

После моего дня рождения, который Цунаде запланировала с помощью своего учителя, я сосредоточился на тренировке своих способностей. Если бы я был быстрее, я бы убил одного из них, и я почти убил... Мне нужно было знать и чувствовать, кто был рядом со мной, чтобы избежать подобных несчастных случаев.

[!!!ОБЯЗАТЕЛЬНЫЙ КВЕСТ!!! - ЗАВЕРШЕН □ □

Вас призвали помочь в бушующей войне в Странах Стихий, защитить свой дом и союзников от вторжения, обеспечив при этом свое собственное выживание! Покажите им, из чего сделаны ниндзя Конохи!

--ЦЕЛЬ--

Переживите Первую мировую войну шиноби без уничтожения Конохи! □

ВЫ ПОЛУЧИТЕ:

+700000EXP, +10000 Репутации с Конохагакуре, звание ветерана войны.

БОНУСНЫЕ ЦЕЛИ

Придумай себе прозвище! Чтобы враги боялись вас!

□ ]

[УРОВЕНЬ ПОВЫШЕН!]

Ну, да, правда это было несколько месяцев назад, - "42-й уровень", я присвистнул, просматривая свою статистику.

[Имя: Райден Сендзю

Название: Ветеран войны [Скидка 10% при любой покупке на территории Конохи]

Прозвище: Демон Нежити

Ур. 42

ХП: 6440/6440

ЧК: 15938/15938

ЭНЕРГИЯ: 400/400

ЯРОСТЬ: 0/200

ОПЫТ = 90286/100330

-----СТАТИСТИКА-----

INT = 498

STR = 370

AGI = 430

STA = 322]

Демон Нежити, думаю это уместно, - "Ветеран войны, может быть, я получу какие-то скидки или что-то в этом роде", не то чтобы я что - то купил со дня своего приезда. Продукты и прочее, но больше ничего. Так, секунду, если я правильно помню, WOW и его репутация давали скидки. "Репутация,"

[Коноха - Почитаемый - 17517/21000 опыта

-----Цунаде - Возвышает - 7891/10000 опыта

-----Хирузен - Возвышает - 2609/10000 опыта

-----Кагами - Уважает - 9876/12000 опыта

-----Наваки - Уважает - 6318/12000 опыта

-----Мито Узумаки - Уважает - 9876/12000 опыта

-----Орочимару - Нейтрален - 5/3000 опыта

-----Джирайя - Нейтрален - 1/3000 опыта

-----Данзо - Нейтрален - 1579/3000 опыта

-----Кохару - Недружелюбный - 0/3000 опыта

-----Хомура - Недружелюбный - 0/3000 опыта

----- Мать сирот Мора - Ненавидит - 0/9999999999 опыта]

Я с любопытством осмотрел репутацию матери-сироты, почему она ненавидела меня... и почему эта ненависть достигла... таких масштабов.

- Очень любопытно", пробормотал я себе под нос, размышляя, действительно ли я хотел спуститься в эту кроличью нору, спрашивая себя, действительно ли я что-то получу с этого, - "Поговорю с ней после покупок"

Взяв свой бумажник с кровати, я выпрыгнул из окна, направляясь на оружейный рынок, я хотел купить несколько кунаев, другое оружие и посмотреть, получу ли я какую-то скидку или что-то в этом роде с моей репутацией.

---

Оказывается, я действительно получаю скидку даже на свои продукты, я просто не замечал этого. Я получаю скидку 15% за свою репутацию и скидку 10% на звание Ветерана войны, что в общей сложности составляет колоссальные 25% при каждой покупке.

Я также заметил, что у некоторых видов оружия есть статистика. Если быть точным, те, что были созданы мастерами, что бы это ни значило, статистика не была хорошей, в лучшем случае она увеличивалась на десять очков за характеристику для чрезвычайно дорогого оружия, но это открытие не обошлось без выигрыша. Ибо я вспомнил, что моя система пользовательского интерфейса была копией WOW, то есть адаптированной к миру шиноби. Профессии также были в пределах моей досягаемости, что, в свою очередь, означало, что пришло время создавать свое собственное оружие и доспехи.

Но для этого мне пришлось бы повысить уровень своих профессий. И это, независимо от версии WOW, было занозой в заднице. Но... Это того стоило. Имею в виду, я создал двадцать клонов, пришло время отшлифовать эту штуку, - "Ремесло"

[Травничество - Сбор урожая - Сбор трав, найденных по всему миру и из тел некоторых существ. Вы можете обнаружить близлежащие травы на миникарте.

/

Добыча - Сбор - Добыча руды, камней и необработанных драгоценных камней из выступающих жил или месторождений. Также обучает вас профессии плавильщика, которая позволяет использовать кузницу для выплавки руды в слитки металла. Вы можете обнаружить близлежащие месторождения руды на миникарте.

/

Сдирание шкур - Сбор шкур с трупов определенных существ для их шкур, кожи и чешуи.

/

Алхимия - Производство - Смешивание зелий, эликсиров, колб, масел и других алхимических веществ во флаконах с использованием трав и других реагентов. Ваши смеси могут восстанавливать здоровье и ману, улучшать атрибуты или оказывать любое количество других полезных (или не очень полезных) эффектов. Алхимики высокого уровня также могут превращать эссенции и металлы в другие эссенции и металлы. Алхимики могут специализироваться как Мастера Зелий, Мастера Эликсиров или Мастера Трансмутации.

/

Кузнечное производство - Кузнечное производство различного оружия ближнего боя, кольчуги и пластинчатой брони, а также других полезных торговых товаров, таких как отмычки, шипы для щитов и цепи для оружия, чтобы предотвратить разоружение. Кузнецы также могут изготавливать различные камни, чтобы обеспечить временные физические преимущества оружию.

/

Баффер - Производство - Наполняет всевозможные предметы экипировки магическими свойствами и улучшениями, используя пыль, эссенции и осколки, полученные путем расколдовывания (разрушения) магических предметов, которые больше не полезны. Чародеи также могут сделать несколько палочек низкого уровня, а также масла, которые можно наносить на оружие, обеспечивая временный магический бафф.

/

Проектирование - Производство - Разработка широкого спектра механических устройств, включая безделушки, оружие, защитные очки, взрывчатые вещества и механических домашних животных, с использованием металла, минералов и камня. Поскольку большинство инженерных продуктов могут использовать только квалифицированные инженеры, они не так прибыльны, как другие профессии; однако их часто считают одними из самых интересных, предоставляя своим приверженцам множество нетрадиционных и ситуационно полезных способностей. Инженеры могут специализироваться как инженеры-гоблины или гномы.

/

Начертание - Производство - Это ремесленная профессия, в которой можно создавать глифы, контракты на репутацию, руны Вантуса, карты/колоды Темной Луны и многое другое! Писцы могут использовать приобретенный навык измельчения, чтобы расщеплять травы (собранные с помощью траволечения) на пигменты, используемые для создания чернил. Эти чернила, как обычные, так и необычные, затем можно использовать для надписи на пергаменте.

/

Ювелирное дело - Производство - Огранка и полировка мощных драгоценных камней, которые можно вставлять в доспехи и оружие, чтобы усилить их атрибуты, или изготавливать из них кольца, ожерелья, безделушки и украшенные драгоценными камнями головные уборы. Также учит вас [разведывательной] способности, которая просеивает необработанные руды, чтобы обнаружить драгоценные камни, необходимые для вашего ремесла.

/

Обработка кожи - Производство - Обработка кожи и шкур для таких товаров, как кожаные и кольчужные доспехи, комплекты доспехов и некоторые накидки. Кожевники также могут производить ряд полезных предметов, включая большие профессиональные сумки, барабаны для увеличения способностей и посевы для верховой езды, чтобы увеличить скорость маунтов.

/

Пошив - Производство - Пошейте тканевые доспехи и множество видов сумок, используя краску, нитки и ткань, собранные у врагов-гуманоидов во время ваших путешествий. Портные

также могут создавать сети для замедления врагов с помощью летающих ковров]

Да, много всякого дерьма, через которое нужно было пройти, но в то же время я бы сосредоточился на профессиях собирателя, имея это в виду, я послал своих клонов именно для этого. Тем временем я выясню, почему Воспитательница приюта питала ко мне отвращение.

<http://tl.rulate.ru/book/58498/1556278>