

Фрэнк вышел из резиденции клана Монахов, пройдя через пространство Особого царства, где находилась штаб-квартира клана. Он торопливо шел по улицам, дойдя до местного минимаркета 7Eleven, он не забыл, что обещал Абраддону, богу зверей на Терре, привозить ему еду и развлечения с Земли.

Фрэнк захватил несколько видов соленых закусок, из картофельных корабиков всех доступных вкусов, таких как острый, куриный бульон, морепродукты, экстра острый, перечный, сырный и другие. Наряду со сладкими закусками, такими как поки, печенье, моти, KitKat и многие другие.

Что касается напитков, то он покупал их столько, сколько мог, от сладких молочных напитков до различных ароматизированных чаев и даже супов в банках.

Раздел романов в этом 7Eleven был довольно скудным, но Фрэнку удалось найти несколько хороших романов, например, роман о пауке, роман о слизи, и он не мог забыть роман о маге смерти.

"Этого должно быть достаточно... Я не знаю, как быстро бог может читать, но трех томов каждого должно быть достаточно? Ему также нужно научиться читать по-японски, так что, думаю, это займет у него некоторое время, если только он не использует для этого какую-нибудь божественную силу?" - подумал Фрэнк, когда продавец минимаркета смотрел на него широко раскрытыми глазами, как молодой и стройный мужчина перед ним покупает сотни нездоровых продуктов.

"У этого парня вообще есть деньги?" - подумал продавец, называя Фрэнку непомерно высокую цену на все.

"Понятно, могу я заплатить дебетовой картой?" - спросил Фрэнк.

"...А? Ах, да...", - пробормотал продавец, когда Фрэнк быстро купил все через свою банковскую карту и покинул минимаркет почти пустым.

Фрэнк попросил, чтобы часть стоимости, полученной от найденных им предметов, была перечислена Мацуо на его банковский счет специально для этого, поэтому у него было достаточно денег, чтобы купить Абраддону все, что он захочет.

"Вздых, не могу поверить, что только что потратил впустую более двухсот тысяч йен, действительно, деньги постепенно теряют свою ценность в моей голове..." подумал Фрэнк.

Затем Фрэнк быстро сохранил все в своем "Инвентаре", так как вокруг никого не было, было уже больше восьми вечера, поэтому он поспешно побежал к поезду. Через полчаса он вернулся домой, поприветствовал родителей и сестру, быстро поужинал с ними.

После вкусного ужина, включавшего мясо угря, Фрэнк быстро принял ванну и лег на кровать, хотя день был длинным, он, казалось, не очень устал.

Фрэнк быстро взглянул на свой телефон, нажал на приложение "Врата мира", как вдруг его отправили в это пространство.

"Ладно, пора тренировать некоторые навыки... Но сначала я хочу посмотреть их описания, я ведь давно этим не занимался... И некоторые вызывают у меня любопытство..." - сказал Фрэнк, усаживаясь со скрещенными ногами на холодный пол зала, похожего на храм, в котором находились Врата Мира.

"Может, добавить сюда мебели? Все-таки лучше сидеть на полу...", - подумал Фрэнк, просматривая описания своих новых умений и нескольких не очень новых.

[Мгновенное создание домена: уровень 1/10].

Навык, приобретаемый после получения способности манипулировать маной вокруг определенного пространства для автоматического создания Магического Домена, пространства, отделенного от реального мира, но в то же время присутствующего в нем.

Созданное пространство приобретает тот вид, в котором оно было сгенерировано, для дальнейшей настройки требуется улучшение навыка.

Перезарядка: 10 минут.

[Уровень 1: [Домен охоты новичка (1-2 ранг)].

"А, довольно просто... Итак, я могу создать Охотничий Домен, который может заставить появиться монстров до 2 ранга... если я хочу более сильных, я предполагаю, что должен повысить уровень навыка, вероятно, путем повторного создания Доменов..." подумал Фрэнк.

[Аура тела: уровень 1/10]

Древняя техника, заимствованная из китайских техник манипуляции Ки, но использующая ману вместо Ки (жизненной силы) для создания непроницаемого слоя ауры, покрывающего тело.

Эта аура усиливает все физические возможности пользователя, такие как сила, защита и скорость, а также обостряет рефлексы.

Умение можно оставлять активированным неограниченное время, но мана будет постоянно расходоваться.

"О? Значит, это производная техника от китайской? Интересно, это заставило меня вспомнить романы о культивировании, которые я когда-то много читал... Эта техника использует Ману вместо Ки... Значит, кроме Маны, можно использовать и другую силу? Наверное, Жизненная сила - это то, что я должен был знать, ведь мой Дар Жизни - это навык, который манипулирует Жизненной силой..." - сказал Фрэнк.

[Бронзовая кожа: уровень 1/10]

Техника, заимствованная из древних европейских техник улучшения кожи, использовавшихся в древние времена для упрочнения кожи воинов. Этот навык делает кожу пользователя прочной, как бронза, повышая защитные способности. Эффективность навыка повышается с каждым новым уровнем.

Умение можно оставлять активированным неограниченное время, но при этом будет постоянно расходоваться мана.

"Еще один довольно простой навык, хотя я никогда не думал, что он может происходить из Европы... Этот навык наряду с аурой тела будет очень полезен", - сказал Франк.

[Божественное клеймо семьи монахов Токио: уровень -/-.]

Навык, представляющий собой клеймо и герб семьи монахов Токио, усиливает магию

пользователя на небольшой процент (невидимый) и дает возможность собирать очки вклада для клана.

"Подождите, так это усиливает мою магию? Думаю, это хороший плюс..."

[Контроль маны: уровень 3/10]

Навык, приобретаемый теми, кто талантлив в контроле маны, - способность подчинять ману своей воле.

Этот навык дает пользователю способность подчинять ману своей воле до определенной степени, которая может быть увеличена при дальнейшем повышении уровня навыка. Он также снижает затраты маны на заклинания.

"О да, Фрэнк уже объяснял это раньше, но я не знал, что это снижает стоимость маны".

[Сопротивление огню и ожогам: уровень 2/10].

Навык, полученный тем, кто купался в палящем пламени и сжигал свою кожу и плоть, но выжил после такой боли и страданий и постепенно выработал устойчивость к высоким температурам и ожогам.

Этот навык повышает сопротивляемость любой атаке с атрибутом огня и увеличивает сопротивляемость негативному эффекту состояния "Ожог".

"Очень очевидный эффект, хотя описание немного слишком подробное, Система..."

[Божественная защита Абраддона: уровень -/-].

Божественная защита Абраддона, бога зверей мира Терры, почетная метка, дарующая ее обладателю силу стать Героем.

Увеличивает количество получаемых очков опыта, прирост статов за прорыв ядра маны и уровень владения навыками, а также наделяет пользователя большей близостью к зверям, природе и зверолюдям.

"Вот черт. Неужели эта штука увеличивает количество получаемых EXP, рост статов за ранг культивации ядра маны и мастерство?! Подождите, это значит, что я смогу быстрее улучшать навыки? ...Это слишком хорошо. Я уже подумывал попросить Абраддона забрать его обратно, потому что он принесет мне неприятности на Терре, но, похоже, преимущества перевешивают все неприятности, через которые я пройду..."

[Божественный гребень чемпиона Абраддона: уровень -/-].

Этот гребень представляет чемпиона и будущего героя Абраддона, бога зверей мира Терры.

Этот гребень усиливает способность пользователя повышать ранг культивирования Ядра Маны, а также дает ему более высокий талант ко всем видам магии.

"Это... позволяет мне культивировать еще быстрее... и, да? Это дает мне талант во всех видах магии? Думаю, это подходит для чемпиона... Хотя я еще не проглотил все эти чемпионские штучки".

[Ядро маны (серый): уровень 1/10]

Навык, представляющий ядро маны пользователя, которое имеет полупрозрачный серый цвет, уникальное ядро маны, которое может колдовать все виды магии и развиваться с выдающейся скоростью, поглощая любой другой вид ядра маны.

Этот уровень навыка будет повышаться по мере повышения ранга культивирования Ядра Маны.

"Ах, так вот оно что, это Ядро Маны позволяет мне колдовать все виды Магии... Эй, это слишком хорошо! Нет ли здесь какой-нибудь ловушки? Это правда?"

[Серая магия (врожденная): уровень 2/10]

Навык, представляющий способность пользователя колдовать таинственную Серую Магию, врожденный тип магии, который пробудился благодаря образованию ядра Серой Маны.

Эта магия дает пользователю способность создавать новые заклинания по своему вкусу, а также дает навыки для всех видов магии.

Сила любого заклинания усиливается уровнем навыка.

[Текущие заклинания: [Пуля маны], [Вращающаяся пуля маны].

"Понятно, значит, я могу создать любое заклинание, какое захочу... Это так просто, как написано в описании навыка? Сомневаюсь, не думаю, что смогу создать огненный шар, просто подумав о нем, должно быть какое-то правильное знание об этом, которое мне нужно... или я мог бы сыронизировать над этим с помощью навыка или книги заклинаний..."

Фрэнк решил испытать свою удачу, пытаясь "создать" больше Заклинаний, сначала он попытался наколдовать огонь, что ему не удалось, затем ветер, что не удалось, затем воду, что не удалось... и он обошел почти все атрибуты, потерпев неудачу во всех, кроме... колдовства с использованием чистой маны.

Фрэнк создал новое заклинание, в котором он мог манипулировать своей Маной, превращая ее в длинную, похожую на кнут нить Маны, которую он назвал Нить Маны.

"Думаю, я даже смогу связываться с ее помощью... но мне нужно немного практики... Интересно, смогу ли я создать здесь Охотничий домен?" - задавался вопросом Фрэнк, только что закончивший выполнять ежедневные задания и получивший небольшое количество опыта и 10 очков Арр.

"Эээ... как бы это сказать...? Хм... Создать... Охотничий Домен?".

Вспышка!

Внезапно вид Фрэнка изменился... или это то, что он хотел бы, чтобы произошло, но вид остался прежним. Однако теперь он находился внутри особого Домена, который напоминал реальное пространство, где он был создан.

[Вы создали мгновенный Домен [Охотничий Домен (1-2 ранг): Зброшенный Храм]!

"Зброшенный храм...?" - задался вопросом Фрэнк, как вдруг почувствовал присутствие существа, притаившегося позади него!

"Скрип!"

<http://tl.rulate.ru/book/58261/1707143>