

[День 36]

36-й день, а мы все еще пинаем задницы! Нет, не поймите меня неправильно, я люблю время от времени пинать задницу, но это не то, о чем я собираюсь говорить.

Бенладанн сегодня, кажется, чувствует себя намного лучше, хотя я все еще заставляю ее еще немного отдохнуть и съесть то, что я ей приготовил, чай из этих трав идеально подходит для ее пищеварительной функции, а молоко ледяного волка, которое она пила, помогает лучше восстанавливать желудочные кислоты.

Однако сегодня она хотела, чтобы я научил ее пользоваться магией.

Но может ли она вообще использовать магию?

"Бенладанн, ты можешь использовать магию?", - спросил я ее.

"Да... Я думаю, что я должна быть в состоянии... Но когда я попробовала в первый раз несколько лет назад, Плесень проснулась, и я ничего не смогла использовать", - вздохнула она.

"Я вижу... Ну, почему бы тебе не рассказать мне побольше об этой деревне и о любых магических знаниях, которым она тебя научила? Если ты это сделаешь, я мог бы попытаться помочь тебе колдовать", - сказал я.

"А... тогда ладно!", - довольно радостно воскликнула Бенладанн. Я рад, что она была готова, по крайней мере, поговорить об этом месте, откуда она родом, и обо всем остальном, что она узнала об этом мире, в который мы оба были брошены.

"Из того, чему меня учили Старейшины... этот мир называется Иггдрасиль", - сказала девушка.

"Иггдрасиль? Подожди... Так это похоже на скандинавскую мифологию?!", - спросил я.

"Скандинавскую...? Извини, но я тоже немного запуталась, я думаю, что слышала что-то подобное, когда была на земле, но мои знания об этом очень смутны, в конце концов, я... в основном убегала, у меня не было времени узнать об этом", - сказала Бенладанн.

"О, я понимаю, пожалуйста, продолжай...", - попросил я.

Бенладанн говорила долго, ей много рассказали об этом мире и религии, в которую верили Ледяные Гиганты.

Для начала, мир называется Иггдрасиль... и, да, это не похоже на скандинавскую мифологию.

Это похоже на то, как если бы вы взяли скандинавскую мифологию и исказили ее до такой степени, что она едва ли имеет какой-либо смысл, так что я думаю, что на самом деле это не одно и то же, но имена и сущности казались довольно похожими, и были другие различные сходства...

Ну что ж, поехали.

Было сказано, что мир возник, когда Иггдрасиль, великое древо мира, начало расти из космического семени, посаженного в Гиннуннгап, огромную пустоту.

По мере того как дерево становилось все больше и красивее, оно продолжало поглощать космический свет вокруг себя, и вот почему мир темнеет ночью, когда солнца нигде нет,

потому что дерево поглощало свет, чтобы стать сильнее и больше.

Считается, что солнце тоже было творением дерева, это был первый плод, который оно принесло, красивый и красный плод, который осветил мир, наступивший в скором времени.

Когда с солнцем пришел свет, тьма просочилась в самые глубокие области корней мирового дерева, и благодаря слиянию с хаосом образовалось первое Царство, Хельхейм, Бездонное Царство Тьмы, где мертвые скоро обретут покой.

Говорили, что после рождения солнца Имир, Отец всех Великанов, Бог Титанов, родился из коры и сока дерева.

Он стал защитником дерева, так как медленно заботился о нем и подпитывал его энергией.

После этого наступила эпоха Богов, так как дерево однажды принесло особый плод, и из этого плода появились Боги Асгарда.

Поначалу боги были невинны, но развращены своей жадностью, чего не хватало Имиру.

Самым известным Богом был Один, который называл себя отцом Богов.

Некоторые другие Боги родились отдельно от этого плода, и многие другие появились, когда Боги спарились друг с другом.

После рождения Богов дерево дало жизнь еще восьми плодам - царствам Иггдрасиля.

Каждый плод ярко сиял и содержал в себе элементы, в каждом царстве появилось множество существ.

Нифльхейм, Царство Тумана, был самым холодным местом в мире, но это не то место, где на самом деле были Ледяные Гиганты.

Муспельхейм, Царство Огня, дом Огненных Гигантов, Огненных Демонов, и им управлял Огненный Гигант Суртр, заклятый враг Озиров.

Асгард, Царство Богов, сверкающий мир на вершине небес, постоянно озарялся светом солнца, поскольку он был рядом с ним, этот мир - место, где высокомерные Боги устроили свой дом, наблюдая за творением.

Мидгард, Царство Людей, где существовала самая слабая раса существ, люди, унаследовавшие жадность и хитрость Богов.

Етунхейм, Царство Великанов, обширный ландшафт, управляемый снежными горами и большим лесом, где появились Великаны, дети Имира. Ледяные Гиганты и Огненные Гиганты, родившиеся здесь, позже отправятся в Муспельхейм и Нифльхейм.

Ванакхейм, Царство Ванов, таинственный мир, где появились три Бога Ванов, эти Боги отличались от Озиров, они называли себя Ванами и хранили смирение в своих сердцах, они были отцами эльфов.

Альвхейм, Царство эльфов, прекрасный мир, наполненный природной красотой, плодородными землями, феями, эльфами и другими фантастическими существами. Ваны оставили своих детей процветать в этом царстве.

И, наконец, Свартальфхейм, Царство гномов, мир, наполненный горами и подземными пещерами, где появились гномы и другие существа.

Однако именно здесь все меняется еще больше.

После того, как Имир был удовлетворен, увидев, что его дети процветают, Один разозлился и позавидовал силе Имира и его огромной семье, а также тому, что Великаны значительно превосходили его творение, Людей.

Из-за этого Имир и его братья и сестры сражались с Одинем и сумели убить его после огромной войны с Великанами, однако в такой битве погибло много Богов, как и сам Один, которого Имир сразил последним кулаком, прежде чем он тоже умер.

Эта битва потрясла миры Иггдрасиля, и плоды упали с дерева, разбрызгавшись по корням и слившись вместе с бесчисленными трупами Богов, Великанов и Имира.

По милости выживших и Воли Дерева Иггдрасиль возник новый и реформированный мир, где все царства были объединены вместе вместе с трупами всех умерших Богов и Великанов.

И так возник этот мир, Иггдрасиль, мир, в котором все царства были объединены в огромные ландшафты.

Мир не сферический, так как это гигантская равнинная масса, состоящая из множества континентов, объединенных радужными мостами, называемыми Бифрост.

По всему миру есть большие стены льда и пламени, а затем бездонная пустота Гиннунгагапа.

Из-за этой истории Великаны презирают Озиров и не любят Людей из-за их противоречивой природы, изображенной в религии и истории, и видят в своем отце Имире своего Бога, которому они молятся каждый день, благодаря его за жертву, чтобы защитить своих детей от яростных и жадных Богов и создать свой новый мир через его огромный труп.

Черт...

Этот мир совсем не похож на скандинавскую мифологию.

Но в то же время похож.

Так странно...

Но это только заставляет меня еще больше захотеть исследовать его секреты.

<http://tl.rulate.ru/book/58583/1699801>