

-----

Это, конечно, потрясающе! Хотя я мало что могу с ним сделать, его все же можно использовать для нападения или защиты. Другой элемент всегда хорош. Хотя моя Магия Льда всегда будет лучшей из существующих, так как это мой Уникальный Навык.

Итак, Магия Льда — моя основная магия, в то время как другие элементы здесь для поддержки и немного большего разнообразия, но, хотя, судя по моей статистике, эту огненную стену можно использовать для убийства монстров, держу пари, Флейр разовьет свою огненную магию и станет даже сильнее, чем мои навыки огненных атрибутов в будущем.

В конце концов, она станет здесь главной «огненной девочкой», так что мне не нужно особо беспокоиться о развитии собственных навыков огненных атрибутов!

Плохая сторона этого Навыка заключается в том, что я не могу формировать огонь, который я создаю с помощью этого навыка, я могу увеличить его за счет использования большего количества маны, но не могу формировать его и сделать огонь своей стихией.

Но я все еще мог вызвать стену огня над ближайшим монстром и сжечь его дотла за секунду.

Хотя большинство монстров и людей здесь устойчивы к огню, так что это может быть не так уж хорошо.

Двигаясь дальше, навык «Пронзающий свет» был интересным, он позволял мне вызвать пронзающий луч света, который можно было запустить в определенном направлении, он был не таким сильным, но все же мог нанести некоторый урон. Но поскольку он был легким и нетвердым, он не мог оставить таких больших ран. Возможно, если бы я мог объединить это с Photon Bullet, может быть, получилось бы что-то лучше.

И затем, есть навык брони.

Этот Навык работает как оружие, он позволяет мне призвать доспехи... прямо поверх моего тела!

Действительно, он идеально сидит на моем теле.

В тот момент, когда я призвал его, я стал похож на темного рыцаря прямо из какой-то книги фэнтези, даже моя аура излучала тьму, и проклятие брони все еще было. Я чувствовал, что моя жизненная сила тоже высасывается, но мои характеристики тоже увеличились. Я думаю, именно поэтому другие Ледяные Великаны носили эту броню, несмотря на ее недостатки, она делает вас сильнее.

Тем не менее, пока я не планирую проклинать свою удачу, поэтому я быстро выключил ее,

когда броня исчезла из воздуха.

Умение, которое пришло с ним, называлось «Проклятая удача», и оно помогает мне... еще больше проклинать собственную удачу.

Какой в этом смысл?!

Но кажется, что Фортуна здесь как бы элемент или атрибут. Это что-то... Почтенный был пионером в этом атрибуте, но он довольно скрытный и редкий, даже до сих пор.

Я предполагаю, что этот Навык позволяет мне проклинать свою судьбу, но не судьбу других.

Возможно, однажды я смогу перепроектировать его, но пока не могу.

Может быть, если я смогу сделать руны и наполнить их этим, а затем заставить кого-нибудь носить предмет с этими рунами...

В любом случае, была еще Магия Алхимии, и, как следует из ее названия, она позволяет мне использовать знаменитую Магию Алхимии! Я не знаю, как им пользоваться, но Ракаша сказал, что я могу варить зелья и прочее с его помощью... пока есть материалы и какие-то знания и рецепты.

Синтез — интересный навык, похоже, он связан с магией алхимии и помогает лучше создавать предметы за счет слияния материалов. Это также позволяет мне объединять Навыки, которые я раньше не мог объединять.

На самом деле, это позволяет мне объединять вещи добровольно, без необходимости просить Систему сделать это за меня, и на это тоже были некоторые ограничения, поэтому в последнее время я не объединял навыки.

Но, может быть, это откроет для меня больше возможностей сплавить все, что я захочу!

Повышенная живучесть и регенерация маны — это навык, который... ну, это сильно повышает мою живучесть и регенерацию маны! Думаю, даже больше, чем раньше. Это может быть хорошим навыком для кого-то еще... Но пока этого достаточно.

Я не получил что-то вроде зелий НР и МР, какое разочарование...

-----

Но я получил от этого два странных навыка наряду с этим улучшенным навыком регенерации, а именно «Восстанавливающая плоть» и «Мышцы, проводящие ману».

Могло показаться, что свойства воздействия зелья вселились в мое тело, плоть и мышцы укрепились, я словно наполнился энергией. Эти навыки были пассивными, но их также можно было отключить.

Мои мышцы также получили способность проводить ману более эффективно, чем раньше, а это означает, что я теоретически мог нагружать свою собственную мышечную массу своей вазманой и увеличивать свою физическую силу до безумного уровня, но это также создавало бы постоянное напряжение для моего собственного тела... Но какая разница, у меня есть Бессмертное Тело! Я думаю, что это идет довольно хорошо с ним.

Этот Навык теоретически может позволить мне стать Супер Сайяном, вливая всю ману в мои мышцы и крича, как сумасшедшая космическая обезьяна, пока мои волосы не станут светлыми...

Нет, я не думаю, что это пойдет так далеко.

В любом случае, съев Пространственный мешочек, я получил не один, а два Навыка! Неожиданно я приобрел Навык Пространственного Восприятия, который помогает мне воспринимать все пространство вокруг меня, даже в четырех измерениях.

И происходит что-то довольно странное, потому что я вижу, что пространство состоит из... бесконечного количества слоев.

За тем «восприятием реальности», которое у меня есть, есть как бы «закулисы», где видна ткань пространства.

Вау, я действительно вижу это. Это трип.

А ткань космоса состоит из бесконечного количества прозрачных слоев.

Назовем их Пространственными слоями.

Заметьте, эти пространственные слои довольно безумны, они помогают вам видеть пространство.

Интересно, смогу ли я прокрасться внутрь этого пространства между пространствами?

Может быть, я бы сжался в плоский блин.

Возможно, если я войду как слизь, я смогу выжить.

Или мое ядро маны разобьется, и я умру...

Хм, да, лучше не сейчас.

-----

<http://tl.rulate.ru/book/58583/1849924>