавания по воздуху, которая у них была. Они даже соединили воду и землю и создали Магию Грязи, что было интересно, поскольку они использовали ее для создания пластичной слизистой грязи, чтобы запутать меня и заманить в ловушку на месте, но я прорвался сквозь нее с большей силой и использовал свои когти для борьбы.

Мой хвост тоже работал хорошо, я выколол им глаза и сделал их еще более разъяренными, но также заставил их потерять зрение, атака Бенладанн, однако, она могла, ее топор, наполненный Хаосом, был мощным и взрывным, срывая куски их тела врозь. Пока я продолжал высвобождать свою атаку дыханием, рубить, кусать и пронзать хвостом.

БАЦ! БУМ ХЛОП!

Наша битва продолжалась несколько минут, эти ублюдки появились из ниоткуда, но они явно превосходили всех представителей своего вида. Они принимали мои удары, как никому не нужные, и хаос Бенладанн действовал на них, но не настолько, чтобы разрушить их собственные элементы.

Тем не менее, я постоянно использовал Магию Смерти, чтобы понемногу вытягивать их из жизни, в то время как, используя другие мои способности и потрясающую помощь Бенладанн, они, наконец, начали бороться...

В какой-то момент эти двое издали последний рев, когда их сила сосредоточилась в их лбах и объединилась в гигантский катастрофический шторм из воды и грязи, обрушившийся на нас, прежде чем они умерли. Они очень хотели взять нас с собой...

Вау, это был довольно сложный бой, но нам почти удалось отбиться.

-----

<http://tl.rulate.ru/book/58583/1889647>