

С помощью Ледяного кузнеца и комбинируя его эффекты с моим навыком ремесла, я могу спокойно создавать изумительное ледяное оружие и снаряжение, которое Бенладанн сейчас носит с собой.

Помимо кожаной одежды, которую она любит носить, у нее также есть металлическая пластинчатая броня из чешуи ледяного дракона, которую я сделал с помощью навыка ледяного кузнечного мастерства, а также с помощью ледяной нити.

Её ботинки также были созданы мной и усилены моим льдом, и у нее также есть большой металлический щит из чешуи ледяного дракона, который удерживает часть моей защитной силы, и он также устойчив к элементам, которым я сопротивляюсь, наряду с чешуйчатой броней.

Наконец, есть ее ледоруб, с помощью которого она охотилась на добычу, а также боролась со мной.

После того, как топор забрал достаточно жизней и был омыт достаточным количеством крови (включая мою, которую я пролил добровольно), он развился благодаря своей Самоэволюционной Черте.

Кажется, что почти всё, что я считаю снаряжением, становится предметом в системе, и любой, кто его носит, получает специальные эффекты.

При проверке оборудования Бенладанн появляются системные окна, кажется, что само оборудование имеет свой статус.

...

Вот он:

[Замораживающий топор деспотичного ледяного дракона (Ранг С + + +)]

[Прочность: 2500/2500]

[Сила атаки: 2500]

[Магическая проводимость: 1500]

[Скорость оружия: 1200]

[Черты: [Эволюционирующее оружие (C)], [Замораживающий удар (C)], [Сила дракона (C)],
[Авторемонт (C)]

...

У её оружия меньше черт, потому что оно не обладает защитными чертами моей чешуи, так как оно сделано исключительно из льда. Я думал об использовании чешуек, чтобы улучшить это, хотя я не знаю, как... может быть, просто обернув ледяной нитью вокруг них и топора? Не знаю, сработает ли это.

Этот топор довольно силен, и он не только помогает Бенладанн иметь отличные физические возможности, но также может использовать его в качестве посоха и создавать с его помощью форму.

Черта Сила Дракона дает Бенладанн временное усиление силы в обмен на ману, что, проще говоря, похоже на меньший режим Берсерка.

Авторемонт появился, когда оружие эволюционировало, и, скорее всего, дало ему возможность автоматически ремонтировать себя за счет поглощения маны.

<Броня>

[Металлическая чешуйчатая броня Ледяного Дракона (Ранг C)]

[Прочность: 3000/3000]

[Физическая защита: 2000]

[Магическая защита: 1500]

[Черты: [Развитие оборудования (C)], [Сопротивление льду (C)], [Сопротивление огню (C)],
[Сопротивление грому (C)], [Сопротивление ветру (C)], [Малое сопротивление физическому урону (C)], [Защита Ледяного Дракона (C)]

А вот и ее латные доспехи. Я сделал это большим, потому что у Бенладанн довольно большая грудь ... После того, как она достаточно поела и выздоровела ... ну, ее грудь стала очень большой, поэтому мне пришлось изменить ее, чтобы ее грудь могла поместиться должным образом.

Думаю, я отлично поработал с этим, использование моей чешуи помогло броне приобрести меньшее сопротивление элементам, а также физический урон.

<Щит>

[Щит из металлической чешуи ледяного дракона (Ранг С)]

[Прочность: 4000/4000]

[Физическая защита: 3000]

[Магическая защита: 2000]

[Черты: [Развитие снаряжения (С)], [Щит от холода (С)], [Сопротивление льду (С)], [Огнестойкость (С)], [Сопротивление грому (С)], [Сопротивление ветру (С)] " , [Малое сопротивление физическому урону (С)], [Защита ледяного дракона (С)]

И вот, наконец, красивый щит! Сделать это было немного сложнее, так как мне пришлось осторожно втыкать чешуйки в лёд, но в конце концов, благодаря навыкам "Ледяной кузнец" и "Ремёсла", получилось довольно хорошо, и у него те же эффекты, что и у доспехов, но с дополнительной чертой, замораживающим щитом, которая дает ей возможность покрывать щит твердым льдом с помощью маны, давая ей дополнительный уровень защиты.

Наконец, давайте проверим статистику Бенладанн, которая на прошлой неделе значительно выросла. У неё выдающийся талант в физическом развитии и самосовершенствовании.

...

Имя: Бенладанн.

Раса: Ледяной гигант (Йотун) (женщина)

Выращивание ядра маны: уровень 1 (пиковая стадия).

Статус: Здорова.

Средняя оценка живучести: 2621/2621

Средняя оценка маны: 3103/3103

Средняя расчетная сила: 3305

Средняя оценка ловкости: 1911

Средняя оценка магии: 3763

Способности:

Уникальный навык: [Плесень] (Подавлен)

Уникальный навык: [Очарование] (Активный) (Неэффективен против вас)

[Родословная Ледяного Гиганта: Потомок Имира]

[Иммунитет к холоду]

[Сопротивление льду]

[Ускоренное самовосстановление]

[Иммунитет к паразитам]

[Сопротивление статусным эффектам]

[Кожа ледяного дракона]

[Готовка]

[Мясник]

[Ремесло]

[Шитье]

[Манипуляция маной]

[Великолепное телосложение гиганта]

[Сверхчеловеческая сила] (Новинка!)

[Магический гений]

[Ускоренное восстановление маны] (Новинка!)

[Акробатика]

[Повышение ловкости] (Новинка!)

[Собиратель]

[Охотник]

[Фунгокинез] (Плесень)

[Телекинез с помощью плесени] (плесень)

[Магия плесени] (Плесень) (Новинка!)

[Техника топора] (Новинка!)

[Техника щита] (Новинка!)

[Техника доспехов] (Новинка!)

[Техника рукопашного боя] (Новинка!)

Запечатанные способности:

[Бессмертная выносливость] (Запечатано)

[Деградация] (Запечатано)

[Безумная ловкость] (Запечатано)

[Безумное потребление] (Запечатано)

[Инфекция] (Запечатано)

[Легион] (Запечатанный)

[Костоломные когти] (Запечатанный)

[Кнут смертоносной плесени] (Запечатанный)

...

Характеристики Бенладанн неуклонно росли. Конечно, и она недавно достигла границы прогресса, но большую часть недели она довольно хорошо увеличивала свои характеристики. Её здоровье ещё не достигло показателя в три тысячи, но на безрыбье и две тысячи сойдут. Её сила и магия на удивление равны, потому что она во многом полагается на свои вены маны, чтобы получить свою силу, поэтому обе характеристики обычно растут с одинаковой скоростью. Её постепенно улучшается, и однажды она, безусловно, сможет превзойти мою собственную, поскольку её тело тоньше и меньше моего мегадраконьего тела, что делает меня ходячим танком-тяжеловесом.

Она также разработала некоторые новые способности, заимствованные из других, такие как акробатика, дающая повышенную ловкость, или магический гений, дающий ей ускоренное восстановление маны, и так далее.

Кроме того, когда она достигла Пикового уровня, она внезапно изучила Магию Плесени, как и любую другую Магию, такую как Магия Льда или Магия Ветра, она может создавать заклинания, используя Плесень, и делать всё более сложные, но более быстрые выкрутасы с ней.

Бенладанн ещё редстоит развить это должным образом, но, возможно, если она постепенно перестанет бояться, она сможет создать заклинание плесневого паразита или что-то в этом роде, чтобы мы могли создать армию зомби-плесени! Или паразитировать на культиваторах и сделать их нашими верными холопами.

Хм, конечно, Плесень обладает поистине шикарным потенциалом, она может буквально поиграть с разумом зараженного, и, если она будет использовать его достаточно хорошо, она сможет контролировать заражённых издалека, чтобы делать что-то и для нас ... Но, учитывая, что здесь есть все виды магии, я не думаю, что будет так легко заразить того, кого мы захотим ...

<http://tl.rulate.ru/book/58583/1740508>