

Глава 309: Обманка Робиньо

Закари долгое время присматривался к Обманке Робиньо. Главным образом потому, что после овладения навыком он приобретёт способность прорываться сквозь противников всего несколькими финтами корпусом и перешагиванием мяча. Он превратился бы в идеального мастера игры с мячом, который вызывал бы у противников трепет, при встрече с ним на игровом поле. В тот момент не было необходимости проводить какие-либо обсуждения, прежде чем принять решение овладеть этим навыком.

- Система, - пробормотал он, потирая руки в предвкушении. - Я хотел бы освоить навык прямо сейчас.

"ДИНЬ"

- Команда принята, - произнес искусственный интеллект. - Пользователь хочет освоить G.O.A.T. навык, который требует как ментальной, так и физической подготовки для достижения первоначального мастерства.

- Чтобы начать необходимую ментальную подготовку, пользователю необходимо потратить четыре балла на активацию симулятора G.O.A.T. навыков в течение двух часов.

- Хорошо. Я готов пройти ментальную подготовку прямо сейчас. Продолжай и вычтите баллы, необходимые для активации симулятора.

"ДИНЬ"

- Вы потратили четыре балла на активацию симулятора системы на два часа. Симуляция виртуальной реальности начнется через две минуты. Пожалуйста, прилягте и приготовьтесь к процедуре.

Закари не испытал никаких колебаний, так как уже испытывал подобное на себе еще тогда, когда осваивал Крученный Бекхэма.

Сначала он убедился, что запер дверь своего гостиничного номера, прежде чем задернуть шторы и лечь на диван в положении лежа на спине. Затем он опустошил свой разум, ожидая, пока пройдут эти две минуты. Когда обратный отсчет закончился, новые слова начали заполнять системный интерфейс, расположенный под углом перед его лицом.

Активация симулятора G.O.A.T. навыков...

Подключение нейронного интерфейса

АКТИВАЦИЯ УСПЕШНА

Чувства Закари на некоторое время затуманились после последнего системного сообщения. Его сознание становилось всё более расплывчатым, создавая впечатление, что он проходит сквозь плотные помехи. Затем, с легким толчком, его осознание обострилось, когда он погрузился в новую реальность. Он вновь попал в пространство виртуальной реальности системного симулятора.

"ДИНЬ"

Прозвучало системное уведомление, когда несколько слов заполнили интерфейс, последовавший за его сознанием в виртуальную реальность.

*Симулятор G.O.A.T. навыков

Начинается ментальное кондиционирование...

Загрузка тренировочного пакета Обманка Робиньо

Выберите тип поверхности поля, чтобы начать обучение навыку

- а) Тренировочная площадка без соперников, искусственное покрытие.
- б) Тренировочная площадка с соперниками, искусственное покрытие.
- в) Обстановка настоящего матча, покрытие GrassMaster.
- г) Обстановка настоящего матча, натуральный газон.

ПРИМЕЧАНИЕ: Для достижения лучших результатов пользователь должен потратить минимум двадцать часов на тренировки по каждому варианту.

Закари, естественно, выбрал первый вариант в списке. Поскольку это была его первая тренировка, он решил не напрягаться, сначала ознакомившись с навыком на искусственном газоне без соперников. Затем он подумает о других вариантах после достижения базового понимания техники.

"ДИНЬ"

Системное уведомление зазвенело у него в ушах сразу после того, как его указательный палец оторвался от экрана. Вскоре под его ногами начало формироваться идеально зеленое футбольное поле. Вскоре оно распространилось и охватило большую территорию в ранее темном виртуальном пространстве.

Вскоре в нескольких метрах от него появилось яркое 3D-изображение Робиньо в желто-синих цветах Бразилии. Перед ним, на зеленом поле, лежали десять мячей и ряд конусов, аккуратно расставленных для базовой тренировки дриблинга.

Бразилец покачал головой, как будто его не устраивала обстановка. Затем он взмахнул руками и вокруг его лодыжек появилась пара гирь.

Однако это, казалось, не удовлетворило его. Он повторил жест, и Закари немедленно почувствовал, как на его лодыжки опустилась пара гирь. По его оценке, вес на лодыжках составлял около 2 килограммов каждая.

Закари догадывался, что система собиралась смоделировать реальный сценарий пошагового обучения. Потому, он оставался внимательным, наблюдая, как бразилец готовится начать тренировки. Ему не терпелось как можно быстрее овладеть техникой.

Бразилец недолго колебался. Вскоре он начал дриблинг с одним из мячей через ряды конусов, нося утяжелители на лодыжки. Его шаги были уверенными, а контроль безупречным, когда он обходил каждый конус. И вскоре он уже сделал около пяти повторений упражнения.

Закари был удивлен высоким уровнем контроля тела и ловкостью бразильца, учитывая утяжелители на лодыжках. Несмотря на простоту дриблинга через конусы, она должна была быть более изнурительной из-за дополнительной нагрузки на его лодыжки. Однако бразилец просто продолжал монотонное упражнение в течении целых десяти минут, не проявляя никаких признаков усталости. Он был похож на низкорослого киборга, когда неустанно работал с мячом.

- Твоя очередь, - сказал бразилец после завершения очередного прохода. Не дожидаясь ответа, 3D-изображение слегка замерцало, прежде чем быстро переместиться к Закари и слиться с его силуэтом.

В следующее мгновение Закари потерял контроль над своим телом. Он мог воспринимать окружающее и чувствовать своё тело, но он не был командиром. Походило, будто 3D-изображение Робиньо овладело им.

- Давайте начнем, - услышал он свое бормотание.

Не теряя ни секунды, он начал выполнять упражнение с конусами, подобное тому, которое Робиньо выполнял всего несколько минут назад. Даже с отягощающими лодыжки весами он не допустил ни одной ошибки при выполнении упражнения.

Теперь Закари понял весь смысл упражнения. В этот момент он воочию ощутил, как Робиньо чувствовал и контролировал своё тело во время тренировки. Таким образом, опираясь на опыт самого Робиньо в качестве проводника, он избежит ошибок и пустой траты времени.

Минуты пролетели быстро, пока Закари тренировался в пространстве виртуальной реальности симулятора. Он переходил от одного упражнения к другому, пока, наконец, не начал работать с мячом.

В этот момент вариант тренировки без соперников не прельщал. Потому, он решил помериться силами с соперниками, чтобы повысить эффективность своих тренировок после еще нескольких минут тренировок дриблинга. Именно тогда он воочию испытал, что чувствовал Робиньо, обыгрывая соперников, используя свои навыки перешагивания.

Сделав пару боковых шагов и слегка меняя свой центр тяжести, он мог отправить противника в другую сторону, одновременно прорываясь в противоположном направлении. Обыгрывать защитников было так просто, после овладения навыком перешагивания Робиньо и его стилем игры.

Закари едва мог сдерживать свой восторг, когда представлял, как в следующем сезоне будет использовать обводки и быстрые финты, чтобы прорваться сквозь соперников. Он был уверен, что легко достигнет совершенного владения техникой, полагаясь на свое телосложение и невероятную физическую форму. После этого настанет его время блистать.

С его S- уровнем ловкости и контролем тела он мог уделывать противников и прорезать оборону, как острый нож овощи. Лишь ничтожная доля активных защитников в мире смогла бы

сдерживать его всякий раз, когда он владел мячом. Он с нетерпением ждал будущего.

"ДИНЬ"

Системное уведомление прозвучало сразу после того, как он прошел очередную процедуру тренировки в виртуальном пространстве системы.

- Пользователь завершил первые два из ста часов ментальной подготовки, необходимых для достижения первоначального мастерства в Обманке Робиньо, - быстро произнес системный искусственный интеллект. - Для повышения эффективности пользователю рекомендуется пройти двухчасовую физическую подготовку в реальном мире, прежде чем возвращаться в симулятор.

Услышав уведомление искусственного интеллекта, Закари немедленно открыл меню G.O.A.T. навыков. Как и ожидалось, его прогресс в ментальной подготовке Обманки Робиньо вырос с 0% до 2% после двухчасовых тренировок в симуляторе. Таким образом, он мог завершить всю необходимую ментальную подготовку, если проведет девяносто восемь часов целенаправленной тренировки в виртуальном пространстве системы.

Единственным недостатком было то, что ему нужно было проходить аналогичные тренировки на реальных тренировочных площадках. В противном случае он превратится в спортсмена-теоретика, который овладел всеми знаниями в виртуальном пространстве, но не мог применить их в реальных соревновательных матчах.

И в чем выгода от владения навыком, который нельзя применить в матчах?

Никакой выгоды нет. Закари был полон решимости приложить всю необходимую кропотливую работу, как в реальности, так и в симуляторе, чтобы достичь совершенного владения этим навыком. Только тогда он сможет освоить Обманку Робиньо и использовать в матчах, как если бы это был врожденный талант.

- Система, - сказал Закари после минутного раздумья. - Можешь рассчитать, сколько времени мне потребуется, чтобы овладеть этим навыком, если я начну проходить четырехчасовые ежедневные тренировки в реальности?

- Пользователь уже обладает контролем тела и атрибутами физической подготовки S- уровня. Таким образом, пользователю потребуется всего три месяца, чтобы овладеть навыком, тренируясь по четыре часа ежедневно.

- Однако... - продолжил искусственный интеллект. - Пользователю рекомендуется увеличить ежедневное время тренировки до шести часов для повышения эффективности. Пользователь также может положиться на эликсир физической подготовки А класса для достижения лучших результатов.

- Тогда, сколько времени мне понадобится, чтобы овладеть этим навыком, если я буду тренироваться по шесть часов ежедневно, а также употреблять эликсир класса А?

- Полтора месяца, - ответил системный искусственный интеллект.

- Полтора месяца!

Закари не мог не нахмуриться. Конец января уже близок, а это означало, что у него оставалось всего около месяца в запасе до игры с "Фиорентиной" в 1/16 Лиги Европы. Он был не в лучшем

настроении, так как понимал, что не сможет использовать Обманку Робиньо в этом решающем для его команды матче.

- Система, - обратился Закари к ИИ. - Есть ли какой-нибудь способ еще больше сократить время, необходимое для овладения навыком?

- Отрицательно, - сразу же ответил искусственный интеллект. - Самое короткое время, за которое можно овладеть навыком после учета всех атрибутов пользователя и доступных эликсиров, составляет полтора месяца. Обойти это невозможно, если пользователь не совершит еще один прорыв в одном из своих основных атрибутов.

- Так тому и быть, - сказал Закари, выдыхая скопившийся воздух. В матче с "Фиорентиной" ему придётся полагаться на другие свои навыки, поскольку к моменту матча он не освоит финт с перешагиванием мяча. Однако Закари не был так уж обеспокоен, так как его ловкость и сила уже достигли S- уровня. Он мог легко помериться силами с "Фиорентиной", полагаясь только на свою скорость и мощь.

**** ****

<http://tl.rulate.ru/book/58479/2733798>