

Стоя перед группой авантюристов, что осмелились выйти на фарм, я был удивлен. Хоть кто-то в этой игре нашел у себя в штанах Экскалибур, а не его жалкое подобие. Реально, чуваки и не только. Чего здесь бояться, подумаешь, шмотку можете потерять. Мы на первом этаже, новую найдете, еще лучше.

– «Значит, ты танк?» – Обращаюсь я к симпатичной девушке. Её аватар выглядел на лет пятнадцать. Каштановые волосы до плеч, стандартная экипировка и щит с мечом.

Девушка наклонила голову и в недоумении ответила.

– «Конечно, разве по мне не видно?» – Кто еще, если не танк будет носить с собой щит. Какой глупый и устрашающий нуб ей попался. Ужас. Откуда у него эта броня...

– Как раз видно. Но, ты думаешь, сможешь своей плоской грудью отбить атаку сразу нескольких монстров мужского пола? Одного еще поверю, сам на эту ловушку попадался, но тут mobs ходят и толпой.

Да у неё она МИНУС третьего размера. Об неё можно убиться. Или она трап, который не хочет ни у кого вызвать подозрения или реально девушка без комплексов.

Я бы себе вот такую вот грудь сделал. Мысленно замеряю расстояние от нас до города. Выходило примерно 1,5 мили. Да, такой грудью можно ушатать армию. Хочу в исекай мир. Хе-Хе. Представьте, бесполезная богиня такая:

«О, герой, что спасёт «Мир S» от уничтожения «Владыкой Демонов E» и его «Генералами X». Проси любую силу.»

«Грудь километрового размера.»

«Хья....»

Надо запатентовать. Только, я в игре застрял... А тут есть консоль админа? Или комната разработчика? Хе-Хе. У самурая нет цели, есть лишь путь.

Девушка не поняла шутку и напала на подозрительного игрока. На что игрок... начал от неё убегать, всегда оставляя небольшой шанс на его поимку.

– Камон, у тебя все получится. Осталось еще чуть-чуть. Кстати, с такой злой мордочкой ты похожа на ослика, что идет за морковкой на веревочке. Так мило.», – хм... может поэтому у меня все еще нет девушки в этой игре? Да, не, я на форумах читал, девушки любят парней с чувством юмора.

– Убью!

– «Боже, я такой популярный у девчонок-плоскодонок. За мной уже бегают фанатки. Может стать айдолом?» – Жаль, времени осталось не так уж и много. Нужно начинать подготовку уже вчера!

Я стараюсь получать от жизни все и сразу. Моё хобби, кроме спидранов – изучение цифрового бессмертия. Это гипотетическая концепция технологии, позволяющей сохранять и передавать личность человека на более долговечные носители информации. Изначально SAO представляла просто интересную игру, но, как обычно бывает, один гений хочет создать ядерную энергию для АЭС, а другие придумывают ей другое направление. Атомная бомба тому

яркое подтверждение.

Побежав от девушки еще минутку, я на пять процентов повысил своё ЧСВ и побежал к пещере гоблинов. Хватит откладывать и делать постоянные перерасчеты. Хотя, поставить мировой рекорд с первой попытки необходимо. Гобс на небесах смотрит на меня.

Спрашиваете, зачем? В конце пещеры растет аленький цветочек... зеленого цвета, лол кек чебурек. Он необходим для создания особо мощного зелья регенерации. Срок действия около минуты. Раз никто на босса не торопится...

Пойду в соло, соло игру тащить, пока ущербные АФК, лучший в мире спидранер, один человек 49999 паровозов. Просто п.....

Добравшись до нужного места. Я применил 100% своего мозга, каждую извилину нейронов, открыл все семь чакр, чтобы оценить своё окружение. Впереди двое гоблинов-воинов. Они охраняют узенькую пещерку... Что может пойти для них не так?

Подбираю СОК (самый обычный камень) и делаю СОР (самый обычный рывок) в сторону гоблинов.

Швыряю камень в пещеру, после чего раздался глухой стук, гоблины обернулись, отлично. Ловко проскальзываю мимо них, они меня сразу заметили, только догнать уже не смогут. Спустя десять метров меня встречают несколько противников, я кидаю бомбу под названием «Звездная пыль». Свойства у бомбы очевидны, она предназначена для наложения эффекта «ошеломление». Я не стал их убивать. Это лишняя трата времени.

Заворачивая за угол, меня, как и при первом забеге пытается поймать Хобгоблин. В отличие от своих братьев, он явно сидит на протеине и растишке. От первой попытки захватить меня мой оппонент ничего не получил. Теперь он достал здоровый тесак, столь же тупой и ржавый, как моя бывшая.

Бррр. О ней лучше не вспоминать. Все, у меня никогда не было никого кроме Элизабет. Даже под пытками я не буду утверждать обратное. Иначе к моим яйцам.... Придет День Независимости!

С его стороны замах, с моей уклонение. После я, как настоящий расхититель гробниц, на одних инстинктах проскользнул мимо его ног и побежал дальше.

О, более 10 противников, отлично, сверяемся со временем. Они должны... вот мой шанс. Когда они рассредоточились, я словно змея оббежал их зигзагами. Кто-то пытался меня схватить, но соблюдение нужного расстояния между нами сыграло мне на РУКУ.

Да-да, на ту самую руку, что обещали позолотить, а в итоге украли кошелек.... Ненавижу цыг...

Спускаясь на второй уровень по длинному тоннелю, что был немного под склоном, на моем лице появился злобный оскал. Ведь я знаю, что после спуска, с правого угла на меня нападет «абсолютно случайный гoblin-кемпер». Помню, я в текстурах при втором ране слегка охренел, когда увидел, как он тупо заспавнился, когда игроки к нему подходили. Ну-ну, ленивые разработчики, за что я вам свои деньги отдал. Хочу оформить возврат. Даже шлем отдам.... Выпустите....

Остановившись на последней ступеньке, я стал свидетелем того, как гoblin выскочил, но я просто пнул его ногой.

- ЭТО СПАРТА!

Следующий мой противник. О как, гоблин экстра-класса. Несмотря на небольшой размер, он сверхбыстрый. Просто ртуть на «минералках» или Барри Аллен в начале сериала. Ток не стоит ему выходить против спидранера, что выучил наизусть движения своих противников. Он наклонился влево, значит сделает супер-перекат вправо. Отлично, кидаем ножик влево от себя.

Бинго! Да мне в боулинг надо. Точно, после SAO сразу в какой-нибудь боулинг-центр. Моба не будем добивать и просто пробежим мимо.

Вот проход на третий подземный этаж. Спускаясь, я вижу мини-босса. Тратить ресы жалко, становлюсь к стенке спиной и достаю COB (самое обычное ведро) и начинаю прыгать назад.

А-а-а-а, он приближается. Прыжок, прыжок.... АНГЕЛЬСКИЙ ПРЫЖОК!

Не сработало. Когда монстр уже подошел и планировал применить навык я наконец-то протиснулся за стену. Теперь я в мире текстур. Внизу еще три этажа. Ок, просто спрыгиваем, минус 50% ХП. Хм... Пьем зелья лечения, ждемс...

Снова прыгаем, хилка равно ожидание. Последний раз, и вот, я на последнем этаже спустя 5 минут нервотрепки. Идем в секретную комнату. Войти в неё можно после цепочки легендарных квестов. Какой-то ученый должен был открыть проход, но я не буду бегать подай-принеси, если награда не молоко с сыром.

Сейчас я шел по поверхности локации. Когда подо мной оказался цветок, моя тушка легла на невидимый слой текстуры и достала ведро. Или я достал... Как все сложно.

Лежим и изображаем припадок. Так делать неудобно, но оно того стоит. Поерзав, как уж на сковороде из ведьмака 3, я все же протолкнул себя вниз. Ок, подбираем цветок. Подходим к стенке и активируем секретный проход.

Дальнейшее путешествие было скучным, разве что, на обратном пути мне попалась девушка с шикарной фигурой, которую скрывал её бледный плащ. Пусть её капюшон и скрыл часть её красоты, но, я почти полностью уверен. Она - клептоманка, следовательно, нужно держаться от неё подальше.

<http://tl.rulate.ru/book/58538/1504710>