

Глава 402: Получение новых навыков

Закари со спокойным сердцем наблюдал, как содержимое интерфейса замерцало и превратилось в меню системного магазина. Затем с очередным мерцанием полупрозрачного дисплея, появились восемь сверкающих карточек навыков и поплыли вперед, прежде чем зависнуть перед всем остальным в интерфейсе.

- Боже! Это какие-то сумасшедшие навыки.

Закари не смог сдержать своего удивления, когда обратил внимание на изображения различных известных футболистов, изображенных на карточках навыков. Не теряя ни секунды, он начал просматривать детали навыков, которые только что появились в системном интерфейсе.

1) КР7 в воздухе: Для точности позиционирования и ударов головой внутри коробки и за её пределами. Для овладения навыком требуется контроль тела минимум S класса. [Стоимость 4000 баллов]

2) Вампир Штрафной Суарес: Истинное искусство позиционирования, прохождение противников и смертельные удары в пределах штрафной. Вы сможете забивать в ворота каждый раз, когда противники дадут слабину в пределах штрафной. Для овладения навыком требуется, по крайней мере, S класс контроля тела и S класс ловкости. [Стоимость 4000 баллов]

3) Убийца Штрафной Левандовски: В большинстве случаев никто не может остановить вас, когда вы получаете мяч в пределах штрафной. Для овладения навыком требуется, по крайней мере, S класс контроля тела и S класс ловкости. [Стоимость 4000 баллов]

4) Ракета Стивена Джеррарда: Безукоризненное позиционирование и смертоносные выстрелы вне пределов 18-ярдовой штрафной. Вратари будут бояться вас, когда вы получаете мяч в заключительной трети. Для овладения навыком требуются как минимум S класс контроля тела, S класс ловкости и S класс силы. [Стоимость 4000 баллов]

5) Неземной дриблинг Месси: Непревзойденный дриблинг и эффективный прорыв обороны. Дает вам базовый 95%-ный шанс выполнить успешный дриблинг во время встреч один на один и 70%-ный шанс прорваться через плотную оборону с двумя-четырьмя игроками, преграждающими вам путь. Увеличивает шанс избегания подкатов на 65%. Снижает риск получения травмы при дриблинге против самых грозных защитников как минимум на 75%. Для овладения навыком требуется, контроль тела SS класса, игровой интеллект S класса и ловкость SS класса. [Стоимость 400 000 баллов]

6) Перешагивание и магические финты Роналдиньо: Непревзойденный дриблинг и прорыв обороны с использованием перешагиваний и финтов корпусом. Дает вам базовый 97%-ный шанс выполнить успешный дриблинг во время встреч один на один и 50%-ный шанс прорваться через плотную оборону, когда путь преграждают от двух до четырех игроков. Увеличивает шанс избежать подкатов на 70%. Снижает риск получения травмы при дриблинге против самых грозных защитников как минимум на 65%. Для овладения навыком требуется контроль тела SS класса, игровой интеллект S класса и ловкость SS класса. [Стоимость 400 000 баллов]

7) Непроступный бастион Паоло Мальдини: Непревзойденная защита и подкаты. Дает вам базовую 60%-ную вероятность успешного выполнения защитных приемов, включая скользящие

подкаты, во время встреч один на один. Увеличивает шансы на победу в воздушных дуэлях на 60%. Снижает риск получения травмы при выполнении рискованных оборонительных приемов на 50%. Для овладения навыком требуется, по крайней мере, контроль тела S класса, игровой интеллект SS класса, выносливость S класса, сила S класса и ловкость S класса. [Стоимость 400 000 баллов]

8) Король полузащиты Мишель Платини: Абсолютный контроль, эффективность и креативность в центре поля. Увеличивает точность прохождения передач на 30%, улучшает пространственное восприятие в критические моменты на 50% и повышает точность вне штрафной на 20%. Повышает способности к воздушным и наземным дуэлям в центре поля на 50% и снижает риск получения желтых и красных карточек после выполнения рискованных оборонительных действий в центре поля на 50%. Для овладения навыком требуется контроль тела S класса, игровой интеллект SS класса, выносливость S класса, сила S класса и ловкость S класса. [Стоимость 400 000 баллов]

ПРИМЕЧАНИЕ: Пользователь может освоить максимум два навыка до следующего обновления системы. Пользователь может обновить систему, чтобы изучить новые навыки.

- Эти новые навыки просто невероятны.

Ознакомившись с подробностями навыка, Закари не мог отделаться от смешанных чувств. До обновления системы он предполагал, что навыки, полученные в системе, больше не будут оказывать заметного влияния на его карьерный путь. Но, узнав свойства четырех новых навыков, появившихся в системном магазине, он немедленно изменил свое мнение.

Четыре новых навыка были достаточно невероятны, чтобы значительно повысить мастерство любого футболиста. Например, неземной дриблинг Месси или финты Роналдиньо были навыками мечты, которые могли бы усилить и без того мощное владение мячом Закари и его универсальность на поле. Овладев любым из двух навыков, он мог бы улучшить свой дриблинг и сделать его более эффективным, а также приобрести способность избегать подкатов и травм на поле. Он мгновенно стал бы неудержимым и превратился в ужасающего кудесника с мячом, которого боялись бы все защитники в мире. Такова была мощь новых навыков в системном магазине.

- Но количество баллов и другие требования для изучения новых навыков просто слишком велики, - подумал Закари, снова просматривая детали навыков.

Стоимость изучения любого из четырех навыков, появившихся в системном магазине, составляла ошеломляющие 400 000 баллов. Кроме того, ему необходимо повысить некоторые из своих качеств, включая игровой интеллект и ловкость, до уровня выше S, чтобы соответствовать требованиям физической подготовки для изучения новых навыков. С точки зрения Закари, это будет непростая задача.

- Нет никакой надежды овладеть четырьмя новыми навыками в ближайшем будущем, - решил Закари, откидываясь на спинку дивана. - Мне нужно хорошо играть и набрать большое количество баллов, прежде чем я смогу освоить хотя бы один навык. Какой облом!

Закари прищурил глаза, делая в уме несколько простых умозаключений. По его оценкам, он наберет необходимые баллы для приобретения любого из навыков только после того, как выиграет по крайней мере два трофея, почти на уровне Лиги Европы. Но даже тогда он всё равно не подходит бы условиям физической подготовки, особенно уровню игрового интеллекта

SS, необходимого для овладения некоторыми навыками.

- Мне нужно оставаться терпеливым, - решил Закари. - Делать шаг за шагом и продолжать развиваться как игрок. В какой-то момент я подойду этим требованиям, если буду упорствовать и продолжу хорошо выступать на поле. Думаю, я могу выбрать из навыков игры головой и выстрелы вне штрафной, чтобы как можно скорее улучшить свои способности.

Глаза Закари сверкнули решимостью, когда он нацелился на первую и четвертую карточку навыков, зависшие перед всем остальным в системном интерфейсе. Его игра головой, особенно перед воротами, всегда была его слабостью. В этот день он был полон решимости исправить эту слабость и изгнать её из себя, изучив КР7 в воздухе.

Кроме того, Закари решил освоить навык Ракеты Стивена Джеррарда, чтобы улучшить свои навыки выстрелов из-за предела штрафной. Сочетание нового навыка со своим и без того ужасающим Дальним Выстрелом Закари, он верил, что превратится в настоящий кошмар для всех вратарей, которые встретятся с ним лицом к лицу в будущем. Он получит способность обрушивать ужасающие снаряды по воротам из любой точки в пределах заключительной трети.

- Сделаем это.

Закари сделал глубокий вдох, чтобы успокоиться. Затем он вытянул указательный палец и нажал на кнопку "купить" под первой карточкой навыков на полупрозрачном кристаллообразном дисплее.

"ДИНЬ"

Звук системного уведомления эхом отозвался в его сознании, как только его палец коснулся светящегося экрана. Затем, как по сигналу, семь других карточек навыков слегка замерцали, прежде чем исчезнуть из интерфейса. Только карточка с изображением Криштиану Роналду, бьющего мяч головой, продолжала парить перед всем остальным на пологом на кристалл дисплее. Вскоре он поплыл вперед и расширился, заполнив весь экран.

- Пользователь решил приобрести КР7 в воздухе, - через мгновение в голове Закари раздался апатичный голос искусственного интеллекта. - Система вычитет 4000 баллов из запаса пользователя после подтверждения покупки. Пользователь по-прежнему желает приобрести КР7 в воздухе?

- Да, - немедленно ответил Закари. - Подтверждаю покупку.

- Команда подтверждена... - произнес искусственный интеллект.

- Проверка требований к навыку перед подтверждением покупки...

- Пользователь обладает контролем тела S уровня, что отвечает основным требованиям для овладения навыком.

"ДИНЬ"

- Поздравляем. Система подтвердила покупку навыка в системном магазине. Система запрашивает разрешение на начало необходимой квантовой ментальной подготовки, чтобы помочь пользователю достичь первоначального овладения навыком.

- Приступайте к ментальной подготовке, - сказал Закари и собрался с духом. Он уже проходил через подобную процедуру более двух раз. Он не беспокоился, что что-то пойдет не так.

- Загрузка необходимых данных и пакетов для КР7 в воздухе... - произнес искусственный интеллект через мгновение. - Система начнет процедуру квантовой ментальной подготовки через 5, 4, 3, 2, 1, 0.

Когда обратный отсчет достиг нуля, система начала передавать соответствующие данные навыка в мозг Закари. Он на мгновение испытал раскалывающуюся головную боль, когда разнообразные видения и воспоминания о том, как он в разных случаях бил мяч головой, всплыли в его сознании. Вскоре они стали его частью, заставив его на несколько секунд почувствовать себя ветераном и мастером игры головой. Но некоторое время спустя это ощущение исчезло по мере того, как процесс ментальной подготовки постепенно подходил к концу.

- Класс.

Закари был на седьмом небе от счастья, так как он только что достиг начального мастерства в навыке КР7 в воздухе. Наконец-то он сделал первый шаг к овладению навыком игры головой, который в значительной степени повысит его универсальность на игровом поле. Закари понадобятся лишь минимальные усилия и практика на тренировочном поле и в симуляторе Г.О.А.Т. навыков, чтобы полностью овладеть им самостоятельно. В его арсенале появится еще одна беспрोगрышная голевая способность.

- Продолжим, - решил Закари, возвращая своё внимание к интерфейсу. Поскольку он уже подходил требованиям для овладения навыком Ракета Стивена Джеррарда, он последовал той же процедуре и приобрел его в магазине. Вскоре он прошел через хорошо знакомую процедуру ментальной подготовки, прежде чем достичь первоначального мастерства в выстрелах вне штрафной.