

После встречи Закари обратился к тренеру Тромбетте, помощнику главного тренера первой команды, с просьбой перевести на английский язык тактический брифинг тренера Аллегри. Очевидно, что он не покинул бы тренировочный центр, пока не поймёт план игры на следующий день. В противном случае он не смог бы сомкнуть глаз позже этой ночью.

Навыки перевода тренера Тромбетты были так же хороши, как и всегда. Он потратил примерно четверть часа, объясняя тактику игры следующего дня на простом английском языке. Он подробно рассказал и убедился, что Закари и другие его коллеги, которые не понимали итальянского языка, поняли план игры. После этого он пожелал игрокам спокойной ночи, прежде чем отослать их из комнаты тактики.

Закари встал, готовый последовать за своими коллегами из комнаты тактики. Ему не терпелось вернуться в свой гостиничный номер, так как Камилла уже ждала его там. Но прежде чем он успел сделать хотя бы один шаг к выходу, тренер Тромбетта окликнул его по имени и велел ему вернуться на свое место.

- Закари, - сказал помощник тренера, взглянув на него с улыбкой. - Как у тебя дела в эти дни? Как ты себя чувствуешь, восстановил свою полную спортивную форму?

- Я в полном порядке, - ответил Закари. - И могу заверить вас, я уже восстановил свою полную спортивную форму. Я готов выйти на поле и играть всякий раз, когда я понадобится команде.

- Ты уверен? - снова спросила тренер Тромбетта. - И прежде чем ответишь, помни, что в такой топ-команде, как "Ювентус", нельзя совершать элементарные ошибки, которые будут стоить твоим товарищам по команде официальной игры. Ты должен быть на пике своей игры в каждом матче. Иначе ты потеряешь свое место в команде.

- Не волнуйтесь, - ответил Закари, его тон излучал уверенность. - Я хорошо знаю свое тело. Я чувствую себя хорошо, и я уверен, что вновь достиг своего пика. Пока вы выводите меня на поле, я не разочарую.

- Мне нравится твоя уверенность, - с улыбкой заметил тренер Тромбетта. - Я беспокоился, что ты потеряешь уверенность в себе после совершения той ошибки в матче с "Миланом". Но как я вижу, мои опасения были напрасны. Ты хорошо оправился.

- Так и есть, - сказал Закари, выразительно кивая. - Эта ошибка разбудила меня, и я заставил себя тренироваться более эффективно в течение последних семи дней. Вот почему я преодолел свои проблемы с физической формой за короткий промежуток времени.

Тренер Тромбетта кивнул.

- Постарайся сегодня выспаться как следует. Ты должен быть в своей лучшей форме, если тренер Аллегри решит вывести тебя на замену в завтрашнем матче. Окей?

- Я понимаю, тренер, - ответил Закари. - Если я понадобится тренеру, я буду готов.

Закари покинул тренировочный центр тем же вечером. Мягкая улыбка постоянно озаряла его лицо, пока он сидел на заднем сиденье белой легковушки Анджемо, наблюдая за пейзажем, мелькающим за окном автомобиля. Его эмоции были почти на пределе, и он не мог дождаться наступления следующего дня, чтобы сыграть свой первый официальный матч за "Ювентус".

"ДИНЬ"

Внезапно в его сознании раздался звук системного уведомления, вернув его к полному вниманию. Он прищурился, отводя взгляд от пейзажа за окном автомобиля.

- Система обнаружила, что пользователь был добавлен в состав "Ювентуса", выступающего в итальянской Серии А сезона 2014/15, - последовал апатичный голос системного искусственного интеллекта. - Условия, необходимые для начала долгосрочной миссии в Итальянской Серии А на сезон 2014/15, были выполнены.

"ДИНЬ"

- Миссия Итальянской Серии А 2014/15 успешно начата.

- Пользователь желает просмотреть детали миссии?

Закари воспользовался моментом, чтобы посмотреть на Анджело, своего водителя, который сидел за рулем. Заметив, что итальянец не фокусируется на нем, он вдохнул и отдал мысленную команду:

[Выведи детали в интерфейс. Убедись, что они помещаются на одном экране. Я не хочу прокручивать и привлекать нежелательное внимание.]

"ДИНЬ"

- Команды приняты, - быстро произнес системный искусственный интеллект. - Детали миссии отобразятся в интерфейсе.

Закари откинулся на спинку автомобильного сиденья и начал просматривать содержимое, отображенное на появившемся перед ним дисплее. Ему не терпелось узнать подробности своей новой миссии.

\*\*\*\*

G.O.A.T. МИССИИ

#НОВАЯ МИССИЯ: Испытание Серии А 2014/15

->Система обнаружила, что пользователь входит в состав "Ювентуса", который сыграет в итальянской серии А сезона 2014/15. Система разработала соответствующую миссию для этого события.

->Пользователь должен сначала принять миссию, чтобы иметь шанс получить награды после выполнения приведенных ниже этапов.

\*Этап 1: Сыграть 65% матчей в Серии А 2014/15. Пользователь должен быть частью стартового состава или выйти на замену по крайней мере в 25 из 38 матчей Серии А.

\*Этап 2: Помочь своим товарищам по команде стать Чемпионами Итальянской Серии А 2014/15.

\*Этап 3: Отдать наибольшее количество голевых передач в Итальянской Серии А 2014/15.

\*Этап 4: Стать лучшим бомбардиром Итальянской Серии А 2014/15.

\*Этап 5: Стать самым ценным игроком (MVP) Итальянской Серии А 2014/15.

\*Этап 6: Забить 40 или более голов в Серии А 2014/15.

\*Этап 7: Помочь своим товарищам по команде добиться беспроигрышной серии на протяжении всей Итальянской Серии А 2014/15. Пользователь должен упорно трудиться, гарантируя отсутствие поражений у "Ювентуса" в каждом матче с начала до конца сезона.

\*Награды:

->Награда за завершение 1 этапа: 2000 баллов

->Награда за завершение 2 этапа: 2000 баллов

->Награда за завершение 3 этапа: 10,000 баллов

->Награда за завершение 4 этапа: 20,000 баллов

->Награда за завершение 5 этапа: 30,000 баллов

->Награда за завершение 6 этапа: 100 000 баллов

->Награда за завершение 7 этапа: Доза эликсира, повышающего жизненную силу S класса.

ПРИМЕЧАНИЕ: Будут дополнительные награды, если пользователь выполнит какие-либо другие этапы, которые разблокируют скрытые миссии.

->Пользователь может отказаться от выполнения миссии.

"Принять" "Отклонить"

\*Наказание, если ни один из этапов не будет достигнут по истечении оговоренного времени (в случае принятия миссии пользователем).

->Минус 120 000 баллов

\*Пользователь должен выполнить по крайней мере один этап до окончания турнира, чтобы избежать штрафа.

\*Замечание: Только постоянно устанавливая рекорды, игрок может подняться в ряды великих.

\*\*\*\*

<http://tl.rulate.ru/book/58479/2767529>