Всем привет, это ваш дружелюбный сосед Карл, «мирно предлагающий» автору написать эту главу.

Это будет один из (если автор не слишком ленивый) многих, эксклюзивных разрушений четвертой стены!

Не нужно беспокоиться о душевном состоянии автора. Я уверен, что он в полном порядке. Ну, скорее всего ...

В любом случае, давайте продолжим!

Во-первых, давайте взглянем на [Окно состояния].

<+>

[Имя: Карл Йегер]

[Родословная: Элдиец]

[Генные очки: 10]

[Уровень: 00 (0/10)]

[Статистика;]

[Здоровье: 44/45]

[Выносливость: 24/27]

[Сила: 04 (0/50)]

[Телосложение: 05 (0/50)]

[Ловкость: 04 (0/50)]

[Навыки и умения ;]

[Магазин ;]

[Квесты;]

<+>

Это [Окно состояния] из 3 главы. (Хе-хе, попался!)

Конечно, в следующей главе будет обновленное окно статуса. Так что не бойтесь, Всемогущий Карл здесь. (Теперь это Кринж ... : /)

Что ж продолжим, [Система уровней персонажа] и [Система уровней навыков] будут следовать одной и той же механике, т.е.

[Уровень: 00 (0/10)]

[Уровень: 01 (0/50)]

[Уровень: 02 (0/100)]

[Уровень: 03 (0/250)]

[Уровень: 04 (0/500)]

[Уровень: 05 (0/750)]

[Уровень: 06 (0/1000)]

[Уровень: 07 (0/1250)]

[Уровень: 08 (0/1500)]

[Уровень: 09 (0/1750)]

[Уровень: 10 (0/2000)]

На данный момент это будет максимум. Уровни все еще можно повысить до 20 или 30, так что не волнуйтесь.

А теперь по мелочи.

Каждое повышение уровня увеличивает все три очка характеристик на 1. Таким образом, с каждым повышением уровня в сумме приобретаются 3 отдельных очка характеристик.

Каждый раз, когда генные очки используются для увеличения очков характеристик или для повышения уровня, происходит следующее:

Например, возьмём показатель силы.

[Сила: 04 (0/50)], теперь добавляя 50 генных очков, получаем [Сила: 05 (0/60)]

Таким образом, следующий предел увеличения характеристик всегда увеличивается на 10. Это будет оставаться неизменным на протяжении всей истории, независимо от того, насколько велики становятся характеристики.

И повышение уровня также увеличит статистику, но для всех трех разных характеристик одновременно.

Таким образом, слепое повышение уровня может привести к потере генных очков, особенно на более высоких уровнях. Поскольку индивидуальное расходование их в статистике может сэкономить больше генных очков, чем их трата на уровни. Довольно интуитивно понятно, не так ли?

А теперь о [Здоровье] и [Выносливость].

За каждое очко в характеристике [Телосложение] или [Сила]:

1) Здоровье увеличивается на 5.

2) Выносливость увеличивается на 3.

Думаю, понятно.

Вкладка [Магазин] была не полностью обновлена, и в ней все еще можно использовать некоторые предложения («ПОЖАЛУЙСТА ХВАТИТ, ИНАЧЕ, Я УДАЛЮ ТЕБЯ» - говорит автор. Думаю, он спрашивает, что за предложения ...?)

И навыки будут постепенно высвобождаться вместе с будущими главами.

Единственное, что я сейчас объясню, это [Мастерство] навыка.

Как следует из названия, оно улучшает контроль и универсальность навыка, позволяя точнее

превосходить грубую силу.

Таким образом, повышение уровня навыка означает увеличение чистой силы навыка, тогда как повышение уровня мастерства означает увеличение гибкости использования указанной силы.

Теперь последняя часть, то есть о [Квестах;],

В основном есть 4 типа квестов: [Основные] [Ежедневные] [Внезапные] и [Скрытые].

[Основные] и [Ежедневные] уже должны быть довольно очевидными, поэтому я объясню остальные.

[Внезапные] Квесты в прямом смысле слова неожиданны, как и квесты с определенным временным ограничением.

Пример:

<+>

[На рыбалку!]

[Тип: внезапный]

[Описание: Карла попросила вас быстро купить рыбу на рынке, прежде чем она будет распродана.]

[Награды: тушеная рыба, 10 генных очков.]

[Наказание: легкий голод]

[Срок: 15 мин.]

<+>

Что ж, как видите, в них нет ничего особенного. Просто удобный способ вызвать меня, но это все, я думаю.

Далее, пример квеста [Скрытый] уже был приведен в предыдущей главе. Кратко говоря, оно просто появляется чертовски случайно с огромными наградами.

Итак, это все, что касается сегодняшнего урока! Обязательно прочтите еще раз, если есть сомнения!

Кроме того, если у вас есть какие-либо вопросы или вы заметили какие-либо несоответствия, автор просит вас прокомментировать их ниже.

* И между вами и мной, я думаю, он пытается увеличить средний рейтинг комментариев. Так что помогите ему немного. Иногда я вижу, как он улыбается, читая их, так что будьте осторожны с тем, что вы печатаете, хорошо? *

http://tl.rulate.ru/book/58293/2302932