

Хотя плесень Бенладанн обладает удивительным потенциалом, в этом мире, наполненном всеми видами магии и зверей, я не думаю, что наш путь к вершине будет настолько лёгким, чтобы просто продолжать заражать людей плесенью.

Я не думаю, что достаточно сильные культиваторы легко позволят плесени заразить их, они могут даже найти способ изгнать ее со своего тела, перезарядив свои вены маны своей элементарной магией.

Кажется, что плесень сильная, но она ни в коем случае не застрахована от магии, достаточно повреждений на ней убьёт ее, как любое другое живое существо. И, в отличие от большинства живых существ в этом фантастическом мире, плесень не имеет сопротивления и кажется чрезвычайно слабой к огню и сильным вибрациям, как мы тестировали ее с Бенладанн на прошлой неделе.

У него даже есть те же слабые места, что и у Venom! Я полагаю, что у даже у такого сильного оружия в лице плесневелой черной слизи, есть некоторые недостатки ...

Так что не все будет легко, даже если она это осилит. Но все зависит от того, как мы можем это использовать.

Заразить слабых людей может быть легкой задачей, и достаточно иметь нескольких шпионов в крупных городах, которые могут телепатически общаться с Бенладанн с больших расстояний.

Да, у инфицированных плесенью людей была странная ментальная связь с Бенладаном, что делало их своего рода коллективным разумом, и они могли легко обмениваться мыслями и информацией даже с невероятно больших расстояний.

Бенладанн вспомнила, что она могла общаться с инфицированным животным с плесенью, которую она оставила на другом континенте в своей предыдущей жизни.

У нее большой потенциал, и она медленно раскрывает его, я не могу не чувствовать себя немного взволнованным, чтобы увидеть, что будет дальше, и я также рад, что она преодолевает свои страхи с моим руководством и эмоциональной поддержкой.

Да ладно, помимо этого, она изучила всевозможные техники.

Техника топора, техника щита, техника доспехов и техника боя без оружия.

С техниками легко работать, вам нужно запомнить конкретный образец атаки, который вы используете, вливая ману в оружие, доспехи, щит или часть тела.

Например ... Я создал свою технику кнута "Ледяной кнут", которая в буквальном смысле представляет собой мой собственный хвост, покрытый льдом, которым я могу хлестать всех на

манер кнута. Когда я активирую его, умение также включается и усиливает эффект еще больше.

То же самое касается вертикального удара топором Бенладанн и тому подобного. Для нее броня, щит и тело одинаковы.

Она наполняет свою броню маной, и она внезапно становится жестче, когда она активирует технику мановой брони, или то же самое происходит с ее щитом, если она активирует технику щита маны.

А если она использует технику боя без оружия «Сильный удар», она сможет бить сильнее, вливая ману в свои кулаки.

Или, если она хочет иметь более сильный натиск, она использует Быстрый Удар, чтобы увеличить скорость своих ног, наполняя их маной и делая сильные и быстрые удары.

Точно так же, любой, кто изучает эти особые техники, которые также заставили меня понять, насколько странным был этот мир.

Кажется, что люди могут буквально развивать игровые способности, хотя для них нет системы, чтобы их видеть, они есть и накапливаются как способности внутри игры.

Даже если бы я не смог увидеть их с помощью функции анализа моей Системы, я смог бы понять, что они были там.

Хотя я также осознал, что моя Система и способности, и, вероятно, само мои учения влияют на рост Бенладанна и ускоряют его.

Она каким-то образом получает свою собственную систему или что-то в этом роде, но это как если бы она стала ее частью, не имея ее... Странно, правда?

Возможно, поэтому она так быстро получает возможность изучать Способности. Хотя было бы неплохо, если бы она могла также повысить их уровень.

Было бы здорово, если бы я действительно мог поделиться Системой с теми, кому я доверяю и о которых забочусь, но пока это невозможно, и лучше пока оставить все как есть.

Ааааа, кроме всего этого... вот!

...

<Оружие>

[Копье ледяной зимы: Скади (Ранг В +)]

Могущественное гигантское копье длиной почти 10 метров, созданное исключительно из волшебного льда, созданное могущественным и талантливым Ледяным драконом.

Его название дало ему уникальные свойства, и его создание потребовало огромных усилий и времени.

Это оружие может развиваться, купаясь в крови своих жертв.

[Прочность: 6000/6000]

[Сила атаки: 5500]

[Магическая проводимость: 4500]

[Скорость оружия: 6000]

[Черты: [Эволюционирующее оружие (В)], [Колющие ледяные шипы (В)], [Сила неистового дракона (В)], [Авторемонт (В)], [Зимняя буря (В)], [Благословение Скади (В)], [Убийственное исцеление (В)], [Левитация (В)], [Независимое оружие (В)]

...

Да!

Всю неделю я делал это красивое и гигантское копье.

Я увидел, что у Бенладанн было крутое оборудование, и подумал: «Эй, а почему не я?»

Я имею в виду, что я гигантский дракон, и каждая часть моего тела - смертоносное оружие, но что, если я просто сделаю гигантское супер-копье, которое летает и убивает всякую всячину, пока я занят другими монстрами?

Так появился Скади, мое первое и самое сильное оружие.

Я просто сделал это по прихоти в первый день прошлой недели.

Используя Параллельные умы, я оставил троих из них (по одному на каждом уровне навыка), создавая это оружие только с помощью Ледяной Магии, усиливая его и используя дрянную тонну маны.

Итак, пока я делал все на протяжении всех этих дней, рядом со мной плавал гигантский кусок льда, который медленно увеличивался в размерах.

Я думаю, что это был предел моих возможностей, я не думаю, что смогу что-то сделать сильнее, если я не стану сильнее.

Я также дал ему причудливое название и наложил на него «Скади», как богиня зимы из скандинавской мифологии, потому что это было очень подходящим, не собираюсь лгать.

Результатом всех моих усилий было это потрясающее копье, которое могло легко уничтожить Ледяного Медведя за секунды.

Я также могу управлять им с помощью Магии Ветра или даже запускать его с помощью Снарядного Огня, и он будет лететь обратно на меня из-за того, что в некотором смысле независим.

<http://tl.rulate.ru/book/58583/1745046>