

Как и сказал Данзо, два молодых члена совета приняли мой вызов, и в этом вызове я... выпустил весь гнев, который они сами во мне породили. Излишне говорить, что было очень приятно надрать им задницы, к сожалению, мне пришлось много сдерживаться. Но, независимо от того, как сильно мне приходилось сдерживаться, я наслаждался каждой секундой.

После этого я вернулся к своей нормальной жизни, так как день за днем шепоты и слухи обо мне исчезали, не оставляя ничего, кроме горьких воспоминаний о том, что произошло, и о похороненных в прошлом. Со своим душевным спокойствием я сосредоточился на том, чтобы выровнять своё ремесло. Я хотел как можно скорее создать предметы, которые собирался использовать. Доспехи, зелья, оружие... Список вещей, которые я собирался создать, был бесконечен, и кто знает... может быть, я сделаю с помощью этого свой бизнес.

Что касается моих ремесел, то они почти все были на максимальном уровне, и то, что я узнал во время прокачки, заключалось в том, что рецепты появлялись сами по себе, для них не было побочных заданий, в тот момент, когда я достиг уровня с профессией, я просто знал, как сделать то, чего не делал несколько секунд назад, это было очень странное ощущение, но хорошее, во всяком случае, учитывая мой уровень... возможно, пришло время попробовать и изготовить некоторые предметы. Поэтому я начал создавать самые прочные доспехи, какие только мог создать прямо сейчас, из кожи, которая у меня была. Зброшенный Кожанный гарнитур.

Сначала я начал создавать ботинки, используя девять кусков тигровой кожи и два куска нити ниндзя, процесс был таким же, как и до сих пор, простым и почти мгновенным для их создания.

[ - - - Кожаные ботинки Пустыни----

---Предмет 100-го Уровня---

--20 Броня

+19 Ловкость

+34 Силы

+35 Выносливости

+19 Интеллект ]

Интригующе, никаких требований к уровню, это не соответствовало тому, что я помнил о WoW, не то чтобы я собирался жаловаться. Сделав глубокий вдох, я продолжил свое ремесло, на этот раз создавая нарукавники.

[ - - - Кожаные нарукавники Пустыни----

---Предмет 100-го Уровня---

--19 Доспехов

+14 Ловкость  
+26 Сила  
+26 Выносливости  
+14 Интеллект]

Затем я изготовил поясную накладку. Полностью сосредоточившись на статистике, которую собирался получить.

[- - - - Кожаная накладка пустыни----

---Предмет 99-го Уровня---

--18 Доспехов  
+19 Ловкость  
+34 Силы  
+34 Выносливости  
+19 Интеллект]

- Ну, эти характеристики сумасшедшие", в WoW, эта броня для меня была не чем иным, как пустой тратой места в моем инвентаре, что-то, что я создал только для повышения уровня своей профессии, но, увидев их лично, я почувствовал... новое чувство признательности, учитывая, что во всей моей настройке ниндзя не было ни статистики, ни брони.

- Теперь перчатки", я усмехнулся, создавая перчатки.

[- - - - Кожаные перчатки пустыни----

---Уровень предмета 111---

--19 Доспехов  
+21 Ловкость  
+36 Сила  
+39 выносливости  
+21 Интеллект]

Затем я приказал одному из своих клонов принести мне из хранилища побольше кожи для изготовления Шлема. Как только у меня появилась кожа, я начал создавать еще один кусок своей брони.

[- - - - Кожаный шлем пустыни----

---Уровень предмета 111---

+26 Доспехов

+28 Ловкость

+48 Сила

+52 Выносливости

+28 Интеллект]

С дикой улыбкой я приказал своим клонам принести больше кожи, сегодня я собирался использовать новую броню.

-----  
[- - - - Кожаный жилет пустыни----

---Уровень предмета 129--

--38 Доспехов

+33 Ловкость

+50 Силы

+63 Выносливости

+33 Интеллекта]

[- - - - Кожаные поножи пустыни----

---Предмет 99-го Уровня---

--28 Броня

+25 Ловкость

+46 Сила

+45 Выносливости

+25 Интеллект]

[- - - - Кожаные наплечники пустыни----

---Уровень предмета 129---

--26 Броня

+25 Ловкость

+47 Выносливости

+38 Сила

+25 Интеллект]

И еще пара.

[----Лестристовое кольцо смертоносности x2----

---Кольцо

---Предмет 100-го Уровня---

+26 Выносливости

+46 Интеллект]

Поскольку материалов не осталось, я прекратил свое ремесло и сосредоточился на трансмогрификации, броня была мощной по сравнению со всем, что я видел, но выглядела очень плохо, ужасно, поэтому, чтобы исправить это и все еще использовать броню, я собирался изменить внешний вид своей брони, чтобы выглядела как моя обычная одежда, с моим навыком трансмогрификации, который я выучил в тот момент, когда достиг десятого уровня со своими профессиями, очень полезный навык.

Навык позволял мне менять внешний вид своей одежды, если у меня самого уже был такой внешний вид, то есть, если я хотел, чтобы мои доспехи выглядели как красная рубашка, мне нужно было иметь красную рубашку в своих вещах. На самом деле это было просто, все, что мне нужно было сделать, чтобы иметь разнообразие - это купить много одежды и использовать внешний вид этой одежды, чтобы изменить мои уродливые доспехи.

- Статистика", пришло время увидеть плоды моего крафта доспехов.

[Имя: Райден Сенджу

Название: Ветеран войны [Скидка 10% при любой покупке на территории Конохи]

Прозвище: Демон Нежити

Ур. 44

ХП: 23776/23776

ЧК: 25792/25792

ЭНЕРГИЯ: 400/400

ЯРОСТЬ: 0/200

ОПЫТ = 25/106405

-----СТАТИСТИКА-----

INT = 530 (+276) = 806

STR = 390 (+312) = 702

AGI = 450 (+184) = 634

STA = 350 (+393) = 743]

- Черт возьми", я усмехнулся, - "Я вдвое сильнее с этой дерьмовой броней"

-----  
[От лица Данзо]

Райден Сенджу, сначала я не понял, что в нем увидел сенсей Тобирама, но через некоторое время я понял, что он был инструментом, как никто другой, дикой картой, которой должна была обладать только Коноха, мне не нравился этот ребенок, но это было неоспоримо, его уникальный набор навыков имел большое значение для деревни, поэтому я заставил Кохару и Комуру прекратить враждовать с ним, если он решит уйти.... прилив власти в деревнях резко изменится, нет... Он должен был быть счастлив в деревне, чтобы я мог манипулировать им, превратить его в тень, которая защищает Лист, настоящего шиноби. И если бы мне пришлось убить Кохару и Комуру, чтобы сохранить в отроде чувство принадлежности, я бы сделал это без колебаний, сенсей Тобирама видел его ценность и лелеял ее изо всех сил, теперь я сделаю то же самое, превратив его в имя, которого будет бояться каждая другая деревня.

- Ты будешь идеальным инструментом для обеспечения безопасности Конохи, Райден"

<http://tl.rulate.ru/book/58498/1559842>