

Глава:2. Система и особенности расы нефелимов

Очнувшись сразу, я попытался открыть глаза, но не могу и попытался подвигаться, но об что-то ударяюсь

Похоже я в утробе матери и ещё не родился хаа, и что мне вы прекажете делать.

Загрузка система:1%-10%-100%

Загрузка завершена: Приветствую мастера, вам доступно на данный момент несколько функций:

- 1) Статус
- 2) Инвентарь
- 3) Подарочный набор.

Основные функции: в норме, а второстепенные временно не доступны.

Слишком быстро промелькнула у меня мысль.

Ладно начнём по порядку, Статус:

Статус.

Имя- Недано.

Уровень: 1.

Раса: Нефелим- раса представляет собой смешение двух рас.

Обязательные гены: Ангилла или Демона.

Есть 5 вариантов шанса рождения Нефелима:

- 1) Люди, Эльфы. 50% Шанс рождения- Имеется черты обоих рас. Воины второго тира и третьего тира.
- 2) Ангел и демон. 100% Шанс рождения - Имеется черты обоих рас. Воины четвёртого тира и пятого тира.
- 3) Нежить, орк, гномы звери, 0% Шанс рождения.

Невозможно из-за того что- эти расы либо мертвы или из-за того что плохо поддерживают магию внутри себя, или из-за телосложения.

4) Высшая нежить (полу-живая нежить) 20% Шанс рождения- Имеется черты обоих рас. Воины четвёртого тира и пятого тира.

5) Нефелим с Нефелимом 100% Шанс Рождения. Имеет черты своих предков но ослабление в два раза. (воин любова типа с 2-5 в зависимости от родителей)

Продолжительность жизни Бесконечная.

Могут умереть если только от уничтожение тела.

У всех нейтральное мировоззрение.

Вы из 4 категории с генами ангела.

При рождении вы будете Нефелимом смерти.

Хп: 100 (из-за того что ещё не роделись. В 18 лет будет- 1000 хп.)

Мп: 0 (ещё не роделись к 18- 50 мп.)

Ст: бесконечное количество (вы полу- нежить. Вы не устаёте)

Ярость: 0 (ещё не роделись к 18- 100 яр.)

Характеристики:

Сила- 0 (ещё не родились). Отвечает за силу поднятие предметов и нанесение урона.

Ловкость- 0 (ещё не родился). Отвечает за скорость, реакцию, и ощущение времени, а также за скорость и ловкость полёта.

Интеллект- 100 (вы переродились чего удивляться). Отвечает за силу заклинаний, скорость обучения и количество магии 2к1, а также её восстановление.

Живучесть- 100 (для младенца это очень много). Отвечает за количество хп их востонгвление.

Харизма- 0 (ещё не родился). Отвечает за скорость наберания очков: дружбы, любви, доверия, уважение, почитания.

Лидерство- 0 (ещё не родился). Отвечает за количество и качество войск, и их комендования.

Способности: Отсутствуют.

Магия: Отсутствует.

Особенности:

Сопротивление к враждебной магии (60%).

Сопротивление к физ атакам (20%).

Сопротивление атакам наносящим урон душе 100%.

Пкрерождение: вы можете сделать Нефелимом любое существо, кроме орков, гномов, а также зверей. (есть возможно ожевить мёртвое существо)

Доминирование — наносит дополнительно 30% урона существам 1–3 уровня.

Стойкость Разума — на существо не действуют заклинания и эффекты, оказывающие воздействие на разум цели.

Нефелим- Нефелимы обладают сопротивлением к свету (50%) и тьме (50%), иммунитетом к заклинаниям: Чума, Дыхание Ада, Зов Некроманта; иммунитетом к талантам: Гнев, Чума и Поднять Нежить.

Последний из расы: Даёт возможность не используя очки лидерства создавать нефелимов, полностью боготворящих вас.

Благославление Верховного демона: вы невосприимчивы к тёмной магии и очерованию. А темная магия сильнее в два раза. Прирост характеристик при пролевании крови своих врагов.

Благославление Богине света: вы невосприимчивы к светлой магии, а также к умениям ярости. А светлая магия сильнее в два раза. Прирост характеристик при взятии врага в плен или давая ему сбежать.

Гг: Система ты значительно отличаешься от систем поднятия уровня в одиночку и играка, это из-за мира.

Система: Да здесь замешаны законы мира, в каждом мире они разные хотя у некоторых есть сходства.

Гг: Ясно так в каком мире я нахожусь.

Система: Вы находитесь в мире в мире Натана.

Гг: Это же мир king's bounty dark side!

Система: Да это так. Вы родитесь где-то за 30 лет до начала сюжета.

Гг: Отлично будет время для подготовки.

Система открой пожалуйста подарочный набор.

Открываю: 1%-10%-100%

Вы получили:

1) Предметы: Маску вестника смерти, Око первородного дракона Дроккентира,

Бесконечный мешок денег, Пожиратель (боевая коса), Императорские крылья.

2) Свой мир -(наданный момент кроме условий для жизни, а так же растений там ничего нет)

3)Способности: Создавать Вп поле и его уничтожать,

создавать врата-E, D, C, B, A, S.

Всё отправлено в ваш инвентарь.

Гг: Система покажи характеристики предметов.

Маска вестника смерти - Даёт возможность оживлять нежить до 3 тира, а также перенося в

жертву нежить одного типа эволюционировать в другой виде. Враги увидевшие эту маску кажется, что они встретили самую смерть.

Уровень: 6. (полубожественный класс)

Характеристики: бесконечное лидерство для нежити.

+10 к мане

+40 к силе заклинаниям

Око первородного дракона Дроккентир.

Уровень 1.(скрытый уровень 6 полубожественный класс, нуждается в пробуждении)

Характеристики:

1) -20% Лидерства для любых Драконов.

2) Каждые 20 боёв выдаёт 1-4 магических кристаллов и 1 руну магии.

(Для пробуждения пролейте свою кровь на око.)

Пробуждении:

1)-40% Лидерства для любых драконов

2)Каждый бой выдает 20 магических кристаллов и по одной каждой руне.

Бесконечный мешок денек.

Уровень:6. (полубожественный класс)

Внем бесконечное количество золота.

+2 к мане.

Пожиратель (боевая коса)- божественная коса саморазвивается вместе с хозяином

Уровень: 7 (божественный предмет)

Характеристики:

1) Дает всей армии вамперизм(30% от урона. Эволюционирует)

2) Урон всей армии + 5 (Эволюционирует)

3)Стартовая (Мораль=100, Отлично)

Растет: При битвах +10.

Падает: никогда.

Императорские крылья: У каждого нефелима 3 категории вырастают крылья и они выступают как броня от стрел, магии и физ. атак.

Ваши крылья эта крылья первого нефелима. Императора нефелимов сильнейшего из них, они прапитаны кровью его врагов.

Уровень: 7 (божественный предмет)

Характеристики:

- 1) Востановление- после каждого боя вы востанавливаете 23% хп и мп.
- 2) Ясновиденье- видеть слабости врага, а также отноошение других к вам.
- 3) Сила- скорость передвижение увеличивается у вас и вашей армии на 12%.
- 4)Ярость- вы можете наложить на всех противников ярость (_если у них есть сопротивление это не подействует) без затрат на ману.
- 5)Жадность- на 50% больше получение опыта и денек.

+20 к защите

+20 к атаке.

Гг: Отличные предметы только я непомню, чтобы был 6 и 7 тир.

Система: это так, но Богине и Верховный Деман чуть чуть изменили мир и теперь есть 6 и 7 тир аксесуаров.

Гг: А что они ещё изменили.

Система: Теперь смертельные раны по правде смиртельны и никто не выживет если их получит.

Гг; А раньше это было не так?

Система: Да это так любое существо могло выжить без важных органов.

Гг: Ладно проехалич, через сколько время рождения?

Система: Через час.

Гг: Хаа, хотя-бы не месяц ждать.

<http://tl.rulate.ru/book/58540/1498024>