

Глядя на Легендарных повелителей, которые ушли с поля боя, Фингейл и чернокнижник обменялись взглядами, полными решимости.

Фингейл поднял голову и завыл. Стая шакалов заставила шумных кобольдов и гоблинов выскочить из густого леса у дороги и броситься на варваров, которые подготовили простую оборонительную стену из конных экипажей.

Чернокнижник в черном произнес заклинание, и его рука засияла магией — знак великого заклинания.

Один из командующих варваров на крыше крикнул:

— Поторопитесь! Остановите его!

Элитный варвар бросил копье в чернокнижника. Копье просвистело в воздухе, но когда оно оказалось в метре от колдуна, форма копья исказилось под силовым полем и полетело к дереву сбоку.

«Отклоняющее поле!»

Осознав, что простое дальнобойное оружие неэффективно против колдуна, элитный варвар своим топором рассёк кобольда пополам и бросился, словно бешеный бык, сметая всё на своем пути и направляясь напрямиком к колдуну.

Заметив это, Фингейл присоединился к перехватчикам, и к тому времени, когда он добрался до них, колдун закончил своё заклинание.

Огненные шары размером с кулак появились в воздухе и дождем обрушились на оборонительное ограждение варваров. После мощного огненного шторма осталась только груда обугленных монстров, варваров и горящие повозки; линия обороны оказалась прорвана.

Затем из леса выскочила группа, похожая на стаю элитных волков. Всё больше и больше монстров выходило на поле боя. Амос даже видел дюжину, или около того, синих огров с дубинками в руках.

В битве заканчивалось пушечное мясо. Наконец, настала очередь для выхода Салилины — в конце концов, она была повелителем драконов.

Когда началась основная битва, Амос повел в бой трёх молодых драконов.

Четыре дракона сначала собрали всю свою магию, а затем взлетели в небо, чтобы атаковать командиров и лучников, создавая давление на врагов на линии фронта, эффективно парализуя

цепочку командования.

Четыре молодых дракона летели в небе, извергая Дыхание Дракона, поворачивая головы, эффективно увеличивая дальность атаки, оставляя за собой дорожку белого инея и ледяные скульптуры.

Летая вокруг, они также становились мишенями для атак варваров. Выпущенная стрела попала в чешую молодого дракона и поцарапала его похожую на камень чешую; однако обычная атака не могла пробить и сломить его защиту, варварам не хватало мага. Тем не менее, драконам нужно было остерегаться элитных варваров.

Однако большинство элиты были уничтожены первой волной внезапных нападений, а остальные из всех сил пытались защититься от Зимних Волков, им некогда было разбираться с четырьмя молодыми драконами.

Но, как говорится: “Если ты будешь продолжать идти вдоль реки, то в конце концов твои ботинки окажутся мокрыми”.

Сердце Амоса дрогнуло, и в нём поднялось чувство смертельной опасности, и, не успев даже подумать, он инстинктивно увернулся: двухметровая ледяная глыба пролетела мимо его шеи.

Амос взмахнул крыльями и взлетел в воздух на огромной скорости, пока не оказался вне зоны досягаемости, а затем взглянул на врага.

Вскоре Амос нашел свою цель: ведьму в белом одеянии, которая смотрела на него издалека.

Амос увидел значок снежинки на груди ведьмы.

«Ведьма Северных Земель!.. Черт возьми! Разве эти чокнутые феминистки не враждуют с варварами!? Как Ведьма из Северных Земель оказалась в их рядах?»

Совет ведьм Северных Земель был необычной организацией, которая принимала только женщин-заклинательниц в Королевстве Эланс, соседней стране.

Эти женщины были осторожными и злопамятными, но самым примечательным в них была их сила. Он знал, что эта организация входила в число немногих, которых Салилина, повелитель драконов, не хотела провоцировать.

Несмотря на всю неуверенность и страх, Амос был не из тех, кто потерпит поражение лёжа; он будет сопротивляться.

— Включить режим боевой помощи.

Режим израсходовал всю его энергию; это была новая фишка системы.

При активации режима боевой помощи, система сканировала окрестности, анализировала и вычисляла условия, а затем подключала оптимальную обратную связь, передавая подсказки непосредственно духу хозяина, мгновенно повышая боевую осведомленность Амоса до уровня эксперта.

Будь то магическая или физическая атака, если она находилась в пределах 20 метров от духовной силы Амоса, система обнаружит её и немедленно подскажет, обеспечив максимальную защиту.

Это было самое сильное состояние Амоса, но использование этой функции изматывало ум и могло длиться всего пять минут.

«Время ограничено! Нужно поскорее покончить с этим!»

Амос произнес заклинание и бросился к ведьме.

Стрела Льда! Супер Магический Навык — Двойной Бросок!

Две прозрачные ледяные стрелы, быстро полетели друг за другом, издавая свистящий звук.

Серебряная трость ведьмы описала в воздухе изящную дугу.

Ледяной щит!

Ледяной щит защитил ведьму, и стрела разлетелась осколками магической энергии. Следуя за первой, вторая стрела пронзила то же место, пробив щит, и продолжив атаку.

Лицо ведьмы побледнело, когда её колдовство исчезло. Волшебное кольцо в её руке замерцало, и магический щит размером с мяч регби заблокировал ледяную стрелу.

Тем временем Амос приблизился к ведьме, и его драконий хвост с силой врезался в неё. Ведьма быстро нырнула в сторону, хвост ударился о магический щит. Когда он почти был готов сломать её плечо, невидимая сила заставила его отлететь в сторону, пробороздив землю.

Амос нацелил свои когти на тонкую талию ведьмы, но, прежде чем он смог дотянуться до нее, на другой её руке загорелось кольцо.

Внезапно в голове Амоса зазвенело сообщение: “Обнаружена магическая подпись Кольца Сопротивления, вероятность повреждения от атаки когтя дракона равна нулю. Рекомендуется

схватить поясную сумку цели".

Он последовал указанию системы и схватил маленькую сумку, висевшую на поясе ведьмы, и в то же время оттолкнулся от невидимой силы.

Амос не решался долго сражаться, поэтому быстро восстановил равновесие и взмыл в небо.

Вскоре, благодаря подсказке системы, он обнаружил магическую силу, направленную ему в спину, и быстро уклонился влево.

Шар энергии пролетел мимо него на волосок и продолжил улетать в небо.

— Чёрт возьми! У дракона глаза на спине? — Ведьма подпрыгнула и выругалась в гневе, наблюдая, как ублюдок улетает с поясной сумкой из диапазона её магической атаки.

Амос парил высоко в небе. Глядя на разъяренную ведьму на земле, он уронил мешочек в руку.

«Замечательно!»

Ему сразу пришла в голову подсказка системы: "Внезапная атака не удалась. Повторная атака имеет вероятность успеха 15%, вероятность ранения 90%, вероятность летального исхода 40%. Рекомендуется отступить".

Амос вздрогнул, когда мельком увидел эту сводящую с ума сцену. Ведьма сунула руки в длинные рукава своего одеяния. Она прятала там восемь волшебных колец разных цветов.

«Она настоящий Мастер!!! С ней бесполезно сражаться!»

Он выдохнул холодный воздух, заморозил мешочек и проглотил его целиком.

«Пора сваливать!»

В этот момент он твёрдо решил стать мастером высшего ранга.

После этого Амос перестал соваться на вражескую территорию и повел молодых драконов на край поля боя, время от времени извергая Драконье Дыхание.

Большинство думают, что Дыхание Дракона, это простая магическая сила или физиологическая атака, но на самом деле, это сочетание двух этих элементов. У каждого дракона в горле была особая железа. Эта железа выделяла вязкую высокоэнергетическую жидкость, которая потом хранилась в кисте.

Когда дракон выдыхал, мышцы вокруг кисты сокращались, сжимая жидкость, которая смешивалась с энергией, выдыхаемой легкими, и производила самую мощную природную атаку дракона: Дыхание Дракона.

Из-за различных энергетических свойств жидкостей, Дыхание Дракона варьировалось от типа дракона, и емкость для хранения также была индивидуальна. Это не бесконечная атака.

Вскоре все четыре дракона захлопнули пасти, и полетели сражаться в ближнем бою.

<http://tl.rulate.ru/book/58235/1507867>