

[Сакураи Тору - моб персонаж].

Этот игровой мир, по жанру можно назвать высоким фэнтези.

Снаружи внешней стены - это мир где выживают сильнейшие, полный монстров за пределами человеческого интеллекта, но внутренняя обстановка - это, по сути, мировоззрение, в котором магия смешивается с немного устаревшим обществом современной эпохи. Главный герой (игрок) записывается в Национальную академию искателей приключений с целью стать авантюристом, который побеждает монстров и возвращает ресурсы для защиты жизненного пространства человечества. Сближение с товарищами, избивание плохих парней и предотвращение злых планов - такая общая история. Хотя такой мейнстримный взгляд на мир и история не пользовались взрывной популярностью, они стали хитом среди клиентов, которые выглядели «старыми добрыми», в том числе и я.

Итак, если вы думаете, что я, перевоплотившийся в такой мир, нахожусь в особом положении, вы полностью ошибаетесь.

Я родился в очень обычной семье, даже имя «Сакураи Тору» не редкость. Кроме того, среди персонажей оригинальной работы нет ни одного известного и влиятельного персонажа, носящего фамилию «Сакурай», поэтому можно с уверенностью сказать, что я «моб персонаж» как по имени, так и в действительности.

В конце концов, я проигнорирую развитие оригинальной работы и буду усердно работать над прокачкой.

«Мировой кризис, национальный кризис и кризис героинь - я все это проигнорирую! Если я оставляю такие вещи на долю оригинальной работы, это, вероятно, каким-то образом сработает!»

Даже если у меня есть воспоминания о моей предыдущей жизни, я не считаю себя особенным. Во-первых, я был низшим звеном в обществе жалких ублюдков, живших в мире без конфликтов. Ясно как день, что если я буду вмешиваться в эти дела, мне будет только больно. И мое сердце уже настроено на прокачку. Я собираюсь позаимствовать некоторые элементы для этого, но поскольку они в основном предназначены для конечного содержимого, они не повлияют на развитие исходной работы. Я собираюсь повышать свой уровень, поэтому оставляю все опасное на ваше усмотрение, дамы и господа !!! На моем сердце легко и свежо, это прекрасно.

Как правило, я не буду вмешиваться в историю, пока она идет к счастливому концу, а не к окончанию игры. Если бы я подтвердил, что он развивается должным образом, было бы хорошо оставить его в покое и жить так, как мне нравится. «Я был бы счастлив, если бы был связан с красивыми девушками, такими как героини, но я не знаю, как относиться к ним в любом случае, меня бы только ненавидели и избегали».

Вы по-глупому думаете, что кто-то, непопулярный в реальном мире, станет популярным, когда переродится?

Во-первых, я также потрачу свое время на самосовершенствование на прокачку, так что такой парень не будет популярен. Вооружившись хорошими теоретическими доводами, моя самооборона безупречна даже в одиночестве. «Я полон энергии сегодня, и мое тело тоже легкое, я подниму свой уровень, ух-хе-хо-о-о-ой!» В таком настроении я сегодня выбегаю из дома с деревянным мечом в руке. Моя цель - немного далеко от реки.

В этом мире, если вы сможете заниматься чем-то с целью «тренировки», вы получите очки

опыта - что за чудесный мир.

Например, просто бегая трусцой с намерением «повысить выносливость», вы будете получать очки опыта за каждый шаг, но если у вас есть намерение «добраться до места назначения», даже если вы бежите изо всех сил, вы не будете получить хотя бы фрагмент очка опыта. Другими словами, если вы помните о цели тренироваться во всех своих действиях, вы будете получать очки опыта, просто живя. Что происходит, когда вы накапливаете очки опыта? Вы не знаете? Вы повышаете уровень. Итак, что происходит, когда вы повышаете уровень? Позвольте мне сказать вам, вы можете продолжать зарабатывать очки опыта.

«Это прекрасно...»

Пробормотав так прерывисто, я подумываю дать системе этого мира немного свежих сливок, чтобы добавить ее художественной ценности и награды «Лучшее из лучших».

Я больше не знаю, о чем говорю, но короче говоря, прокачка - лучший вариант. Зарабатывайте очки опыта, повышайте свой уровень и, если вы повышаете уровень, вы можете получать удовольствие от зарабатывания очков опыта для достижения следующей цели. Если чего-то вроде предела уровня не существует, это будет бесконечный цикл, как бесконечный круг дракона Уробороса (прим. пер.: дракон который пожирает свой хвост) . Для меня, который может получать удовольствие от работы по «повышению уровней», это все равно, что постоянно получать удовольствие от себя. Я подумываю получить предмет, который снимет верхний предел вашего уровня, но я все еще недостаточно силен. Верхний предел моего уровня, который я вижу в настоящее время, составляет 50, и я, который только начал зарабатывать очки опыта, только что достиг 5-го уровня. «Каждый раз, когда он увеличивается на единицу, требуемые очки опыта растут как сумасшедшие, так что с такой скоростью я достигну контрольной точки примерно через восемь лет, когда придет время зачисления в академию».

Я могу получить предмет высвобождения верхнего предела первого уровня только будучи членом академии, так что это было бы разумно в качестве моей цели на данный момент.

Черт возьми, если бы я знал об этом, когда мне было около 3 лет, я бы не потерял 4-летний опыт...!

С таким сожалением, как пружина, я продолжаю размахивать своим деревянным мечом и сегодня.

<http://tl.rulate.ru/book/58489/1496909>