Привели меня в маленькую комнатушку, посадили на кровать и оставили. В ней было 2 окна, выходящие на маленькое озерцо и калитку, кровать с деревянными ногами, шкаф, покрытый толстым слоем пыли. В комнате стоял еловый запах, а за окном завывал ветер. Я сидел и думал, что будет дальше, может меня заставят выполнять тяжелую работу, а может, буду работать нянькой.

Вдруг раздался скрип и из двери вышел мальчишка лет десяти. Прошел ко мне и кинул на кровать чистую одежду.

-Одевайся и выходи на улицу, там увидишь остальное! – Крикнул мальчишка и выбежал.

Быстро переоделся в новую одежду, а ту повесил на кровать и зашагал во двор. Там меня встретило яркое солнце, голубое небо, залитое белоснежными облачками, и здоровый мужик с мальчуганом.

- Подойди сюда и покажись мне! – Кричал мужик. – Я, Грок, кузнец этого города и теперь ты подмастерье, я обучу тебя этому делу, но если ты не выдержишь, дорога тебе одна…

- Иди за мной, попробуем тебя в деле! – С ухмылкой произнес Грок.

Просто встал и пошел, как в старые добрые времена, когда еще не был женат…

Зашли в кузню, тяжелые наковальни украшали рабочее место кузнеца, горнила, большие печи с заготовками. Адски несло жаром, стоял сильный смрад. Прошли в маленькую комнатушку, где был стол с какими-то чертежами, наковальня и маленькое горнило. Тут не было запаха, только слабый жар.

- У тебя есть выбор! – С досадой произнес Грок.- Стать воином, либо ремесленником.

-Ремесленники создают различные вещи, а войны сражаются за свою жизнь. В то же время есть и боевые ремесленники, но их мало! Например: в давние времена был скульптор, который сражался с помощью искусства света, но был еще шаман, который обладал ювелирным делом и с помощью него он смог разрушить прежнее устои. – Промолвил Грок. – В данное время существуют только 9 человек.

- У меня вопрос. Выбирать можно только что-то определенное или всё?

-Хмм… можно сказать и всё, но если зверь подходит под категорию. – Ответил Грок. – Твои зверь подходит для кузнечного дела, потому что я тебя оценил на аукционе, вот только ты должен делать всё сам!

После этих слов, они вышли из комнаты, оставив меня наедине. Похоже, они решили, что я буду ремесленником даже не дали сказать слово, хотя дали мнимую надежду выбора!

Осталась одна маленькая проблема, как выучить ремесло. Подошел к столу. Ну и бардак! По всему столу были разбросаны свитки, инструменты, книги. Некоторые из них совсем пыльные, некоторые написаны на непонятном языке. Увидел стопку книг, но одна привлекла мое внимание. На ней было нарисовано наковальня и кузнечный молот. Взяв её в руки, всплыло сообщение:

- Пособие для новичков в кузнечном деле. Позволяет прочитавшему человеку понять основы ковки и выплавки оружия и доспехов. Использовать?

Не задумываясь, жму .

[Изучено кузнечное дело – 1 уровень.]

[Изучено горное дело – 1 уровень.]

Интересно, как раз что нужно. Остальное сгребаю в сумку, мне еще пригодится Подхожу к горну, беру в руки кузнечный молот, взятый на том же столе, и начинаю свое дело…

Спустя некоторое время получилось хоть что-то:

Железный меч ученика. Качество: обычный. Урон: 7-9. Тренировочный меч, создан для обучения фехтования и оттачивания ударов. Выдается новичкам.

Железные слитки х4

Железные наконечники. Качество: вспомогательный инструмент. Модифицирует различное оружие, помогает укрепить строение зверя.

Для первого раза пойдет. Хоть навыки еще не поднялись, но с этим подождем. Заработался до вечера, запах был еще тот да еще обжегся пару раз, но я научился чему-то полезному. Постучали в дверь.

-Входите.

Дверь открылась, и вошел мужчина.

-Здравствуй, Рэм, я староста этой семьи – Грима.

Он сел на стул и взглянул на меня.

- Как ты уже понял, тебя купили и ты обязан отработать деньги. Не знаю, как с можешь, но должен, иначе… тебе лучше не знать. Так к чему я, определился в новом жизненном пути, кем хочешь быть? Может лучше бойцом?

Из руки старосты замерцал свет и ослепил меня. После исчезновения, он держал в руке копье, направленное на меня. От копья чувствовалась угроза, старые инстинкты проснулись и вопят об опасности. Кровь кипела от вида достойного соперника.

- Пока не определился, но буду рад, если мне объяснят.

- Мы семья ремесленников, делаем вещи для знатного рода, ну и конечно для крестьян. Хочешь, можешь быть в группе поиска либо ремесленников, выбирать тебе, но учти одно – 30 золотых не малая сумма. Так что работай упорно. Ах да, мы принимаю тебя в семью и теперь ты такой же, как и мы, но с некоторыми обязанностями. Семья у тебя есть?

Копье опустил, поставил на пол, но уверен, он не побоится применить его.

- Есть, только не знаю, как она сейчас. Дочку оставил с женою после не которого случая. Поэтому я здесь. Прошу зачислить меня в группу поиска.

Копье растаяло на глазах. Я так и не понял, что это.

-Хорошо, приходи на собрание, там всё объясним и проведём церемонию вступления, ах да

пока не забыл, там в углу кристалл, возьми его и поднеси к татуировке, всё поймешь.

-Спасибо, буду ждать приглашения.

-Увидимся, у меня на тебя большие планы.

Встал и ушел, закрыв за собой двери. Я подошел к кристаллу и взял его в руки, попытался просмотреть информацию – ничего. Поднес к татуировке, и тут заискрило в глазах, на плечи навалилась тяжесть. Я что-то чувствую, но не могу понять, какие-то изменения. Через пару минут вся тяжесть пропала, вместе нее осталась какая-то легкость и удовлетворенность.

Чуть-чуть поработал в кузне и получил:

-[Изучено кузнечное дело – 2 уровень.] Запас маны увеличился на 100 единиц. Все вещи, изготовленные вами, получают +2 к защите, +1 к атаке. Связь с ремесленными навыками улучшается.

Получено задание: Описание: Каждый житель контента может пробудить свое духовное оружие. В мире очень много духовных мастеров, поэтому готовьтесь к жестокой конкуренции, очень редко появляются действительно выдающиеся мастера своего дела. Они способны создавать выдающиеся вещи. Известно, что в мире всего 4 таких предметов, каждый может пошатнуть хрупкий баланс. От личности человека будет зависеть его свойства и характеристики. Ограничения: возможно иметь только 1 духовное оружие. Выбирайте тщательнее, так как возможность заново выбрать не существует – это решение богов и его нельзя оспорить. Требования: Достигнуть 4 уровня в кузнечном деле. Дополнение: Чем больше профессий вы изучите, тем выше шанс получить хорошего духа.

Очень хорошо. Радость колыхала душу, наконец-то квест. Есть к чему стремиться, надо будет как-нибудь на досуге поднять кузнечное дело, если дадут. До собрания еще 30 минут, так что не буду понапрасну тратить время и займусь изучением своих возможностей.

Имя: Рэм.

Раса: Эвант.

Уровень:20 Житель.

Опыт: 6/100.

Способности: неизвестно, выберите фракцию.

Звания: Новичок.

Эссенция: Темный феникс/ххх.

Жизнь 510/510.

Мана 360/360.

Хм, странно, уровень поднялся. Может быть, это из-за кузнечного дела? Ну да ладно, оставлю этот вопрос. Теперь появилась мана. Я даже не знаю радоваться мне или плакать, такое жалкое количество. А что с , боевыми умениями?

Перо – уровень 1. Опыт 5/10. Урон 5~19. Позволяет запускать перья из маны, имеет возможность модификаций. Возможна эволюция на будущих этапах.

Доспех – уровень 0. Опыт 0/100. XXX. Для получения развивайтесь. Требование: 10 уровня.

Вызов стража – уровень 0. Опыт 0/100.XXX. Требование: Пройти обряд.

Тело – уровень 1. Опыт 5/20. Дает возможность использовать специальные умения. Повышение происходит путем столкновений с противником, преодоление трудностей. Влияет на физическое состояние.

Зверь – уровень 0. Опыт 0/100. Состояние: Не пробужден. XXX.

Дух – уровень 0. Опыт 0/100.XXX.

Ремесло – уровень 2. Опыт 40/110. Воздействует на создаваемые вещи, улучшает характеристики героя.

Состояние раскрытия информации 27%

Для получения большей информации поставьте улучшенный интерфейс.

Не густо - вздыхаю я. Ну а чего я ожидал от нового мира? Может супер плюхи? Увы и ах, пока её нет. Имеем, что есть. Тем более всего-то 27 процентов. Полежу-ка я пока на кровати, осталось мало времени.

Пришло время собрания.

Тук-тук

-Готов выходить?- Спрашивает через дверь.

-Да, сейчас выйду.

Открыл дверь и вышел. На улице изрядно уже потемнело. Передо мной стоял Грок.

-Если нет вопросов, то давай быстрее. – Сказал Грок.

-А в честь чего собрание?-

Бегу за Гроком.

- Тебе будут выбирать ветвь семьи, где будешь жить и работать. Чертов Джек, ведь знал, что я хочу забрать тебя, а он такое устроил. Зачем ему ты? –

Я нахмурился, и делать различные догадки.

- Сам не знаю, но что-то он совсем не нравится -

- Всего семья разделена на 4 ветки. Основная ветка занята битвами и турнирами, им дают очень много ресурсов. Агрр, почему им должны столько выделять, а нам всего лишь пару эликсиров и 4 души в месяц. Наша ветка - ремесленников, изготавливаем мало вещей, так как в войне потеряли очень много мастеров, поэтому наша семья не имеет репутации. Остальные

семьи потом узнаешь, они имеют ранг повыше, но мало чем отличаются от основной.-

Опять торги, скорее всего старейшина использует свое влияние, чтобы получить меня, хотя было бы зачем. Ситуация не в мою пользу, от этого волнуюсь и сердце чаще начинает стучать. Быстрее бы это прошло.

Тем временем, мы уже подошли к зданию. Впечатлительная постройка, метров 5 в высоту, различные животные сидят на крыше. В такой темноте их глаза светятся, и становится не по себе от сотен горящих глаз.

http://tl.rulate.ru/book/5838/106147