Глава 7: Новая Системная Миссия

"ДИНЬ"

Не успел тренер Дамата объявить о первом тесте в испытании, как в голове Закари раздалось знакомое системное уведомление. Полупрозрачный синий экран замерцал, а затем появился перед ним без вызова. Подобное было впервые, поскольку обычно ему приходилось заставлять экран появляться, когда ему нужно было проверить пользовательский интерфейс системы.

Закари проигнорировал хаос вокруг себя и проверил содержимое уведомления.

****

G.O.A.T. МИССИИ

#НОВАЯ МИССИЯ: Футбольные испытания Лубумбаши (серия миссий)

*Задача 1: Станьте первым в тестировании физической подготовки на футбольных испытаниях.

*Награды:

->Эликсир B класса, повышающий ловкость

(Сделает вас быстрее и позволит лучше контролировать свое тело.)

*Наказание в случае неудачи:

->Система G.O.A.T. отключится на три месяца.

*Замечание: G.O.A.T. - это игрок, который должен доминировать в своей профессии с самого начала или, по крайней мере, пытаться. Приветствуем начало вашего восхождения в качестве потенциального G.O.A.T.

ПРИМЕЧАНИЕ: Задачи миссии будут обновляться по мере продолжения испытаний.

****

- Какого хрена? - громко воскликнул Закари, забыв, где он находится. - Как я добьюсь этого, если все монстры примут участие в испытании? - пробормотал он.

- Ты имеешь какие-то претензии к моим инструкциям, молодой человек? - Закари услышал, как тренер Дамата взревел, его голос звучал возмущенно. Он поднял глаза только для того, чтобы обнаружить, что другие игроки смотрят на него ошеломленными и озадаченными глазами. Некоторые, такие как Луинда, Патрик и Тони, изо всех сил старались подавить смех.

[Что я наделал?] Сердце Закари подскочило к горлу.

Он посмотрел вперед и увидел темнокожего тренера Дамату со страшным лицом, который пристально смотрел на него, уперев руки в бока.

- Молодой человек, - произнес он нараспев. - Ты имеешь что-то против моих инструкций? - снова спросил он, сжимая и расслабляя кулаки. Закари мог сказать, что серьезный тренер был зол. Он решил спасти ситуацию до того, как она обострится.

- Простите, сэр, - пробормотал Закари, изо всех сил стараясь казаться смиренным. - Я совсем забылся и громко закричал. Я не хотел обидеть, - добавил он, слегка поклонившись тренеру. Он знал, что тренеру Дамате нравятся честные ученики, которые могут признать свои ошибки, а не замалчивать их. Итак, он решил раскрыть полуправду, чтобы добиться прощения тренера.

- Можешь ли ты рассказать нам, о чем ты думал в то время? Мы хотим понять, что может заставить молодого человека забыться на одном из самых результативных футбольных турниров в стране.

Закари вздохнул с облегчением, услышав, как смягчился тон тренера. Казалось, он преодолел первое препятствие.

- Я думал о том, как мне нужно превзойти всех игроков здесь, чтобы привлечь внимание одного из скаутов. Я очень нервничаю, сэр, - ответил он дрожащим голосом.

Смешок прокатился по безмолвному стадиону. Некоторые молодые люди держались за животы и смеялись так, словно завтрашнего дня не было. Подростков, казалось, очень позабавила трусость Закари. Но это никак на него не повлияло, так как он беспокоился только о тренере.

- Тихо, - снова рявкнул Дамата, останавливая волны бурлящего смеха.

- Молодой человек, - сказал он, поворачиваясь обратно к Закари. - Я не стану торопиться с расправой. Пока я оставлю это без внимания. Но попомни мои слова, это должен быть последний раз, когда происходит подобный инцидент. - Тренер окинул игроков пристальным взглядом, чтобы подчеркнуть свою точку зрения.

Никто из игроков не хотел получать негативную оценку от тренера, поэтому они молчали, опустив головы.

- Молодой человек, - Дамата снова посмотрел на Закари. - Как тебя зовут? - спросил он.

- Я Закари Бемба, сэр.

- Закари Бемба, - пробормотал тренер Дамата. - Это имя кажется немного знакомым. - Другой тренер, стоявший слева от него, прошептал несколько слов Дамате. Последний поднял голову и, ухмыляясь, посмотрел на Закари.

- Я буду наблюдать за тобой во время испытаний. Постарайся сделать все, что в твоих силах, - нараспев произнес Дамата. Затем он продолжил раздавать свои указания.

Закари лишь вполуха слушал остальные инструкции тренера. Его мысли были в основном сосредоточены на системной миссии. Система предложила ему наилучшую возможную награду на этот момент. Ему нужен был эликсир, повышающий ловкость, чтобы преодолеть это узкое место. Но он должен будет обогнать всех, включая вундеркинда Стивена Мангалу. Закари не думал, что уже стал лучшим в своей возрастной группе только из-за нескольких подарков от системы. Тут могут быть игроки, которые к пятнадцати годам уже были в S-классе. Закари подозревал, что Мангала был таким игроком.

[Но чего тут бояться?] - подумал он, успокоившись.

[Мангале все еще четырнадцать. У меня более длинные шаги и довольно хорошая выносливость. Я определенно могу победить.] Захари ухмыльнулся.

Затем он снова сосредоточился на словах тренера Даматы, который, казалось, заканчивал свое выступление.

- Из наших записей мы знаем, что здесь должно быть 120 игроков, - заявил тренер Дамата. - Мы разделим вас на четыре группы, в каждой около 30 игроков.

- Когда тренер Манде прочитает ваше имя, вы попадете в первую группу, - сказал он, указывая на худощавого мужчину слева от себя. - Идите к треку и ждите свистка. И удачи вам.

Тренер Манде быстро закончил объявлять имена игроков в первой группе. Закари среди них не было, и он просто ждал на траве вместе с остальными. Однако в группе были такие люди, как Фредрик Луамба и Нгода Музинга.

Гонка вскоре началась после того, как тренер Манде дал свисток. Фредрик вел остальных по полю от начала до конца. Он пробежал 32 круга всего за 41 минуту и на пару минут опередил второе место. Другие известные имена, с которыми был знаком Закари, также входили в первую десятку.

После того, как тренеры зафиксировали время финиша 30 участников, вторая группа начала свою гонку. Закари снова не был выбран среди участников. Но он заметил, что в группе были его бывшие друзья, Тони и Патрик. Им удалось финишировать в первой пятерке, уступив чудовищному Крису Луинде, который почти вдвое опередил остальных игроков.

К полудню третья группа заканчивала свою гонку. Теперь, наконец, настала очередь Закари отправиться на беговые дорожки. И по воле судьбы вундеркинд Стивен Мангала тоже оказался в четвертой группе.

Закари вышел на беговые дорожки, зная, что у него будет мало шансов победить Мангалу. Но если он все-таки победит, то получит эликсир, повышающий ловкость, из системы, что улучшит его талант. Тогда Закари не пришлось бы беспокоиться о том, что он недостаточно проворен позже на испытаниях. Таким образом, он был настроен на победу больше, чем кто-либо другой.

[Я выиграю эту гонку] - мысленно поклялся он, выстраиваясь вместе с остальными на треке. Он ждал только свистка.

http://tl.rulate.ru/book/58479/2676032