

На следующий день.

Утром тренер Джонсон первым делом повел игроков осматривать арену "Сконто". Это был крытый стадион, где они должны были встретиться с Рижской академией в своем первом матче.

- Я советую вам прогуляться и ознакомиться с каждым закоулком поля, - сказал тренер, возглавляя процессию игроков Академии НФ мимо ворот стадиона.

Дизайн интерьера арены имитировал теплицу с куполообразной крышей, которая защищала от снега. Настроение Закари улучшал ухоженный искусственный газон под его ногами. Он почувствовал облегчение от того, что поле не ограничит его игру против "Риги" на следующий день.

После того как они закончили обход, они сыграли короткую разминочную игру на газоне, прежде чем вернуться в свой отель. Организаторы выделили им всего один час тренировочного времени на стадионе. Предполагалось, что несколько других команд-участников будут пользоваться стадионом после того, как они уедут.

- Хорошо отдохните сегодня, - напутствовал тренер Йохансен, когда они вошли в вестибюль отеля. - Хорошо ешьте, хорошо пейте и убедитесь, что вы держитесь подальше от всего, что может помешать вашему завтрашнему выступлению. И держись подальше от алкоголя, - мрачно предупредил он, снова поворачиваясь лицом к игрокам. - Всё ясно?

- Да, тренер, - более или менее в унисон ответили Закари и его товарищи по команде. Они привлекли несколько любопытных взглядов со стороны обитателей отеля и одетых в униформу официантов в вестибюле.

- Я надеюсь, что вы останетесь преданы нашей цели здесь. Наша цель - победить. Не меньше. - Он мрачно посмотрел на игроков, прежде чем добавить: - Мы встретимся в восемь вечера, сразу после ужина, для предматчевой тактической тренировки. Тогда увидимся, - закончил он и отвернулся, отходя от игроков.

Закари проводил большую часть своего дня в системном симуляторе, за исключением кратких периодов, когда он получал еду или ходил в туалет. Он все время отработывал крученный Бекхэма. Поскольку ему предстояло столкнуться с сильными и незнакомыми соперниками, он хотел иметь преимущество, что-то, что могло бы выигрывать матчи. Если его товарищи по команде хорошо оборонялись, свободные удары сделали бы свое дело.

Вечером после тренировки он съел роскошный ужин в ресторане отеля со своими товарищами по команде, прежде чем отправиться в один из залов собраний, чтобы присутствовать на тактическом совещании тренера Йохансена.

Закари и его товарищи по команде застали тренера в мрачном настроении, когда вошли на место встречи. Он все время хмурился, выражение его лица напоминало выражение лица Майка Тайсона перед нокаутом противника.

- Поторопись и присаживаешься, - произнес он быстро. - У нас очень мало времени для этого. Помните, что наша игра начинается завтра в 8:00 утра. Я хочу, чтобы вы все легли в свои постели к 10 часам вечера.

Игроки поспешно опустили на свои места и стали ждать продолжения от своего тренера.

- Завтра мы играем с Ригой, - начал тренер. - Как мы практиковались в течение последних нескольких недель, в этой игре мы будем использовать схему 5:4:1. Я ожидаю, что вы будете сохранять концентрацию на протяжении всей игры. Особенно защитники. Не забывайте быстро закрывать все свободные места, используйте высокую линию обороны, чтобы создавать офсайд ловушки, и, прежде всего... не допускайте ошибок. Мы не хотим преподнести нашим оппонентам возможности на блюдечке с голубой каемочкой...

Тренер Йохансен подробно рассказал игрокам о тактике, которую они будут использовать в игре на следующий день. Затем он произнес ободряющую речь, чтобы подтолкнуть их к победе в игре. Закончив, он перешел к предматчевой процедуре определения стартового состава.

- Стартовый вратарь - Кендрик Оттерсон в футболке под номером 1, - зачитал он по листку бумаги.

- Мы используем трех центральных защитников: №3 Робин Джатта, №4 Ларс Тогстад и №5 Даниэль Кванде.

- Левый защитник: №11 Мартин Лундал, правый защитник: №2 - Гивинд Алсет.

- Оборонительный полузащитник: №6 Магнус Блэкстад. - Он сделал паузу, взглянув на высокого полузащитника. - Не забывай, что ты будешь перед всеми защитниками все время. Держи дальние подачи подальше от нашей коробки, - еще раз подчеркнул он.

- Да, тренер, - вежливо ответил Магнус.

- Двигаемся дальше, - продолжил тренер Йохансен. - Атакующий полузащитник: №8 Захари Бемба. Всегда будь готов переключиться на крылья, когда возникнет необходимость.

Закари кивнул, показывая, что до него дошла суть.

- Правый фланг: №7 Касонго Пол, левый фланг: №15 Пол Оттерсон. Не забывайте отступать и обороняться всякий раз, когда у нас нет мяча.

- Нападающий: №10 Орьян Бормарк

**** **

В другом спортивном зале Рижская Академия также проводила аналогичную встречу.

- Академия НФ - самая слабая команда на турнире, - сказал невысокий, слегка пузатый тренер. Он обращался к юношам до 18 лет, которым на следующий день предстояло сразиться с Академией НФ.

- Нам нужно победить с большим отрывом в первой игре против норвежцев. Это увеличит наши шансы на выход в полуфинал...

**** **

После встречи, Закари вместе с Касонго направился обратно в свою комнату. Он умылся и лег в постель до десяти вечера, однако по привычке открыл системный интерфейс, чтобы проверить, нет ли каких-либо новых уведомлений.

Он почувствовал внезапную вспышку восторга, заметив, что появилась новая миссия в меню G.O.A.T. миссий. Системная миссия означала либо награды, либо баллы, которые могли помочь

ему продвинуть свои навыки на следующие уровни.

G.O.A.T. МИССИИ

#НОВАЯ МИССИЯ: Серия испытаний Кубка Риги

->Система обнаружила, что пользователь принимает участие в международном турнире академий. Система разработала соответствующую миссию для этого события.

->Пользователь должен сначала принять миссию, чтобы иметь шанс получить награды после выполнения этапов, приведенных ниже.

*Этап 1: Помогите своей команде пройти квалификацию в плей-офф турнира.

*Этап 2: Помогите своей команде выиграть полуфинал турнира.

*Этап 3: Помогите своим товарищам по команде выиграть финал и стать чемпионами турнира.

*Этап 4: Станьте лучшим бомбардиром турнира.

*Этап 5: Станьте самым ценным игроком турнира.

*Награды:

->Награда за завершение 1 этапа: 250 баллов

->Награда за завершение 2 этапа: 500 баллов

->Награда за завершение 3 этапа: 1000 баллов

->Награда за завершение 4 этапа: 250 баллов

->Награда за завершение 5 этапа: Эликсир В класса повышающий ловкость

->Пользователь может отказаться от выполнения миссии.

"Принять" "Отклонить"

*Наказание, если ни один из этапов не будет достигнут по истечении оговоренного времени (в случае согласия пользователя).

->Минус 3000 баллов

*Пользователь должен пройти по крайней мере один этап до окончания турнира, чтобы избежать штрафа.

*Замечания: Потенциальный G.O.A.T. всегда достигает того, чего обычные игроки достигают в редких случаях.

Настроение Закари улучшилось после ознакомления с новой системной миссией. У него был шанс выиграть 2000 очков баллов и эликсир, повышающий ловкость, если он успешно

выполнит все этапы.

Он, не колеблясь, нажал кнопку "Принять" в системном интерфейсе. Он страстно желал получить высококлассный эликсир, чтобы повысить свою ловкость до следующего уровня. Кроме того, он получит шанс обновить систему, если выиграет 2000 баллов, и у него все еще останется баланс в 1000 баллов, чтобы купить больше предметов в системном магазине.

**** ****

Закари и его товарищи по команде прибыли на арену Сконтто на выделенном командном автобусе ровно в 7:15 утра следующего дня. Они быстро разогрелись и направились обратно в раздевалку, чтобы переодеться в свои комплекты для матча. Они надели свои темно-синие майки, слушая последние инструкции тренера Йохансена.

Ровно в 7:50 утра они последовали за судьями и вышли на поле, чтобы начать первую игру на турнире.

Радостные возгласы, смешанные с редким смехом, поднялись в воздух, когда две команды вышли на поле. Шум поглотил Закари, захватывая его мозг, почти притупляя его чувства. Он быстро понял, что существуют проблемы с шумом, связанные с игрой в закрытом куполе. Он только надеялся, что его товарищи по команде быстро приспособятся к изменениям в их игровой среде.

Команды прошли формальность обмена рукопожатиями со своими соперниками, прежде чем разойтись на противоположные половины поля.

СВИСТОК!

Судья дал свисток, давая сигнал капитанам выйти в центральный круг для подбрасывания монеты. Закари поправил свою повязку, прежде чем побежать к судьям в центре поля.

- Ладно, вы знаете правила игры, - сказал судья. Закари и капитан команды соперника только что вошли в центральный круг. - Вы двое сначала выберете сторону медали, либо орел, либо решка. Затем я приступлю к подбрасыванию монеты. Если вы выиграете жеребьевку, вы либо решите, какие ворота атаковать в первом тайме, либо начнете игру. - Он сделал паузу и оглядел Закари и невысокого светловолосого капитана "Риги", одетого в черную майку. - Понятно?

Закари и капитан "Риги" оба кивнули.

Рига выиграла в жеребьевке и решила начать матч. Закари несколько не был обескуражен своей невезучестью. Он пожал руки капитану "Риги" и судьям, прежде чем вернуться на свою половину поля.

Он наблюдал за соперниками в черных майках и заметил, что они выстроились, вероятно, в схеме 4-4-2. Он еще не был уверен в их точном расположении, поскольку их вингеры также находились на центральной линии, ожидая начала игры.

Тем временем нападающий "Риги" шагнул к мячу в центральном круге, повергнув болельщиков в неистовство, они подбадривали хозяев поля.

"СВИСТОК!"

Среди радостных возгласов раздался звонкий свисток. На крытом стадионе "Сконто" стартовал первый матч в рамках турнира Кубка Риги между ФК "Рига" и "NF international".

<http://tl.rulate.ru/book/58479/2685545>