

Глава 97: Покупка нового навыка

Закари хранил молчание, наблюдая за полупрозрачным интерфейсом перед ним. Он наблюдал, как содержимое интерфейса медленно трансформировалось в меню системного магазина, прежде чем перейти на вкладку покупки навыков.

В одно мгновение три карты навыков заполнили полупрозрачный голубоватый экран перед ним. Три карты зависли перед всем остальным содержимым интерфейса.

На одной карточке был изображен Андреа Пирло, легендарный итальянский маэстро, с мячом у ног. На втором был изображен Криштиану Роналду в футболке "Ювентуса", направляющий мяч. На последнем была фотография Робиньо, бразильского футболиста, с правой ногой над мячом.

Под тремя карточками навыков красивым каллиграфическим почерком было написано несколько слов.

1) Меткий Пирло: для передач. Стоимость 300 баллов.

2) КР7 в воздухе: Для игры головой. Стоимость 2000 баллов.

3) Обманка Робиньо: для дриблинговых трюков и финтов. Стоимость 2000 баллов.

Замечания:

*Покупка навыков ограничена одной покупкой до следующего обновления системы.

*Пожалуйста, сделайте свой выбор, нажав на карточку навыка для покупки.

- О, Боже мой, - не смог удержаться от восклицания Закари, взглянув на карточки. Он не ожидал, что три легендарных навыка появятся в системном магазине одновременно.

- Черт возьми, почему система ограничивает меня только одной покупкой после каждого обновления? - поражался он, глядя на карты сияющими глазами. Если бы он мог, он бы хотел приобрести и Меткий Пирло и Обманку Робиньо. Эти два навыка могли бы вывести его игру на другой уровень, максимально быстро приблизив его к вершине пирамиды. Но он ничего не мог поделать. Он мог купить только один навык до тех пор, пока не сможет обновить систему в следующий раз.

- Остановимся на Обманке Робиньо, - пробормотал Закари, прежде чем постучать по карточке с изображением Робиньо. Он сделал свой выбор быстро, так как выбор не сложный.

Быстрая последовательная комбинация обманок Робиньо была одним из самых желанных навыков в футболе. Обладая своеобразными трюками и финтами, Закари был уверен, что сможет перехитрить любого соперника в Типпелигене.

Кроме того, комбинация обманок Робиньо могла обмануть соперника, даже когда он стоял на одном месте. Это была техника, которая игнорировала главное правило - никогда не останавливаться, когда у тебя есть мяч. Одним быстрым движением ног игрок, владеющий приемами Робиньо, мог справиться с несколькими противниками, даже находясь в

ограниченном пространстве.

ДИНЬ

Системное уведомление прозвучало, когда указательный палец правой руки Закари покинул полупрозрачный синий экран.

- Пользователь решил приобрести Обманку Робиньо в системном магазине. 2000 баллов будут списаны с пользователя, когда он подтвердит покупку.

- Но, пожалуйста, обратите внимание: Обманка Робиньо - это навык, который требует S рейтинг ловкости и S рейтинг контроля тела. Таким образом, пользователь не сможет практиковать навык до тех пор, пока он не повысит два атрибута до предусмотренного уровня.

- Пользователь по-прежнему хочет приобрести навык? - спросил ИИ своим апатичным голосом.

Закари не сводил глаз с интерфейса, когда над карточкой навыков Робиньо появились слова "ПОДТВЕРДИТЬ ПОКУПКУ" и "ОТМЕНИТЬ ПОКУПКУ".

- Система, - быстро произнес Закари, и его лицо исказилось, изображая неудовольствие. - Тебе нравится играть с моим хрупким сердцем? Почему навык находится в системном магазине, если мне не стоит его приобретать?

- Пользователю стоит знать, что навыки, добавляемые в системный магазин после каждого обновления, выбираются случайным образом из тысяч навыков, - ответил искусственный интеллект без каких-либо эмоций в голосе. - Я не могу контролировать, какие навыки появятся в магазине. Все зависит от вашей удачи и уровня системы. Если вы хотите получить более высокий уровень контроля при покупке навыков, пожалуйста, обновите систему. Более того, это ваша вина в том, что вам не удалось достичь S-класса. Вы можете винить только себя за то, что не можете освоить навык.

Закари вздохнул, тряся головой, чтобы прояснить мысли. Упущенный шанс овладеть каким-либо навыком не был концом света. В будущем у него будут другие шансы овладеть Обманкой Робиньо. Ему просто нужно было улучшить свои физические данные и тогда он смог бы овладеть большинством навыков G.O.A.T.

Закари переключил свое внимание на другие карточки на экране после нажатия на кнопку отмены покупки. Его взгляд скользнул по "КР7 в Воздухе" и, наконец, остановился на Метком Пирло. Навык был его следующим выбором для покупки после того, как он не смог приобрести Обманку Робиньо.

Закари не был нападающим, поэтому он не видел смысла в покупке навыка удара головой. Вместо этого навык передач Пирло мог поднять его игру на новый уровень, сделав его маэстро в центре поля.

- Система, - быстро произнес Закари. - Ты только что утверждала, что навыки появляются в магазине случайным образом. Но почему Меткий Пирло, снова всплыл на поверхность?

- Пользователь должен отметить, что как только навык попадает в системный магазин, он не исчезнет, пока не будет куплен, - ответил искусственный интеллект. - Меткий Пирло, появился во время первого обновления. Вот почему он все еще находится в системном магазине.

- О, в этом есть смысл, - пробормотал Закари, понимающе кивая. Он почувствовал проблеск

восторга, так как сможет приобрести Обманку Робиньо, когда будет соответствовать требованиям системы.

- Теперь приобрету навык, - пробормотал он, постукивая по карточке, изображающей Андреа Пирло с мячом у его ног.

"ДИНЬ"

- Пользователь решил приобрести Меткий Пирло в системном магазине. 300 баллов будут списаны с пользователя, когда он подтвердит покупку.

- Проверка требований к навыку... - продолжил искусственный интеллект.

- Характеристики пользователя соответствуют требованиям навыка.

- Поздравляем. Пользователь может без помех приобрести навык.

Захари ухмыльнулся, как чеширский кот, и нажал на всплывающую кнопку подтверждения покупки.

ДИНЬ

Системное уведомление прозвучало еще раз, когда его палец покинул экран.

- Пользователь пытается изучить G.O.A.T. навык, который в значительной степени опирается на ментальные аспекты, - озвучил ИИ. - Квантовая ментальная подготовка необходима для достижения первоначального мастерства в этом навыке.

- Пользователь почувствует небольшой дискомфорт, как только начнется ментальная подготовка.

- Начать процедуру?

- Да, пожалуйста, вперед, - мрачно ответил Захари, откидываясь на спинку удобного дивана, просто в качестве меры безопасности. Он не мог оценить, с каким дискомфортом ему придется столкнуться в ближайшие несколько минут. Но он все равно должен был подготовиться к наихудшему сценарию во время процесса.

- Загрузка необходимых данных и пакетов, - раздался в голове Захари женский, но апатичный голос искусственного интеллекта. - Система запустит квантовую ментальную подготовку через 5, 4, 3, 2, 1 и 0.

БУМ

Как только обратный отсчет закончился, в голове Захари произошел взрыв. Его мозг, казалось, вот-вот распухнет за пределы вместимости черепа. Вскоре последовала раскалывающая головная боль, когда приливы отупляющей боли разрушили его сознание. Они были из тех, что останавливают всё остальное движение в мозгу, так как внезапно повсюду загорелись красные огни.

Он не мог не задаться вопросом, почему он не испытывал такой боли, когда ранее получал Зрительные Чары Зинедина от системы.

Он мог только кусать себя за рубашку, чтобы не закричать, когда выдерживал "небольшой

дискомфорт", навязанный ему системой. Он не хотел тревожить своих соседей, поскольку в худшем случае они могли вызвать полицию. Однако ощущение выпуклости в его мозгу продолжало расти, его глаза начали видеть звезды. Затем тошнота поползла от живота к голове, и мир потемнел.

<http://tl.rulate.ru/book/58479/2694674>