

«7 навыков за один раз? Система серьезно сломана!» - воскликнул я, глядя на скопление сообщений, затуманивающих мое зрение.

«Думаю, мне стоит взглянуть на свои новые навыки...» - подумал я про себя, открывая меню навыков.

[НАВЫКИ]

[УДАЧНЫЙ УДАР]

(Активное) Наносит удар, уроном = СИЛА x УДАЧА. Восстановление 1 минута.

[ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ЛУТ]

(Пассивный) Дает 0,000000000000000005% шанс получить дополнительную добычу!

[ЛОТЕРЕЯ]

(Активный) Получение одного случайного предмета! Можно использовать только в течение одного часа после вызова. Восстановление: 1 день.

[УДАЧА]

(Пассивный) $1/1.05e^{10}$ шанс полностью нейтрализовать урон от атаки.

[ПОДАРОК УДАЧИ]

(Активно) Возможность дать ближайшему союзнику половину вашей общей удачи на 10 минут. 1 час восстановления.

[ПРИВИЛЕГИЯ]

(Пассивно) Качество наград, получаемых в подземелье, основывается только на вашей удаче, а не на средней удаче группы.

«Половина этих навыков бесполезна!! Что за гре****ая игра!?» - вскрикнул я, катаясь по виртуальной траве. Однако, учитывая, что все эти навыки были бесплатными, я не мог особо жаловаться. Плюс, как минимум три из

этих навыков пригодятся. Я использую их другой раз, я слишком устал, чтобы играть в эту багнутую игру.

[ВЫХОД..]

Выключив игру, я выключил SkyVisor и сел на кровать, глубоко вздохнув. Я устался на подушку, размышляя о том, что станет с беспорядком в игре, в которую я решил поиграть, и пошел спать.

Проснувшись, я сразу же сел за компьютер, чтобы поискать по форуму. Я не мог быть единственным, у кого было столько проблем, верно? Когда форум загружался, я видел, как выскакивали статьи за статьями.

«Live Universe - это беспорядок»

«Почему не стоит играть в Live Universe?»

«Баги в LU???»

«Меня забанили за« полет », когда я был на земле, пожалуйста, помогите!»

«Крысиные модели продолжают выворачиваться наизнанку»

«Игра не позволяет мне выбрать расу!»

«Почему нет учебника?»

«Я застрял без класса, теперь я больше ничего не могу»

И т. д. и т. п.

Казалось, что во время запуска LU возникло много ошибок, и все выглядело не слишком хорошо для игры. Казалось, что такая многообещающая игра так плохо стартовала, как обидно. С другой стороны, он был разработан и издан Beethesduh, который был известен своими глючными играми и выпусками на уровне ниже номинала. Только время могло сказать, что должно было случиться с Live Universe.

Несмотря на все сообщения об ошибках и интересные находки, мне еще не удалось найти ни одного сообщения на форуме о навыках на основе удачи, подобных тем, что были у меня. Но почему они были у меня? Возможно, навыки

генерировались случайным образом? Но это не объясняет навыки базового класса и уже выявленные навыки, которые ранее были опубликованы на форумах бета-тестерами. Так почему же тогда у меня были навыки, которых не было ни у кого?

Возможно ли, что повезло только мне? Возможно, это связано с моей расой? У меня было так много вопросов, на которые нельзя было ответить. Я сделал глубокий вдох и загрузил LU на свой SkyVisor.

[ВХОД В СИСТЕМУ..]

Я оглядел открытое поле, там, где я остался в прошлый раз. Затем на моем экране появилось всплывающее окно, предупреждающее меня о сообщении, отправленном мне JeanPierre.

[МГНОВЕННОЕ СООБЩЕНИЕ]

«Йо, Терри! Я полностью пренебрегал стартовыми квестами, так что хочешь пойти и выполнить их со мной? Так будет веселее. Если хочешь, встретимся у квестодателя в стартовом городе Флория.»

Я подумал, что будет весело присоединиться к JeanPierre, поэтому я согласился, подошел к маркеру квеста на моей карте и запрыгнул в чат Бискорда с JeanPierre.

«Йо, Терри, ты готов выполнить квест?» - сказал JeanPierre, присоединившись к чату.

«Да, но я собираюсь немного приглушить звук, чтобы послушать, что скажет квестодатель, хорошо?» - отвечаю я.

«Да, я тоже сделаю это. Скажешь мне, когда пройдешь всю кат-сцену», - ответил JeanPierre.

Я отключил звук в наушниках на Бискорде и посмотрел на NPC по имени Агата.

«О, чудесный герой! Пожалуйста, прислушайся к моему призыву. Земля Литвия находится в серьезной опасности из-за ужасных монстров, опустошающих наши земли. Повелитель Демонов схватил мою дочь, пожалуйста, спаси ее! Посетите кузнеца, чтобы получить лучшее снаряжение, и вернитесь ко мне, когда закончите.» - сказала мне Агата очень драматичным тоном.

Это было обычным фэнтези. В любом случае я не ожидал многого от первого VRMMO, учитывая, что это более или менее хорошее начало для новых, лучших игр. Я последовал инструкциям NPC и направился к кузнецу...

Не знаю, нужно ли переводить имена героев на русский или оставить все как есть?

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/58334/1490172>