

Когда Закари собирался начать просматривать системный пользовательский интерфейс, зуммер его телефона зазвонил, как раздраженная гремучая змея. Он поднял его, взглянул на экран и заметил, что звонит его бабушка.

- Закари! - Хрипловатый, но успокаивающий голос его бабушки прозвучал из телефона, когда он поднес его поближе к уху. - Ты слышишь? - она произнесла нараспев на языке суахили.

- Ndio, bibi, - сказал он в телефон Motorola Moto-G. - Ты хорошо устроилась? Как тебе новое место? - спросил он смиренным тоном, сохраняя явный акцент на суахили.

Закари сумел перевезти ее из Букаву после того, как год откладывал своё содержание. За 84 000 норвежских крон он снял для нее просторный дом в Лубумбаши и нанял несколько случайных работников для работы на её ферме в Букаву. Закари не смог вернуться в Конго летом из-за своего плотного графика тренировок. Однако он отправил деньги тренеру Дамате и поручил ему поселить её в новом городе. Он даже купил ей новый телефон, похожий на его собственный, для облегчения общения.

- Ты меня знаешь, - сказала его бабушка. - Я не хотела переезжать в город. Здесь скучно. И мои коровы, мои животные, возможно, хворают, - пожаловалась она. Старая леди любила свою ферму. Потребовались бесконечные мольбы со стороны Закари в сочетании с замечательными навыками работы с людьми тренера Даматы, чтобы убедить ее переехать из Букаву.

- Но мы договорились, что ты откроешь ремесленный магазин в Лубумбаши, - сказал Закари. - Это должно занять тебя. Более того, разве ты не находишь, что Лубумбаши безопаснее, чем окрестности нашей деревни?

Бабушка Закари громко вздохнула.

- Хватит обо мне, - протянула она. Закари мог различить сдерживаемую меланхолию в ее голосе. Казалось, она так и не привыкла жить в новом городе. - Ты усердно учишься и тренируешься? Когда я смогу увидеть тебя по телевизору? - спросила она.

Следующие пять минут Закари рассказывал бабушке о своей жизни в Норвегии. Он рассказал о своих занятиях, тренировках, погоде и еще о нескольких темах, чтобы заверить бабушку, что он в безопасности.

Он был рад, что у него есть способ общаться с единственным родителем, которого он знал в обеих своих жизнях. Закари никогда не уставал слышать её голос, потому что сдерживал всю тоску по дому, которую он испытывал, когда был в Норвегии.

Он пришел к пониманию, что возвращение в прошлое не превратило его в машину с единственной целью - преуспеть в футболе. Временами некоторые из чувств, которые он иногда подавлял в своей предыдущей жизни, угрожали затопить его разум.

Во время рождественских каникул в прошлом году он часами смотрел в окно на падающий белый снег, думая о своей бабушке, которая осталась совсем одна в Букаву. Снег, лежавший на земле той зимой, словно бесконечная пуховая подушка, вызывал у него тоску по дому, заставив его тосковать по дому. Вот почему появилась необходимость купить телефон, чтобы легче общаться с ней.

У Закари еще не было таких стальных нервов, которые позволили бы ему отключить все остальное и сосредоточиться исключительно на футболе. Возможно, именно поэтому система все еще оценивала его умственные способности на B-.

Однако Закари не хотел терять все свои эмоции и становиться футбольным маньяком. Он хотел испытать все, что могла предложить его новая жизнь, и в то же время стать одним из лучших в футбольном мире. Это было его целью.

Поговорив со своей бабушкой, Закари вернул свое внимание к системе. Он снова открыл пользовательский интерфейс после того, как положил свой телефон на прикроватный столик, и начал просматривать системное меню.

ФУТБОЛЬНАЯ G.O.A.T. СИСТЕМА

УРОВЕНЬ СИСТЕМЫ: 2 (367/1000 баллов для повышения уровня)

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ: Закари Бемба

ВОЗРАСТ: 16 лет

ОЦЕНКА ТАЛАНТА: Класс В

БАЛЛЫ: 367 (2 сообщения)

(Оценка: начинающий футболист)

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОЕ МЕНЮ

*ХАРАКТЕРИСТИКИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

*G.O.A.T. МИССИИ (4 сообщения)

*СИСТЕМНЫЙ МАГАЗИН

*СИСТЕМНАЯ ЛОТЕРЕЯ (заблокирована)

*ИНСТРУМЕНТ СЛЕЖЕНИЯ

ПРИМЕЧАНИЕ: Пожалуйста, повысьте уровень системы, чтобы разблокировать больше функций.

Закари не потратил много времени на сканирование содержимого интерфейса. Он обновил систему год назад и уже был знаком с интерфейсом 2-го уровня. Он сразу же вытянул указательный палец и нажал на вкладку G.O.A.T миссий, которая уже мигала красным на интерфейсе.

ДИНЬ

#4 новых сообщения

ПОЗДРАВЛЯЕМ

->Вы выполнили миссию (Годичная Тренировка Прогрессивной Нагрузки).

->Награды за миссию

1) Эликсир С класса Физической Подготовки (уже предоставлен пользователю).

2) 260 совокупных баллов.

->Итоги миссии

*Тренировочный план исполнялся безупречно в течение одного года.

Общая оценка миссии: A+

->Бонусная награда

Вы заработали 100 бонусных баллов

Награды за миссию были именно такими, как ожидал Закари. Он получал дозу Эликсира Физической Подготовки и 5 баллов за каждый из еженедельных тренировочных планов, разработанных системой.

За 52 недели в предыдущем году он заработал в общей сложности 260 очков. Система наградила его бонусом в размере 100 баллов за безупречное выполнение миссии. Теперь у него было достаточно, чтобы приобрести один из навыков в разблокированном магазине системы.

Однако он решил сначала проверить свои характеристики, прежде чем открывать системный магазин.

*ХАРАКТЕРИСТИКИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

->Физическая подготовка: A-

->Футбольная техника: A+

->Игровой интеллект: A+

->Умственные способности и склад ума: B-

->X-Факторы: F

->Навыки G.O.A.T.: 2

За год тренировок Закари удалось улучшить свою физическую форму и футбольную технику на один балл. Благодаря его строгому графику тренировок, включающему йогу и медитацию, его умственные способности, наконец, улучшились с оценки C- до оценки B-. Однако за весь год ему не удалось повысить свой X-фактор ни на одну ступень. Эта единственная характеристика сдерживала его оценку таланта, но у него не было возможности улучшить ее.

[Возможно, мне следует обратиться за помощью к одному из тренеров.] Закари вздохнул. Он

нажал на вкладку физической подготовки.

->Физическая подготовка (Средний рейтинг: A-)

Баланс и координация: A+

Ловкость: A+

Сила: B+

Выносливость: A-

Очки выносливости: 4500/5500 (A-)

Физическая подготовка Закари больше всего выиграла от годичной прогрессивной тренировки. Его баланс и координация, а также показатели ловкости подскочили до уровня A+. Только его показатель силы оставался ниже A+ среди его физических характеристик. С его темпами прогресса ему оставалось только продолжать интенсивный план тренировок и однажды он достигнет идеальной физической формы для футбола.

За год тренировок он заметил, что его телосложение становится менее подтянутым, но более стройным по мере того, как он подтягивает мышцы энергичными упражнениями. Он добился стройного тела с четко очерченными мышцами почти без жировых отложений. Он был немного худее, чем был изначально, но в лучшей форме как футболист.

Он испытывал чувство выполненного долга, поскольку его телосложение представляло собой смесь мезоморфного и эктоморфного типов телосложения. Он был более проворным с лучшей координацией тела, что давало ему преимущество при дриблинге или обращении с мячом. Его оценки по футбольной технике за навыки дриблинга, точность передачи и контроль тела также улучшились благодаря его улучшенному телосложению.

Закари вернулся к главному меню пользовательского интерфейса, прежде чем открыть системный магазин.

***СИСТЕМНЫЙ МАГАЗИН**

->Подарочные наборы (заблокировано)

->Покупка навыков

->Покупка эликсиров

->Лотерейные купоны (заблокировано)

->Инвентарь

Закари не стал медлить. Он сразу же выбрал вкладку покупки навыков в меню системного магазина. Это была одна из функций, которые были разблокированы системой после ее обновления.

Он моргнул, когда его глаза привыкли к новому содержимому экрана. В системном магазине были доступны только два навыка. Они появились в виде карточек навыков, зависших перед всем остальным в интерфейсе. На одной карточке был изображен Дэвид Бекхэм, знаменитый английский футболист, в ударной позе с мячом. Другой изображал Андреа Пирло, итальянскую легенду, с мячом у ног.

Под двумя карточками навыков было несколько слов, написанных красивым каллиграфическим почерком.

1) Крученный как у Бекхэма: для стандартного положения(штрафных). Стоимость 300 баллов.

2) Точно как Пирло: для передач. Стоимость 300 баллов.

Примечание:

*Покупка навыков ограничены одной покупкой до следующего обновления системы.

*Пожалуйста, сделайте свой выбор, нажав на карточку навыка для покупки.

Закари не нужно было долго раздумывать. Он сразу же выбрал "Крученный как у Бекхэма".

Он был достаточно уверен в своих пасах и хотел приобрести только те навыки, способные принести ему победу в матчах, когда он дебютирует за "Русенборг". Навык штрафных показался Закари лучшим выбором в тот момент, поскольку до следующего обновления системы была разрешена только одна покупка.

В его прошлой жизни "Селтик" зависел от штрафных Накамуры, чтобы выиграть несколько игр и побороться за различные шотландские титулы. Закари был уверен, что мог бы стать большим подспорьем для любой команды, если бы овладел искусством брать ворота на уровне Бекхэма. Как полузащитнику, ему не нужно было бы беспокоиться о том, что его исключат из состава команды, если бы он мог забивать большинство своих штрафных.

Однако, когда Закари постучал по карточке с изображением Бекхэма, мгновенно появилось системное уведомление.

*Навыки G.O.A.T.

#2 новых сообщения

-> Вы пытаетесь освоить G.O.A.T. навык, который требует как умственной, так и физической подготовки, прежде чем достичь начального мастерства.

->Активируйте симулятор G.O.A.T. навыков, чтобы начать ментальную подготовку, потратив 2 балла за 1 час активации.

"Принять" "Отклонить"

- Так вот как используется симулятор, - пробормотал Закари себе под нос. Симулятор G.O.A.T. навыков был новой функцией, добавленной в меню после обновления системы. До этого момента он ничего не знал о его применении.

Без каких-либо колебаний он нажал на кнопку "Принять", чтобы активировать симулятор. Ему не терпелось овладеть новым навыком.

<http://tl.rulate.ru/book/58479/2681983>