

«Внимание, дамы и господа, у нас есть важное объявление! На сегодняшний день запущена первая в мире VRMMORPG «Live Universe!»» - крикнул диктор Национального игрового канала. Я сидел и внимательно смотрел телевизор. Я ждал выхода этой игры более двух лет, и сегодня, наконец, тот день.

Прошло 4 года с момента анонса Live Universe, и шумиха вокруг игры была астрономической. С более чем 7 миллионами предварительных заказов и постоянным обсуждением игры на протяжении всей ее широко известной

разработки, игра имела почти гарантированный успех. Было заявлено, что при выпуске игры было почти в 4 раза больше контента, чем Pov (Planet of Witchcraft). Мое волнение от игры было неизмеримо. Наконец, после многих долгих лет ожидания у меня появилось то, в чем я мог бы потратить свое время и отделить мою скучную рабочую жизнь от моей еще более скучной семейной жизни.

[Бзззз Бззззз] У меня в кармане завибрировал телефон, и я достал его из кармана, чтобы ответить на звонок.

«Йо, Терри! Ты слышал новости? Live Universe только что вышла!» - из динамиков телефона раздался громкий голос.

«Да, да, я слышал, Джузеппе. Я уже сделал предварительный заказ на игру неделю назад, и только сейчас она начала загружаться на мой SkyVisor.» - ответил я.

«Что ж, я собираюсь начать исследование, пока я буду ждать загрузки, ты должен сделать то же самое.» - ответил Джузеппе.

«Да, да, я работаю над этим. Я позвоню тебе, когда загрузка закончится, хорошо?» - ответил я.

«Да, я поговорю с тобой позже!» - Джузеппе повесил трубку.

Я сел за компьютер и начал просматривать форумы. Предположительно, некоторые из бета-тестеров вывели некоторую основную информацию о системе классов и статистики. Согласно некоторым сообщениям на форуме, было шесть основных характеристик и одна из скрытых, каждая со своей функцией. Это были Сила, Телосложение, Ловкость, Интеллект, Мудрость, Харизма и Удача.

Ваш показатель удачи генерировался случайным образом от 1 до 20 в начале нового профиля. Удачу можно было еще больше увеличить, найдя редкие предметы и скрытые области, а также специальные события и квесты.

Большинство людей думали, что удача была совершенно бесполезной как навык, поскольку она только увеличивала ваши шансы найти редкие предметы на 0,1% за каждое очко характеристик и не давала никаких известных навыков.

В моем SkyVisor зазвонил таймер, который предупредил меня, что загрузка Live Universe (LU) завершена. Я написал Джузеппе, чтобы он подключился к сети, и загрузил игру.

[Добро пожаловать в Live Universe. Выберите расу и класс, а затем настройте свой внешний вид.]

Пожалуйста, выберите расу

[Человек]

1 дополнительное очко характеристик за уровень

[Эльф]

Увеличен урон заклинаний

Увеличен урон лука

[Гоблин]

Повышенная скорость

Увеличен шанс уклонения

[Орк]

Увеличен урон в ближнем бою

Повышенное здоровье

[Нежить]

Увеличен урон проклятия

Соппротивление урону от заклинаний

[Кицунэ]

???

Увеличен урон от огня

Я долго смотрел на экран, раздумывая, какую расу выбрать. Я разрывался между кицунэ и человеком. Было бы чрезвычайно полезно иметь дополнительное очко характеристик, но меня настигло любопытство, и я выбрал кицунэ.

«В чем может заключаться эта тайна? Держу пари, что разработчики сделали это для невероятно смелых..»

[Вы уверены, что хотите выбрать Кицунэ своей расой?]

«Да»

[Раса подтверждена]

[Пожалуйста, выберите класс]

[Фехтовальщик]

Фехтовальщик, несмотря на название, не скован мечами. Скорее, они используют рукопашный бой, используя все, что угодно, от мечей до кулаков и боевых молотов. Фехтовальщики хорошо работают как танками, так и дд, и их лучше всего держать на передовой.

[Рейнджер]

Рейнджеры используют луки и арбалеты и специализируются на том, чтобы уничтожать своих врагов издалека. Их высокая скорость и исключительная точность также делают их отличными разведчиками. Рейнджеров лучше всего использовать в качестве поддержки / разведчика.

[Убийца]

Убийцы - это те, кто лежит в тени. Используя яды, кинжалы и ловушки, убийцы специализируются на уничтожении одиночных целей, и их лучше всего использовать в качестве дд.

[Маг]

Маги используют магические книги, называемые «фолиантами», для произнесения заклинаний. Эти заклинания обычно не требуют чего-то, но для выполнения некоторых чрезвычайно мощных заклинаний требуются ингредиенты. Маги отлично наносят урон и могут легко позаботиться о нескольких целях.

[Целитель]

Молясь различным богам и богиням, целители могут исцелять своих союзников, а также накладывать баффы и дебаффы как на своих товарищей, так и на врагов. Целители лучше всего работают как класс поддержки, помогая остальной команде позади.

«Я выбираю убийцу»

[Вы уверены, что хотите выбрать Убийцу?]

«Да»

[Класс подтвержден]

[Пожалуйста, настройте свой внешний вид]

Я не думал о том, как я хотел бы выглядеть в игре, я решил, что будет лучше, если создание моего персонажа будет как можно быстрее.

Я выбрал красивую прическу с черными волосами и рыжими кончиками, а также один из множества готовых вариантов лица, который выглядел довольно красивым и стройным.

Продолжая создавать персонажа, я сделал своего персонажа похожим на меня ростом, потому что слышал, что большая разница в росте между вами и вашим персонажем может вызвать проблемы с балансировкой.

Я закончил создание персонажа и нажал «Подтвердить»

[Создание персонажа завершено]

Конечно, этот персонаж не был так уж близок к тому, как я выглядел в реале, я имею в виду, я был примерно таким средним, насколько мог. Рост 5 футов 8 дюймов (где-то 176 см), черные волосы и карие глаза. Я ни в коем случае не был некрасивым, но и не совсем привлекательным, хотя отчасти это могло быть связано с моим плохим графиком и привычками.

[Пожалуйста, подтвердите свое имя пользователя]

«Асс1»

[Имя пользователя занято, выберите другое]

«Асс_1»

[Имя пользователя занято, выберите другое]

«ANOTHER»

[Имя пользователя принято]

[Вход в систему...]

«Подождите, подождите! Отменить, отменить, отменить!!» - я закричал, не желая, чтобы меня причисляли к такому странному и неловкому имени.

Однако было уже слишком поздно, и мое имя нельзя было изменить. Мое тело появилось на платформе посреди небольшого городка. Я посмотрел налево и направо, большие группы игроков разговаривали и обсуждали игру. Несмотря на то, что игра была выпущена всего несколько минут, все выглядело так, если бы я вошел в игру с

неограниченным контентом.

Открыл меню статусов и проверил, все ли в порядке.

[СТАТУС]

[ИГРОК] ANOTHER

[УРОВЕНЬ] 1

[ТИТУЛЫ]

НР: 100/100 МП: 100/100

Опыт: 50/100

СИЛА: 10

ЛОВКОСТЬ: 10

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ: 10

ИНТЕЛЛЕКТ: 10

МУДРОСТЬ: 10

ХАРИЗМА: 10

[НАВЫКИ] Разрез [У.1], Скрытность [У.1]

[СНАРЯЖЕНИЕ] Рваная кожаная броня, Треснувший деревянный меч, Тушеное мясо x10, Вода x10

«По-моему, все хорошо», - подумал я, глядя на экран статистики.

[ДИН ДИН! ВЫ ПОЛУЧИЛИ СООБЩЕНИЕ]

Предупреждение застало меня врасплох, потому что я совершенно забыл, что в SkyVisor есть список друзей и система сообщений для разных игр.

ОТ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ: JeanPierre

«Эй, Терри! Это я, Джузеппе. Ты только что появился? И я тоже! Я в кузнице справа, ты можешь найти меня там.»

Я обыскал кузницу, но не увидел никого, кто хотя бы отдаленно выглядел как Джузеппе. В конце концов я подошел к молодой, несколько миниатюрной девушке-эльфийке возле кузницы и спросил, не видела ли она кого-нибудь.

«Привет. Извини, что беспокою тебя, но я ищу друга ... он большой, очень высокий. Ты видела кого-нибудь подобного?» - спросил я, глядя на девушку.

«Нет ...Я никого подобного не видела. У тебя есть его логин?» - спросила она. Я был мгновенно обескуражен ее чрезвычайно низким и мужским голосом.

Я открыл экран сообщения и посмотрел на отправителя. «Угу, да, его имя должно быть JeanPi-», когда я сказал это, я посмотрел на имя эльфийской девушки. Прямо над головой девушки парил ярлык «JeanPierre».

Я стоял в недоумении. Был ли человек передо мной действительно моим лучшим другом, которого я знаю почти 7 лет? Жан-Пьер, а точнее Джузеппе, упал на землю и начал неудержимо хохотать.

«Чувак, я тебя хорошо разыграл! Ты бы видел выражение своего лица, хахаха!» - он медленно встал и успокоился.

«Хэй, Терри! Рад тебя видеть!» - маленький эльф крепко обнял меня, на удивление хорошим захватом. «Ты наслаждался игрой?» - спросил Джузеппе.

«А, ну, у меня было не так много времени, чтобы испытать все это, учитывая, что я попал сюда в тот момент, когда ты мне написал», - ответил я.

«Да, я понимаю, что ты имеешь в виду. Как насчет того, чтобы набраться опыта и отправиться на охоту на монстров?» - спросил Джузеппе.

«Конечно, пошли», - ответил я, идя к воротам города.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/58334/1490013>