

- Развел тебя, конечно, этот архивариус, - почему-то очень повеселил мой рассказ Навуходносора.

Сидели мы в «Пьяной Сове» - трактир «Миротворцев» сейчас всю зарбатывал на ленивом профиле. Поговорить там не удалось, поэтому Олег, не сильно обремененный делами, выбрался сюда. Кроме нас у входа сидело трое соклановцев моего боевого товарища, взятые то ли для охраны, то ли для еще каких-то нужд.

- Вот и надо теперь либо качать меня до семерки по этому правлению, либо искать подходящего игрока, - сказал я, - второй вариант менее предпочтителен, потому что никогда не знаешь, что взбредет человеку у власти.

- Не обязательно игроку, - поправил меня Олег.

- Не понял.

- В твоём сообщении не говорится, что передать бразды правления можно только игроку. Сойдет и НПС.

- Вот это ты, конечно, придумал. Сейчас выйду и первому встречному остров со всем движимым и недвижимым имуществом отдам.

- Я не сказал, что надо кому-то отдавать. Просто заметил. Что до Права на правление, вот с этим могут быть проблемы. У тебя двойка?

- Ага.

- Это тебе еще удивительно повезло. У меня вот тройка. Это значит, могу управлять фортом или крохотным городком. На четверке, как ты понимаешь, можно стать бурмистром одного из городов Тойрина. На пятерке уже Локтра. Нам же нужна и вовсе семерка.

- Ну и в чем проблема? Заработаем.

- Быстрее геморрой себе заработаешь. Не все так легко с этим Правом на правление. Если бы так просто было, каждый игрок бы свой город построил.

- Ну так расскажи.

- Смотри, лично у меня Право на правление третьего уровня или порядка, называй как хочешь, а я играю очень давно. Самое легкое, за которое раньше все успели отхватить первый левел - звание Первооткрыватель. Не важно что ты открыл, хоть самую захудалую локацию, давали с барского плеча.

- Ага, мне за гномов такую плюху отвалили.

- Ну так вот я и говорю. Со временем, как ты понимаешь, ойкумена значительно расширилась и черные пятна практически перестали существовать. Так что, считай, тебе повезло.

- А как еще два уровня получил? Мне еще единицу дали за Героя.

- Задание, способное повлиять на ход истории Верравии, - кивнул Навуходносор, - у меня такая же «лычка». Вот Героя заслужить уже гораздо труднее. Выполненные задания, после которых его дают, всегда рандомные и никогда не повторяются.

- Ну а третье звание какое? Может, мне в эту сторону двинуться?

- Это вряд ли, - покачал головой Олег, - если ты продержишься на Имперской Арене неделю, то получишь Чемпиона. Там дают много бонусов, один из которых как раз Право на правление. Типа, ты такой крутой и сильный, что сможешь защитить свои владения. Но если честно, лучнику, да еще твоего уровня с нераскаченными талантами, там делать нечего.

- Фигово. И что же теперь?

- Не знаю, если честно. У меня есть знакомый, глава одного из кланов. У него, вроде бы, четвертый уровень. Но между нами говоря, я бы не стал доверять ему столицу ни на каких условиях, тем более что по ограничению там минимум пятерка должна быть.

- Мда... - протянул я, - похоже, что и правда куда ни кинь, всюду клин. Может, и действительно раскачать дружбу с каким-нибудь НПС до максимального уровня, посадить его на трон и стать серым кардиналом.

- Тут тоже все не так просто. Ты же не думаешь, что какой-нибудь лавочник или телохранитель, - взглянул он на Хло, сидевшего с красноречием камня рядом, - вообще имеет какой-либо уровень правления?

- Слуууушай, - протянул я, - а у меня есть один кандидат, что может подойти. Только надо будет подождать до полнолуния.

Навуходоносор посмотрел на меня внимательно, явно изучая, но расспрашивать не стал.

- Ну подождем. Тем более тебе сейчас о другом надо думать.

- О турнире, - нахмурился я.

- Именно. Для этого я вон тех парней и позвал. Они займутся твоей экстренной прокачкой. С небольшими перерывами на сон и еду.

- Ты им доверяешь?

- Я сейчас даже в себе порой сомневаюсь, - усмехнулся Олег, - но вот те двое слева, ветераны. Давно у нас. Справа, наш неофит, но высокого ранга и с хорошим игровым стажем. В общем, взял лучших тренеров. Эй, парни!

Компания поднялась на ноги. Ветераны, о которых говорил Навуходоносор, оказались людьми: один коренастый, крепкого телосложения с крупными чертами лица. Другой высокий, стройный, с длинными волосами и, на минуточку, лучник. Неофитом оказался угрюмый драман почему-то с подростковым, почти детским лицом. Ребята приблизились, крепыш-человек сел рядом с нами, видимо, обозначив свою иерархию в группе, а лучник и варвар остались на ногах.

- Это Крил. Его и надо будет немного поднатаскать в ближайшее время.

- Кадуцей, - протянул руку здоровяк.

- Как жезл Гермеса? - Удивился я, но все же ответил рукопожатием.

- Ну вы посмотрите на этого молодчика, - всплеснул руками здоровяк, а я понял по выговору, что он явно с юга Украины, - хоть кто-то в школу ходил не штаны протирать и на заднице

мозоли делать. А то эти адиоты достали: «доктор», «доктор».

- Марк, не напирай на парня раньше времени, - сказал Навуходоносор, - ему еще предстоит привыкнуть к твоему обаянию. Это Теосфер, - указал Олег на лучника, - а это Энди.

- Тео, - протянул руку человек с луком.

- Андрей, - повторил его жест драман.

- Это Хло, - представил я компании своего бодигарда.

- Ну вот и познакомились. Как вы понимаете, времени у нас мало, а дел по горло. Эти пару суток вам придется спать по минимуму и кинуть все свои силы на прокачку Крила.

- Ой, не надо меня уговаривать, за хороший гешефт я и так соглашусь, - закатил глаза Марк.

- Да мы все понимаем, шеф, - подтвердил Тео, - прогоним по всем кругам ада по ускоренной программе.

- Ну тогда до скорого, - встал Навуходоносор и направился к двери. Уже почти у самого выхода он обернулся, - кстати, ты бы мантикору свою выпустил, пусть тоже подкачается. Тем более у меня для нее компания хорошая.

- Какая? - потянулся я за Вместилищем.

Олег достал странный камень, активировал его и тут же на пол трактира опустились огромные лапы внушительных размеров льва. Моей Коре до этого гиганта было точно далеко.

Итгрид, горный тигр, питомец игрока Навуходоносор.

Ну да, с подобным великаном можно и в разведку. Только я еще не был уверен, как к нему отнесется мой пет. Все-таки, Кора существо из иного мира, к тому же девочка. Громкий рык, и мантикора, пригнувшись, втягивает носом воздух. Вот только тревожный звук, рвущийся из ее чрева, не думал умолкнуть. Когда я уже с видом дрессировщика, близкого к провалу, собрался встать между питомцами, она вдруг вильнула скорпионьим хвостом, сначала раз, потом второй и сменила напряженную позу на изучающую. Ничуть не смутившись, приблизилась к Итгриду и стала его обнюхивать. Пет Навуходоносора, к чести хозяина, отнесся к подобному поведению благосклонно, смиренно стоя и не выказывая беспокойства. Наконец Кора повернулась ко мне.

- Пойдешь с ним. Это ненадолго.

Мантикора рыкнула, то ли огрызаясь, то ли соглашаясь с моим приказом. Черт этих существ из других миров разберешь. Навуходоносор толкнул своего пета в дверь, и Кора потрусила за Итгридом.

- И запомните, Крилу умирать нельзя.

- Даже капельку? - Удивился Кадуцей.

- Вообще, - сказал Олег и скрылся.

- Шо делать, поехали.

- Куда? - спросил я, вставая, - учтите, я сорок четвертого уровня.

- Самое то, - согласился Марк, - для убоя сто двадцатого.

- Чего? - Полезли у меня глаза на лоб.

- Не бойся, все продумано, - успокоил меня Тео, - смысл не протащить тебя паровозом по нубским локациям, чтобы просто поднять уровень на двадцать, тридцать единиц. Ну даст это немного Здоровья или Маны, последняя тебе вовсе не нужна. Цель - максимально прокачать все таланты, которые в большей мере и влияют на боевку.

- Лови ушами его слова, - кивнул Марк.

- Мне только интересно, чего будут делать mobs сто двадцатого уровня, когда я буду их наспиговывать стрелами?

- Не кидай брови на лоб, все расскажем и покажем, - успокоил на ходу Марк. - Со временем. Теперь давай с Тео, он у нас настолько шустрый, что когда-нибудь догонит свой инфаркт. Ну а мы к порталу.

- Ага, у тебя Бег вкачан немного? - спросил лучник.

- Ага.

- Ну тогда не отставай.

Бег у меня был вовсе не развит. По крайней мере, по сравнению с Тео. Передвигался новый знакомец так шустро, будто съел что-то несвежее и хотел добраться до ближайшего специализированного помещения, чтобы от всего избавиться. Мало того, он еще на ходу успевал объяснять мне, как я неправильно живу для бойца дальнего боя.

- Какой самый основной талант для лучника? - Спросил Тео, в очередной раз дождавшись меня.

- Снайпер, - односложно отвечал я. Как оказалась, излишняя болтливость быстрее снижает уровень Бодрости. Неприятное такое открытие.

- Талант Снайпер несомненно важен, но самый главный из всех - это Бег. Какой игрок убьет лучника, если не сможет догнать?

- Рога, визард с любым заклинанием на оглушение, разбойник с прокаченным захватом, - выпалил я, задохнулся и остановился, согнувшись.

- Это хорошо, что ты не признаешь никаких авторитетов, - рассмеялся Тео, - но Бег действительно важен. С хорошим уровнем Здоровья и защитными навыками он может спасти тебе жизнь.

- Это все замечательно... А куда мы идем?

- Уже пришли почти, нам туда, - показал лучник на знакомый мне «Дом мастеров».

В памяти всплыли не самые приятные ассоциации - канун Веккерии, внезапное нападение, хоть и игровая, но смерть Сетты. Я постарался отогнать от себя те образы, заняв голову насущными проблемами.

- А чего мы там забыли?

- Ты ходишь в булочную за хлебом, к молочнику за молоком...

- В проститутку за проститутками, - начало меня порядком доставать занудство нового знакомого.

- А в «Дом мастеров» для обучения профессии. Как ты знаешь, профессию можно либо получить, выполнив определенный порядок действий, либо купить.

- Кто бы сомневался, деньги решают все, - усмехнулся я.

- На самом деле нет, ты можешь купить только профессию и квалификацию, а вот уровень мастерства будешь качать сам. Хватит прохлаждаться, пойдём.

Я ему хотел сказать много ласкового - причем по суровому лицу Хло (тоже, кстати, не бегуну), неразговорчивый фейра бы добавил - но язык прикусил. По сути, задача Тео заключалась в том, чтобы за короткое время сделать меня сильнее. А уж каким образом он собирался это делать - вопрос десятый. Опять же, мозг, хоть реале, хоть в виртуале, орган тупой и ленивый, обучаться всему новому очень и очень не хочет. Такая уж проза жизни.

- В общем, слушай, - стал Тео подниматься по лестнице, замысловато бегущей наверх и извивающейся, как змея, которой наступили на хвост. - Тебе надо будет купить профессию Кузнеца и пару квалификаций к ней, одна из них будет Заточник.

- Прости, Тео, я немного потерял нить, мы будем готовить из меня убиваку всех мастей или кузнеца?

- Покажи свою стрелу.

- Зачем?

- Мы можем еще десять минут препираться и тратить время, а можем все решить довольно быстро. Давай, показывай.

Я достал из колчана стрелу - тонкую, длинную, замедляющую объект при попадании на 0,236 секунды, от которой шел легкий сиреневый дымок. Тео, к моему удивлению, не попытался забрать метательный снаряд, а вытащил свой. И вот тогда настала пора моему рту стремиться сократить расстояние между подбородком и коленями. Весь наконечник был аккуратно и симметрично зазубрен. Я даже не успел сосчитать количество углублений, когда лучник убрал стрелу.

- Урон увеличивает? - Догадался я.

- Причем значительно. Запомни одну простую, но очень действенную вещь. В «Верравии» можно купить почти все, но вещь, искусно сделанная своими руками, всегда будет действеннее.

Я хотел с ним поспорить, но не стал. Зазубренная стрела выглядела действительно очень впечатляюще.

- Теперь о квалификациях, - Тео зашагал дальше, минуя очередную дверь с надписью «Горняк», - чем больше качаешь квалификацию, тем выше растешь в уровне профессии. Есть одно НО. На одной квалификации ты не раскачаешь профу по максимуму. К примеру, купишь Заточника, но в уровне мастерства достигнешь максимум Подмастерья. И то после очень

долгого онанизма. Это в переносном смысле, – заметил он мой удивленный взгляд, – гораздо легче стать Специалистом или Мастером, если ты одновременно с этим качаешь Ковалю. Ну а уж если хочешь Наставника, то придется хотя бы худо-бедно знать все квалификации.

- Это в идеале, мы понимаем, что у меня на всю прокачку попросту нет времени.

- Нет, – согласился Тео, – и да, это я в идеале. Но я бы на твоём месте все же взял пару квалификаций про запас.

А он оптимист. Вон ведь что, про запас. Судя по серьёзному настрою админов (или бывших) админов и исходя из того, что рассказал мне Олег, мне про запас лучше уж гроб сколотить и грязь лечебную в карманах носить – чтобы к земле привыкать. Естественно, что я с этим не согласен и имею особое мнение. Но вот позиция Тео позабавила. Или он действительно относится ко всему с педантичным профессионализмом.

- У тебя деньги есть? – Спросил лучник.

- Есть немного, – скромно соврал наварившийся на мертвяках мальчик, то бишь я.

- Ну пошли.

Кузнецом, обучающим профессии, оказался невысокий – если судить по человеческим меркам – и очень, очень, очень здоровый драман. Мне показалось, что с младенчества его кормили исключительно белковой пищей, сывороточными протеинами, комплексами аминокислот, в перерывах вкалывая все возможные и невозможные анаболики. К примеру, когда варвар, одетый в легкую безрукавку, поднятой рукой поприветствовал нас, я подумал, что это самая большая лошадиная нога, которую приходилось видеть, растущая по странной нелепице из плеча.

- Добрый день, путники. Меня зовут Эржо, я кузнец-наставник. Желаете узнать побольше о профессии Кузнеца?

- Мы все уже знаем о профессии Кузнеца. Мой друг хотел бы научиться ей, – взял быка за рога Тео.

- Что ж. Я могу обучить тебя профессии и присвоить одну из квалификаций на твой выбор: Заточника, Ковалю, Литейщика, Пайщика и Сварщика. Выбирай. Разумеется, это не бесплатно.

- Хотелось бы узнать цену вопроса, – деловито подошел к выбору я. Помнится, мастер-лучник неслабо зарядил при выборе класса.

- Понимаю, – кивнул Эржо, и при этом движении мышцы на его шее вздулись, – само обучение профессии стоит пятьдесят золотых. Понимаю, что это не дешево. Зато в придачу я бесплатно обучу тебя любой квалификации на твой выбор. Обучение каждой последующей квалификации будет стоить двадцать золотых.

После слов кузнеца у меня во рту появилось чувство горечи. Оно было вызвано не столичными ценами, а содранными Глостером за обучение более чем тремястами монетами золотом. И дело тут не в разнице валют, попросту коварный Палец-в-рот-не-клади наварился на мне. Но ничего, как говорится, земля круглая, задница скользкая, все равно прокатиться.

- Беру все, – выгреб я нужную сумму.

- Что ж, тогда начнем с самого начала. Держи.

Вам передан предмет «Грубый точильный камень».

- Оружие всегда должно быть в идеальном состоянии, а для этого его нужно время от времени затачивать. Угол здесь должен быть маленький, потому что у камня крупное зерно. Если наклонишь сильнее, то и материала будет снимать больше. Если хочешь убрать мелкую стружку, то можно смазывать камень маслом перед началом работы.

Открыта квалификация «Заточник».

- А теперь перейдем к основам кузнечного дела, ковальному мастерству...

Через четверть часа я вышел из дома Эржо с огромной головой, внутри которой кипел бульон из разваренных мозгов. Информации было столько, что сознанию еще предстояло ее обработать. Но азы я усвоил. Теперь я мог заняться заточкой наконечников для стрел, зазубренные Тео пока делать не советовал, уровень мастерства не тот. Еще он рассказал, что сами снаряды имеют очень интересную фишку. Количество стрел в колчане было бесконечно, спасибо игре, а вот заточенные очень даже считались. То есть я мог обработать три наконечника, но при атаке не применять их до поры до времени, а потом лишь подумать, и вуаля, следующий снаряд под рукой острый, как язык Раневской.

- Куда теперь? - Тряхнул я рюкзаком, в котором находились купленные у Эржо все виды точильных камней, небольшой напильник и кузнечный молот.

Теосфер проверил еще раз мое снаряжение, после чего удовлетворенно махнул рукой, и мы снова побежали. Рядом с этим марафонцем мы с Хло чувствовали себя как Паспарту и Постап в погоне за здоровенным ведущим в форте Баярд. Потому к моменту, когда мы все вместе достигли портала, на отстающих атлетов в лице человека и фейры было жалко смотреть.

- Сейчас будешь иметь что слушать, - вместо приветствия сказал Кадуцей, - идешь... идете, - поправился он, взглянув на Хло, - за нами, шаг вправо или влево...

- Расстрел, - понял я.

- Не понадобится, - сказал Тео, - сами сгинете.

Игрок Кадуцей приглашает вас в группу.

Я оглянулся, вот ведь, Хло уже подсветился общим цветом с остальными. Когда успел только.

Вы вступили в группу. Ваша группа переqualифицируется в рейд. Лидер рейда Кадуцей. Распределение добычи на усмотрение лидера рейда.

В принципе, я не особо претендовал. В конце концов, это еще спасибо сказать надо, меня тут качают на халяву, хорошо, что вообще доплачивать не пришлось. Глупо надеяться на что-то большее. На мгновение мир сжался до размеров пятирублевой монеты, прокрутил меня через собственное чрево и тут же выбросил на такие же камни, как и в столице.

Вы открыли портал в Митрион.

Я машинально вытащил книгу и открыл на страничке с картой. Это поначалу Тойрин представлялся мне небольшим пустынным островом, теперь же у меня было отмечено семь

точек. Естественно, Файвора, где все началось, рядом с ней Локтр, чуть дальше, на северо-востоке, Вубра. В Шипастом Лесу, хоть и перечеркнутым шрифтом, изображался Йоран, а на севере, в порядке возрастания виднелись три точки: Салинар, Айварис и Вайнар. Первое поселение было совсем крохотное, второе чуть побольше, но в моем представлении являл собой поселок городского типа (хотя там все же были порталные камни), в который можно было попасть только из Вайнара, ну и непосредственно сам полновесный город Вайнар. Теперь к этой компании добавился Митрион, только в отличие от товарищей, он находился далеко на востоке. Глядя на все эти точки и прикидывая места, в которых был, я вдруг начал понимать, что Тойрин не такой уж и маленький остров.

- Ну что ты там с этой книгой цацкаешься, у нас дел за гланды, - вернул меня в действительность сердитый окрик Кадуцея.

- Марк, а вы, простите меня, не с Украины? - Спросил я, убирая фолиант.

- Да, Кадуцей у нас с Южной Пальмиры, - ответил Теосфер.

- Если уж родиться в Украине, то, Слава Богу, что в Одессе, - подтвердил Марк.

- И с Гориллой, наверное, ну новичком вашим, подружился?

- Я не такой дурак, как дети его отца. Будет язык во рту без дела гонять, шустрее идем, время деньги.

Я покорно замолчал и стал изучать диковинный город. Он был не похож ни на помпезный Локтр, ни на скромный, но уютный Вайнар, ни на одноэтажный Айварис. Митрион представлял собой интересную архитектуру, чем-то напоминающей греческую - простые прямые линии, высокие колонны, подпирающие крыши грубоватые каменные стены. История Древнего мира у нас была всегда первой парой, поэтому я обычно спал, но, если не ошибаюсь, это напоминает ранне-классический стиль эллинов.

- Странный город, - сказал я, выходя на длинный проспект. Сверху, на холме, виднелся дворец, больше напоминающий Парфенон, к которому вели немного асимметричные дороги - единственный недостаток в этом упорядоченном поселении.

- Город танков, - впервые за все время подал голос Энди. Было видно, что он с Митрионом знаком не понаслышке.

- Что-то не вижу ни паровозостроительных, ни тракторных заводов.

- В городе очень много инструкторов и мастеров, специализирующихся на ближнем бое и всем, что с ним связано. К тому же, здесь находится единственная Арена на Тойрине. Потому и считается, что Митрион - город танков.

За все время мы встретили не больше десяти игроков, бегущих или идущих навстречу, явно к Локтру. Как я понял, это те ребята, что прозевали пришествие в этот мир Богов - может, оффлайн были или квест какой важный проходили. Большинство из них оказались, как ни странно, драманами, хотя встретилась пара людей и даже гном. Судя по одежде, совсем низкоранговый.

- Совсем с ума походили с этими гномами, - сказал Энди. Парень явно осваивался и с каждой минутой становился все разговорчивее.

- А что не так? - спросил я.

- Вчера открылась новая раса, - принялся вновь объяснять Теосфер. - И началось всеобщее помешательство. Только из нашего клана трое сменили расу. А как ты понимаешь, это обнуление не только уровня, но и всех способностей, талантов и званий.

- Зато у гномов борода красивая, - вставил я свой аргумент в защиту невысокого люда.

За разговором мы дошли до небольших ворот, представляющих собой две колонны с аркой сверху, выложенной из камней полукругом, и покинули доблестный город Митрион. Я хоть и не был воином в прямом смысле этого слова, но город бойцов был очень интересен. Жаль, что посещать мне его будет совсем некогда. Что называется, в следующей жизни. Но единственный вопрос о Митрионе, который меня очень интересовал в планах возможных перспектив, я все же задал.

- А таверны или прочие питейные заведения тут есть?

- Еще бы, - хмыкнул Энди.

- Везде, где крутится множество воинов, есть различные заведения соответствующего толка, - перевел слова Андрея Тео.

- Так, балаболы, станьте там и слушайте сюда, - повернулся Кадуцей. - Идем тихо, с тропы не сходим.

Соклановцы повиновались беспрекословно, мигом закрыв рты, а мне ничего не оставалось, кроме как последовать их примеру. Не с Хло же разговоры разговаривать, он самый некоммуникабельный собеседник. Да и, честно говоря, я оценил предосторожность Марка. Та самая тропа, про которую он говорил, потихоньку ушла выше, и теперь стало ясно, что идем мы по насыпи. А вот вокруг виднелась трясина: зыбкая, поросшая мхом, с торчащими сухими остовами деревьев. Позади нее раскинулся более густой лес, но до него еще надо было добраться, вернее уж доплыть, если получится.

Вы прибыли в Митрионские топи.

Да уж, Дита, обрадовала, так обрадовала. Но подвергался я меланхоличному настроению недолго. Скоро впереди стала виднеться самая странная штуковина, которую я мог видеть, напоминающая своей чернотой башню Саурана. С той лишь разницей, что выглядело сооружение менее внушительно. Чем ближе мы приближались, тем больше я убеждался в правильности своих мыслей.

Окрестности стал заволакивать легкий туман, в болотистой местности меня это совсем не удивляло. Но шпиль башни все же разрывал слабую дымку. Когда я уже почти смог различить общие черты строения, Эрни вдруг дернул меня за плечо, и оказалось, что мои ноги уже сами собой понесли себя вперед, а тропа вильнула влево.

- Это не наша, - сказал Андрей.

- В смысле, тут не одна башня, что ли?

- Нет, их много, - принялся объяснять Теосфер, - Никто не знает, кому в голову пришло строить башни для прокачки визардов и лучников, некоторые говорят, что именно «Великим грешникам». Это их каланчу мы только что прошли. Но «Миротворцы» тоже не остались в

долгу. Купили землю в топях, больше десяти квадратов тут не продают, но нам этого хватило с головой. У Реогорика прокаченное Сооружение, вот он всего за месяц с небольшим и построил вместе с парочкой нанятых НПС башню.

- А Право на правление такой штукой не нужно? - Решил включить умного я.

- Зачем? - Меланхолично пожал плечами Тео. - Достаивать или управлять чем-то тут не надо.

Я кивнул, вроде да, точно. А себе все же зарубку сделал - Право на правление нужно именно для активного управления, с внесениями поправок и изменений, а не просто чтобы укрепить седалищный нерв на троне. Кадуцей махнул рукой и сначала сам свернул с дороги, за ним пошел Энжи, а лучник, пропустив нас с Хло, двинулся замыкающим. Я старался не отставать, идя след в след. Под ногами хлюпало, но по уверенному затылку Марка, который даже не подумал обернуться, стало понятно - все идет по плану.

Пару раз Кадуцей останавливался, ничего не говоря и не объясняя, какое-то время ждал и снова возобновлял путь. К моменту, когда мы добрались до башни, я уже порядком вымотался - и дело было даже не в банальном упадке Выносливости. На мой взгляд, пусти меня сейчас под теплое солнышко на пляж, то усталость бы как рукой сняло.

- Ну не делай ты такую лимонную морду, пришли - повернулся ко мне Марк, - фейра, выйди с болота, не умрешь, так простынешь, - добавил он Хло, неосторожно ступившему в топь.

- И какой план наших действий? - Спросил я.

- Берешь больше, кидаешь дальше, пока летит - отдыхаешь.

- Все довольно просто, - стал расшифровывать слова Марка Теосфер, - Ты залезаешь в башню, после чего начинаешь стрелять почему зря по мобу. Выбираешь одного, по нему и лупишь. Лучше прокачать сначала дальность, я обездвигу монстра, чтобы раньше времени не подбегал. Потом будем все остальные таланты прокачивать.

- А этот «стопятьсотый» по уровню моб башню не снесет? - Засомневался я.

- Скорей уж на Привозе бичков перестанут продавать, чем этот хорошо грамотный моб башню заденет.

- Бычков вы имеете в виду, а не бичков? - Вспомнил я о загадочной рыбе, которую сроду в глаза не видел.

- Бычки докуривал твой папа, когда тебя делал, а я тогда бички на Привозе покупал. Давай, полезай внутрь.

Я спорить не стал. Как понял, у Кадуцея на каждый случай их жизни заготовлена подходящая фраза. Сам вход в башню оказался совсем крохотным - почему, это я как раз довольно легко объяснил. Чтобы кроме игрока какая-нибудь неведомая зверушка с десятком тысяч хитпоинтов не влезла внутрь. Я поднялся по винтовой лестнице на самый верх, на площадку диаметром не больше двух метров, огороженную зубчатой стеной. Хло залез следом, хотя по идее ему воевать совсем не нужно было, скорее по привычке - не с незнакомыми таоками же ему оставаться, когда хозяин поперся невесть куда. Я снял лук, взял в руки стрелу и задумался - а куда стрелять-то? Туман был не такой плотный, но дальше шагов сорока ни зги не видно.

- Готов или еще имеешь желание позагорать? - Крикнул мне снизу Марк.

- Готов, - неуверенно сказал я, натягивая тетиву.

И вот тогда Кадуцей оправдал свой ник. В его руке появился укороченный посох, а может, удлинённый жезл. Марк кастанул какое-то заклинание и во все стороны разлетелась светлая волна, забирая вместе с собой мельчайшие частицы тумана. Еще секунда и я понял, что теперь вижу почти все на расстоянии метров ста пятидесяти, включая трех огромных мобов. Хотя явно надо к окулисту наведаться. Даже при той дымке, что была еще минуту назад, не заметить подобных гигантов было весьма трудно.

Москва, башня «Эволюция», кабинет одного из соучредителей компании Verravia Corporation, Гурьева Михаила Геннадьевича.

- Сколько на это понадобится времени? - Сурово спросил шеф.

- Дней пять, шесть. Сейчас идет поиск всех наших людей с необходимым уровнем сооружения,  
- ответил нервничающий паренек с длинными, будто пропущенными через мясорубку волосами. Еж наморщился, вспоминая, как они называются. Точно, дреды.

Аналитик, а по совместительству разработчик и создатель всего божественного пантеона «Верравии», был взволнован. Еще бы, его впервые за все время работы вчера пригласили к «самому». Задавали разные вопросы, а потом нагрузили странной, на его взгляд, работой. Ежу внезапно стало приятно от того факта, что пацан, а аналитику было не больше тридцати, дрожит как осиновый лист, делаясь с Геннадьичем полученной информацией.

- А его самого нашли? - Спросил шеф.

- Да, на имперском материке. Гаррег слишком слаб, необходимо много хвалы и почитания. Думаю, что и храм надо будет строить именно на материке и уже вокруг него собирать основные силы. Только есть одно но...

- Какое? - Нахмурился Геннадьич.

- Выбрать Господина можно только один раз за игру. Это основное правило. А людей без Бога, то есть новичков не так много. Есть вариант с Отречением, но там сроки...

- Какие?

- От месяца, плюс десять дней до набирания отрицательного рейтинга.

- Долго, предложи вариант, который меня устроит, - шеф ослабил яркий цветастый галстук.

- Смена расы, - поспешно ответил аналитик, - в любой момент игрок может поменять расу со сбросом всех настроек и уровней. Грубо говоря, начать игру с нуля. Так случилось после появления в игре расы гномов... - Он прикусил язык, поняв, что поднял болезную тему. - Но в таком случае, придется зарабатывать все способности и таланты заново.

- У нас информация по всему миру. Поднять уровень заново можно за неделю, полторы. При этом у нас будет необходимый перевес в почитании, соответственно, сам Бог станет намного сильнее. Так и сделаем. Все, Аркаша, беги.

Аналитик, будто только этого и ожидавший, беспорядочно сгреб бумаги в кучу и поспешил ретироваться. При выходе пацан со страхом взглянул на веселые глаза Ежа и проскользнул мимо.

- Михаил Геннадьевич, - Павел плотно прикрыл дверь за убежавшим и подошел к столу, - мы же уже почти взяли Кирилла, зачем возиться с этим Богом?

- Ты у себя на визитке напиши: «почти все делаю». И слово «почти» выдели, - раздраженно бросил шеф. За последние несколько дней он сильно сдал: постоянный лоск куда-то ушел, под глазами залегли темные круги, щеки обвисли, превратив его совсем в старика. - Всегда должен быть запасной план. Этот Кирилл уже не один фортель выкинул. Ты не знаешь, что от него ожидать, я не знаю. И должен быть запасной план. Тем более все равно всю эту шушеру во главе с Навуходоносором давить придется. И самое главное не забудь, систему надо расшатывать. Бог, убивший другого Бога - серьезный удар по балансу сил. Знать бы, когда и как вылезет этот второй Серый Бог. Как его там?

- Тайнори.

- Вот опять же, сюрприз, - нахмурился Геннадьевич, - который может выйти нам боком.

Шеф посидел в задумчивости около минуты, барабанил пальцами по столу, после чего поднял голову на Павла.

- Когда там уже этот турнир?

- Послезавтра, - ответил Еж.

- Считай уже завтра, - посмотрел на часы Геннадьевич, - опять засиделись. Ну иди. И пусть Витя с Колей не на этаже стоят, а у двери. Предчувствие у меня в последнее время нехорошее.

<http://tl.rulate.ru/book/5826/109798>