[Это повышение уровня]

Проснувшись младенцем и осознав, что я перевоплотился в мир игры, в которую играл, я впал в отчаяние.

В отличие от мирного современного общества, это опасный мир, где свирепствуют злые духи рек и гор, называемые монстрами. Главные существа - не люди, а гигантские драконы, способные собой закрыть город. Место, где живут люди, - это живая сфера, называемая нацией, созданная внутри гигантских стен. Авантюристы, которые работают каждый день за стеной, даже будучи напуганными и рискующими своей жизнью, чтобы вернуть ресурсы из-за стены с помощью магической технологии, которая развивалась вместо науки, поддерживают эти средства к существованию.

Хотя это игровой мир, миролюбивый и слабый идиот, который прожил жизнь, не связанную с конфликтами, как я, родился в таком мире, где нужно пожирать или быть съеденным, - интересно, что-то такое смешное, как это, на самом деле?

Когда-нибудь мне также придется сражаться с монстрами с мечом в руке. Когда я так думал, ценности, которые я культивировал в прошлой жизни, только причиняли мне боль.

Однако в этом мире тоже есть боги. Я приметил этот факт, когда мне было семь лет.

В любом случае, я не хочу умирать - помня об этом, я практикую размахивание деревянным мечом, чтобы хоть немного улучшить свои навыки владения оружием.

«Тей ... хм?»

В моем поле зрения появляется пузырек «+1», а затем исчезает.

То, что внезапно появляется каждый раз, когда я взмахиваю мечом, - это «очки опыта», и через короткий час я слышу фанфары

Да, я повысился.

«Ой ой… О-о !!!»

Я танцую как сумасшедший. Я теперь знаю, что этот мир, который я считал адом, на самом деле похож на рай.

Если я накапливаю очки опыта, мой уровень повышается.

Нет ничего прекраснее этого, чем быть живым.

В отличие от реального мира, в котором я жил до своего перевоплощения, усилие управляется числовым значением, называемым здесь очками опыта, и когда оно превышает определенный уровень, появляется результат, называемый повышением уровня. Вот что обещано в этом «мире».

Даже если есть разница в скорости роста и верхнего предела из-за таланта, я гарантированно

вырасту, если буду продолжать прилагать усилия, и я могу «осознавать» это благодаря фанфарам, которые эхом разносятся в моем мозгу.

Чем больше количество приобретенных очков опыта появляется в моем поле зрения, тем эффективнее мои усилия; даже следующий рост (цель) ясно показан как «необходимые очки опыта», которые появляются на краю моего поля зрения.

Интересно, правда ли такая чудесная вещь? Интересно, существует ли такой чудесный мир?

Этот мир, в котором ваши усилия не бесполезны, где показан объективный факт (уровень) и где вы можете полностью выразить свои чувства - разве это не мир, которого желал каждый геймер?

«Я здесь, Вал-г-л-ла-а-а-а-а !!! Или, может быть, Шангри-Ла, ух-й-о».

Моя неудержимая, переполняющая радость превратилась в неудержимый смех и эхо в голубом небе.

В тот день я продолжал смеяться, продолжая повторять практику взмахов, а затем мои родители, которые сомневались в моем здравом уме, затащили меня в церковь.

http://tl.rulate.ru/book/58489/1496908